



# Projet Twoak



**Bienvenue sur Twoak**

✉ Utilisateur

🔒 Mot de passe

**LOGIN**

[Oublié Utilisateur / Mot de passe ?](#)

[Crée votre compte →](#)



## Sommaire :

- 1. But et présentation du projet
  - 2. Analyse du projet
  - 3. Organisation du projet
  - 4. Problèmes rencontrés
  - 5. Conclusion
- 

### 1. But et présentation du projet

Ce projet a pour but de faire un Twitter-like, on devra recréer cette application web tout en étant créatif et innovant. Nous ferons donc tout notre possible pour mener à bien ce projet !

Nous l'avons donc appelé Twoak pour reprendre le fait d'avoir un volatile en logo. Sur cette application web on pourra visualiser les twoack des autres utilisateurs, les likes et les retwoacker.

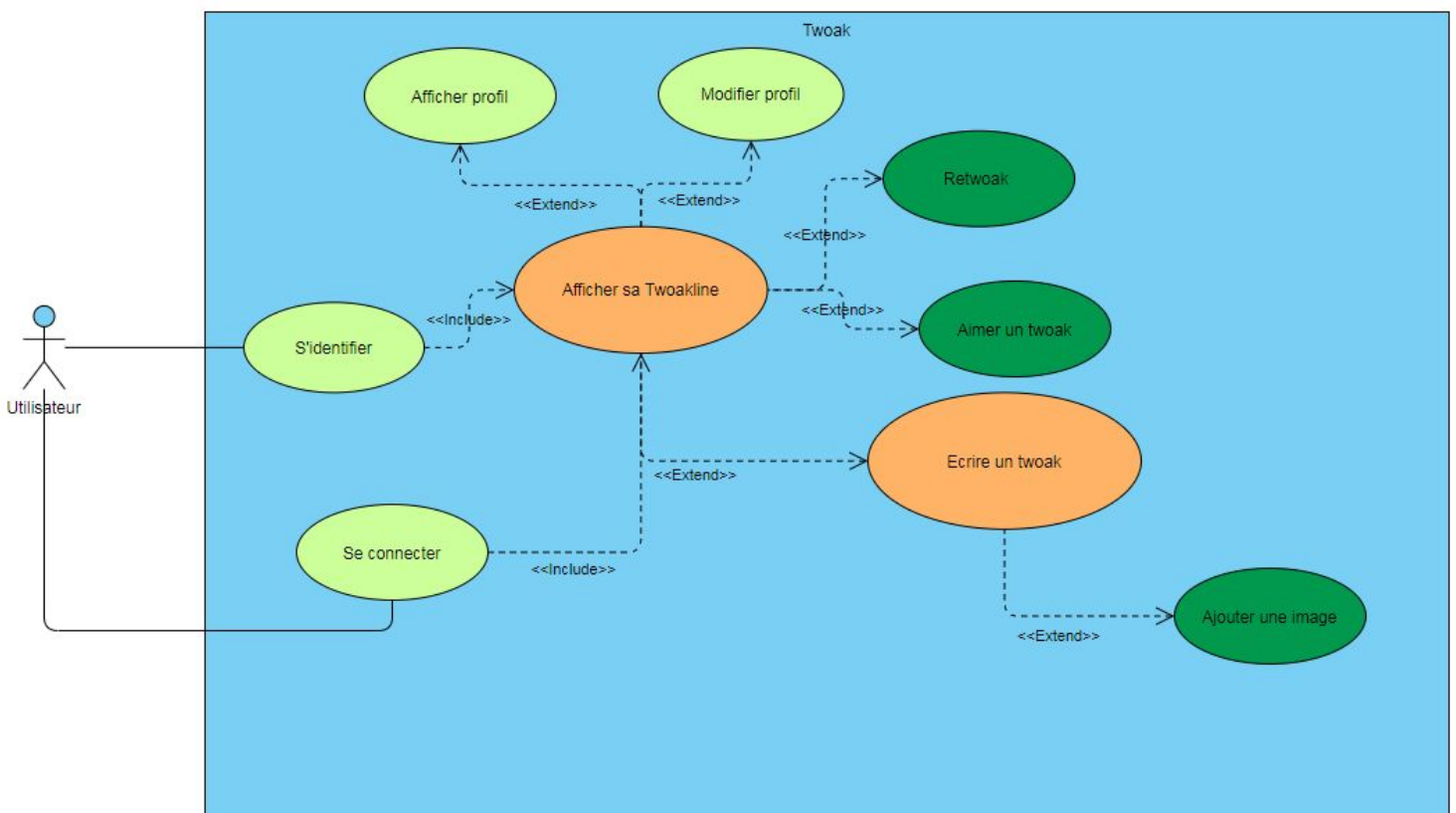
D'autres fonctionnalités seront présentes également mais vous les découvrirez directement dessus !



