

Del I Objektorienterad systemutveckling med UML

I det bifogade scenariet (Library System) beskrivs krav angående en uppdateringen av ett bibliotekssystem. Det är er roll att formulera en kravspecifikation, komplett med nödvändiga diagram och modeller, för det uppdaterade systemet. Vad ni specifikt skall generera finns listat (nummer 1-6 nedan), men det kan dyka upp ytterligare krav under kursen.

Ni behöver skapa grupper om 4 eller 5 personer, registrera er grupp till en av de grupper som finns tillgängliga i Canvas (Uppgift 1 Grupp: 1-30).

Frågor till kunden kan ställas under lektioner eller via mail till svante.edzen@ltu.se

1. Rita ett use case diagram för att representera aktörer och use case för systemet. 8-12 stycken use-case
2. Skapa en detaljerad beskrivning för varje use-case och ett aktivitetsdiagram. Minst ett use-case per gruppmedlem och minst ett aktivitetsdiagram per grupp för det mest komplexa use case.
3. Beskriv scenarier för respektive use-case, dvs utgå från en aktör och skriv ett exempel där aktören går igenom varje steg. Ett scenario per gruppmedlem.
4. Utveckla en lista med saker, klasser, använd exempelvis substantivmetoden. Utveckla eventuellt ett första klassdiagram (domänmodell).
5. Skapa sekvensdiagram (eller kommunikationsdiagram) för use case baserat på den detaljerade beskrivningen och scenarier. Ett för varje i detalj beskrivet use case.
6. Utveckla klassdiagrammet (-n) genom att bestämma relationer mellan klasser och definiera attribut och metoder för varje klass. Gruppera klasserna i komponenter, delsystem med hjälp av paketdiagram.

Inlämning

Inlämning gör i Canvas Uppgift 1 - Objektorienterad systemutveckling med UML. Deadline se Canvas. Alla namn på gruppmedlemmar ska finnas i dokumentet. Lämna in som .pdf.