

SocSport

socsport Documentation

Choix sujet

"SocSport" est une application innovante visant à faciliter la vie active et sociale. Elle permet aux utilisateurs d'organiser facilement des matchs sportifs avec amis, collègues et passionnés. En favorisant un mode de vie sain, renforçant les liens sociaux, facilitant l'organisation d'événements sportifs, créant des communautés et offrant des opportunités commerciales, SocSport se positionne comme bien plus qu'une simple application, intégrant également des aspects technologiques modernes pour une expérience utilisateur optimale.

Concurrence

Des applications comme SportyHQ, OpenSports, Beballer et Strava peuvent être utilisées pour organiser des événements sportifs et rassembler des communautés autour du sport.

SocSport se distingue de la concurrence en offrant une expérience unique et conviviale. En effet, notre application permet une réservation gratuite de terrains avec l'ajout facile d'événements sportifs personnalisés. Grâce à une technologie de localisation avancée, les utilisateurs peuvent trouver rapidement les terrains les plus proches. L'interface intuitive, les fonctionnalités sociales avancées et les retours positifs des utilisateurs renforcent notre engagement envers une communauté sportive dynamique. Optez pour SocSport pour une expérience inégalée dans l'organisation d'activités sportives.

Installation de SocSport

0. Prérequis

Assurez-vous d'avoir Python installé sur votre machine avec une version compatible (Python 3.12 ou supérieur recommandé). Vous pouvez vérifier si Python est installé en exécutant `python --version` dans votre terminal. Dans le cas où Python n'est pas installé, vous pouvez le faire en suivant les instructions sur le site officiel de Python : [Installation de Python](#).

1. Installation de Flask

Vous pouvez installer Flask en lançant votre terminal de commande en tant qu'administrateur puis en entrant cette ligne de commande :

```
pip install Flask
```

2. Installation de Node.js

Si vous n'avez pas Node.js installé sur votre système, vous pouvez dans un premier temps le télécharger sur le site officiel : [Installation de Node.js](#).

3. Clonage du projet

Maintenant que Node.js et Flask sont installés, vous pouvez cloner le dépôt Github de SocSport sur votre machine locale en utilisant la commande suivante :

```
git clone https://github.com/mfrj22/socsport.git
```

4. Installation des librairies Python

Pour notre projet, nous avons utilisé différentes bibliothèques Python :

- SQLAlchemy permet d'intégrer une base de données SQL dans notre application Flask.

```
pip install Flask-SQLAlchemy
```

- PyMySQL permet d'assurer la connectivité et la communication avec notre base de données MySQL.

```
pip install pymysql
```

- Cryptography est utilisé pour renforcer la sécurité.

```
pip install cryptography
```

- Geopy gère les opérations de géolocalisation (calcul de distances entre des points géographiques).

```
pip install geopy
```

- PyTest permet d'exécuter des tests unitaires.

```
pip install pytest
```

- Coverage permet d'obtenir la couverture de code et de créer un fichier avec les résultats.

```
pip install coverage
```

- Python_Dotenv est utilisé pour utiliser les variables d'environnement fichier .env.

```
pip install Python_Dotenv
```

5. Installation des modules React

Pour le bon fonctionnement de notre application, nous avons ajouté des modules React :

```
npm install  
npm install react-router-dom  
npm install react-slick slick-carousel
```