## 2. Analyse du projet

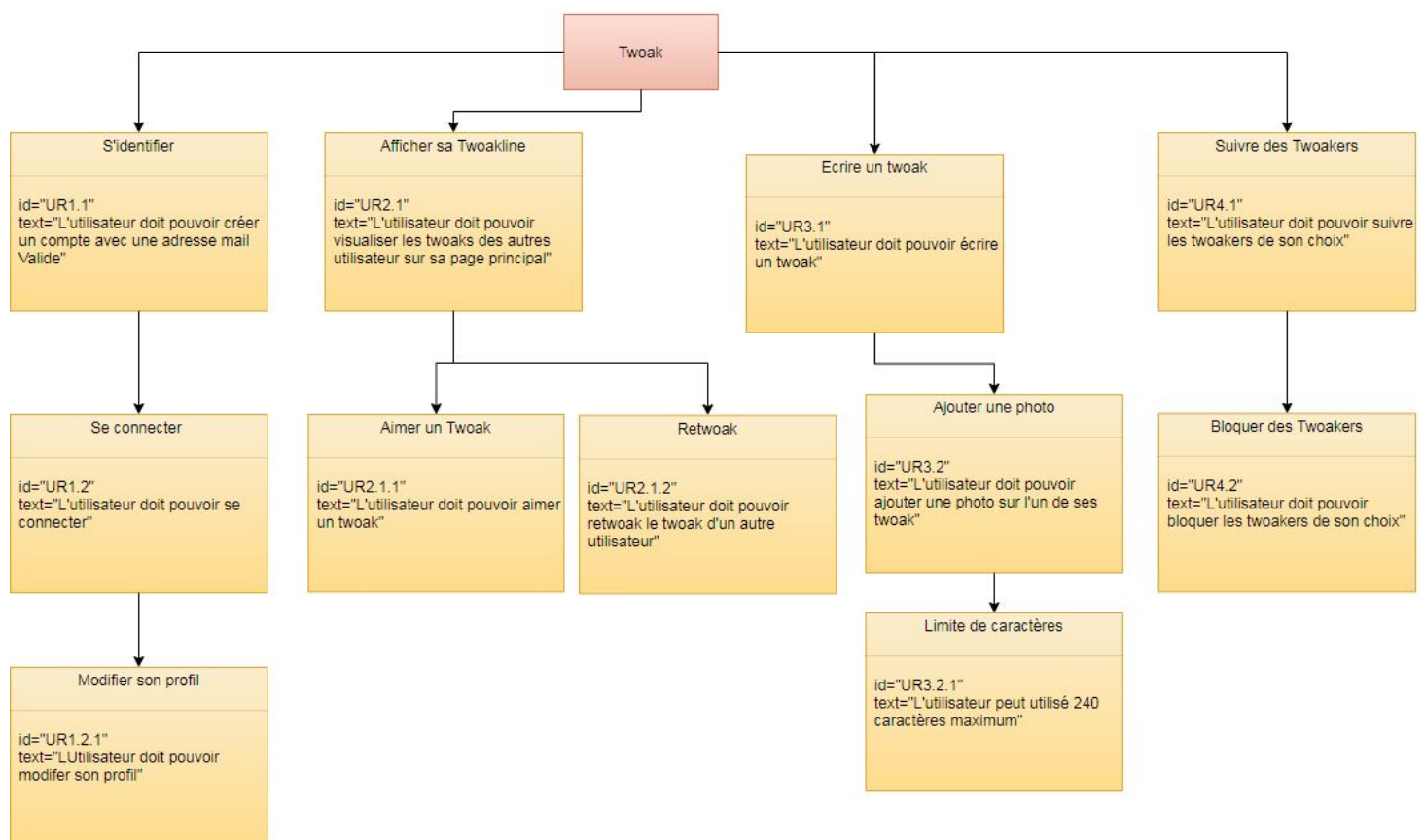
Les diagrammes réalisés sont les suivants :

- Le diagramme de cas d'utilisations :





## Le Diagramme d'exigences :







Chaque étudiant avait donc des tâches qui lui ont été assignées dès le début du projet, plusieurs réunions ont été faites pour faire le point sur l'avancement de Twoak.

En effet, le code à été mis à jour grâce à github et chacun avait accès aux mises à jour faites par ses collègues.

<https://github.com/mfresi/Twoak>

La base de données était mise à jour également sur le github pour que chacun puisse travailler de chez soi sans aucun soucis.

Un trello à également été créé afin de pouvoir consulter les tâches restantes.



## 4. Problèmes rencontrés

De plus, beaucoup de problèmes sont survenus. Des problèmes d'affichage majoritairement sont arrivés du fait que nous avons utilisé un Template.

On n'arrivait pas forcément bien à gérer les classes css utilisées par le template.

Des problèmes au niveau du php également sont apparus plusieurs fois, les tests de ban ip qui parfois empêchaient la connexion au site, et l'inscription ou l'on ne pouvait pas rentrer le login, à cause de cela pouvait pas se connecter au site.



## 5.Conclusion

Pour conclure, on dirait que ce projet nous a permis de voir que travailler en équipe n'est pas chose aisée.