

# Projet Twoak



#### Bienvenue sur Twoak

	Utilisateur
	Mot de passe
	LOGIN
Out	olié Utilisateur / Mot de passe ?

Crée votre compte →



#### Sommaire:

- 1. But et présentation du projet
- 2. Analyse du projet
- 3. Organisation du projet
- 4. Problèmes rencontrés
- 5. Conclusion

### 1.But et présentation du projet

Ce projet a pour but de faire un Twitter-like, on devra recréer cette application web tout en étant créatif et innovant. Nous ferons donc tout notre possible pour mener à bien ce projet!

Nous l'avons donc appelé Twoak pour reprendre le fait d'avoir un volatile en logo. Sur cette application web on pourra visualiser les twoack des autres utilisateurs, les likes et les retwoacker.

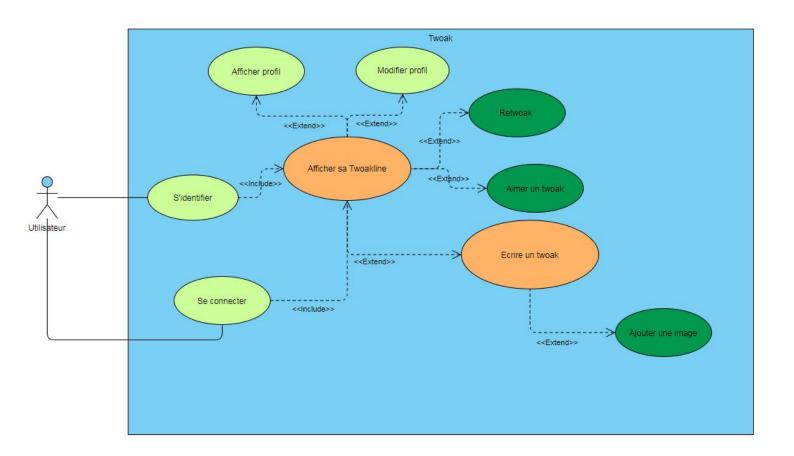
D'autres fonctionnalités seront présentes également mais vous les découvrirez directement dessus!



## 2.Analyse du projet

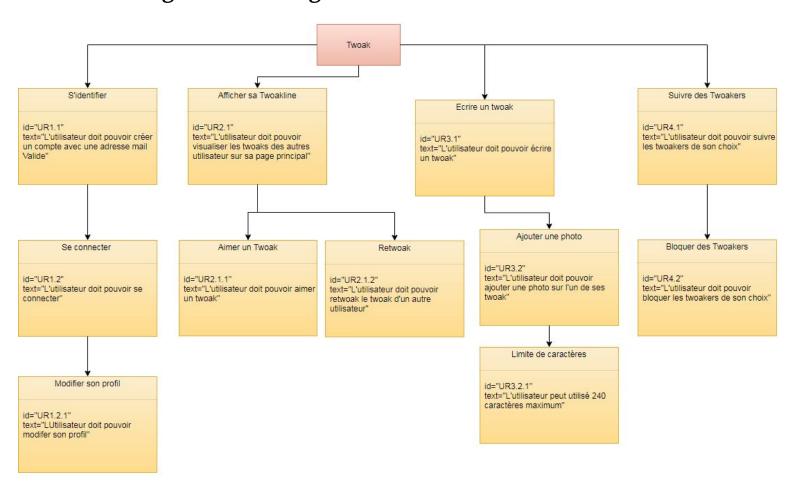
Les diagrammes réalisé sont les suivants :

- Le diagramme de cas d'utilisations :



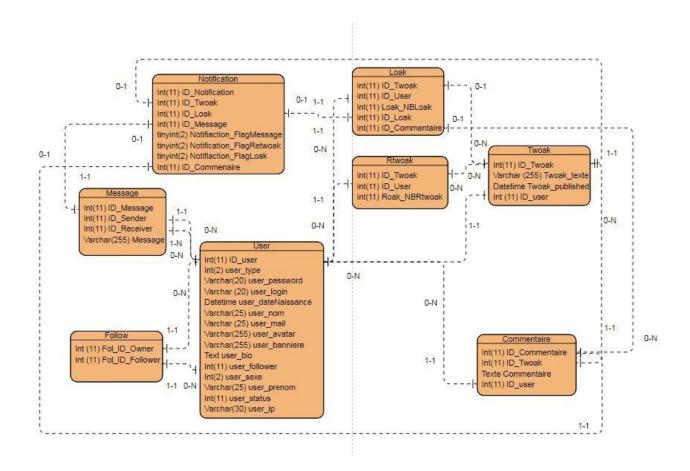


### Le Diagramme d'exigences :





#### MCD:





# 3.Organisation du projet

heures	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	1
Fresi															
Créer le github				37 -				g				50 - 10			
Créer le trello															
Créer le alwaysdata				97—P				9y - 10			1	30 - 10			ì
Faire la liste d'ami		¢ .		CC CC								et e			
Répartition des tâches												Ű			ĺ
Faire le système de message privé															Ì
Flemal															
Design du site															
Formulaire de connexion				a - 1			9	g g				2			9-
Formulaire d'inscription															
Création du logo			1	9-4				97 - K				90-1	-		3
Création page d'accueil				(4, 14,				(E - 11)				(X )			
Flaquet															
Faire le scénario											j		- 2		ĵ
Upload de la bannière															
Créer classe twoak															
Malter															
Faire le MCD															Г
Prieux				0 17				0 10				(C) V			
Use case				82 12				88 - 08	10			82 0	- 0		
Diagramme d'éxigence								Ű							ľ
Cahier des charges															Ĭ
Faire le système de message privé															
Journal d'activité				88 - 5		, ,						88 - 5			
Lecouflet															
Diagramme d'éxigence															
Use case	19							9V - 10			1	90-1			ì
Diagramme de gantt prévisionnel		0		W 13				(4 H				(I)			
Diagramme de gantt réel			Ï	8							ĺ				ĺ
Etude fonction partage	ji j										j				Ĭ
Colbert															
Créer classe user															
Créer fonction connexion			ė,	a			ļ	a-10			ļ	gr			9
Créer fonction inscription															
Faire l'upload d'image/avatar				( ) ( )				4				90-1	-		3
Danel															
Lister les tâches à réaliser				7				Ť				ĬŢ			
Etude sur la sécurité du site			Ţ.								Ĭ				Ĭ
Sécuriser le site											1				
Clermont															
Création de la BDD															



Chaque étudiant avait donc des tâches qui lui ont été assignées dès le début du projet, plusieurs réunions ont été faites pour faire le point sur l'avancement de Twoak.

En effet, le code à été mis à jour grâce à github et chacun avait accès aux mises à jour faites par ses collègues.

## https://github.com/mfresi/Twoak

La base de données était mise à jour également sur le github pour que chacun puisse travailler de chez sois sans aucun soucis.

Un trello à également été créé afin de pouvoir consulter les tâches restantes.



#### 4. Problèmes rencontrés

De plus, beaucoup de problèmes sont survenus. Des problèmes d'affichage majoritairement sont arrivés du fait que nous avons utilisé un Template. On n'arrivait pas forcément bien à gérer les classes css utilisées par le template.

Des problèmes au niveau du php également sont apparus plusieurs fois, les tests de ban ip qui parfois empêchaient la connexion au site, et l'inscription ou l'on ne pouvait pas rentrer le login, à cause de cela pouvait pas se connecter au site.

#### **5.Conclusion**

Pour conclure, on dirait que ce projet nous a permis de voir que travailler en équipe n'est pas chose aisée.