6. Lancement de l'Application

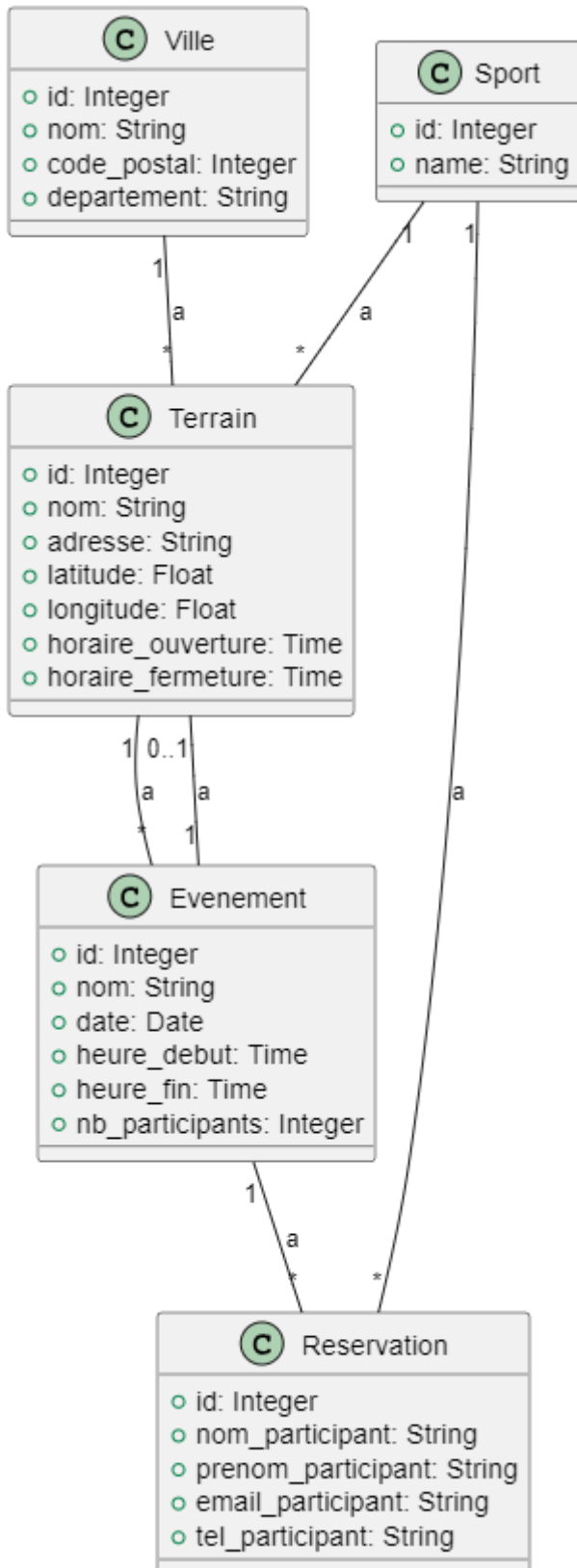
Vous êtes maintenant prêt à lancer l'application ! Utilisez la commande suivante pour démarrer le serveur de développement :

```
npm start
```

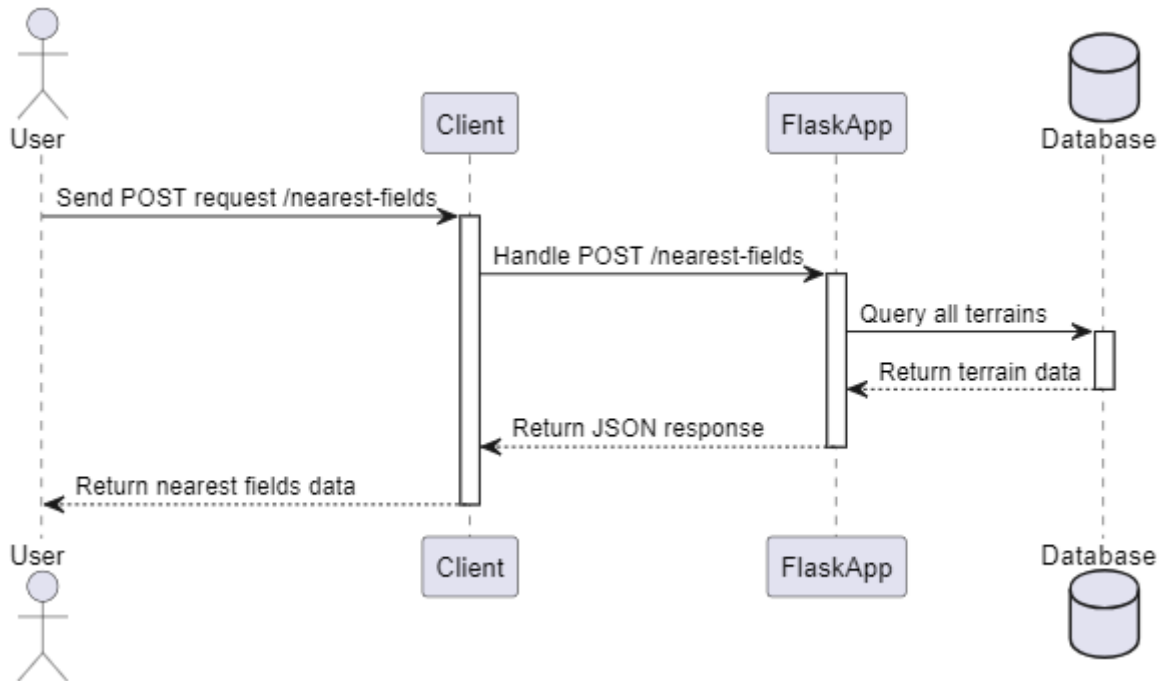
Pour lancer l'API Flask, il vous faudra lancer un terminal depuis la racine du projet puis lancer cette ligne de commande :

```
python app.py
```

7. Diagramme de classe



8. Diagramme de séquence



9. Diagramme entité/association

