Exercício 6 - Aplicação LSSVM

Rodrigo Machado Fonseca - 2017002253

December 4, 2021

1 Introdução

Neste exercício utilizaremos o *Least Square Support Vector Machine* (LSSVM) para resolver o problema de classificação de tipos de vidros do banco de dados Glass (base nativa da Linguagem), a partir de suas características químicas.

2 Least Square SVM

Least Square SVM (LSSVM) são versões de mínimos quadrados de máquinas de vetores de suporte (SVM). Nesta versão, encontra-se a solução resolvendo um conjunto de equações lineares em vez de um problema de programação quadrática convexa para SVMs clássicos. Algoritmos eficientes e escaláveis, como aqueles baseados em gradiente, podem ser aplicados para resolver LSSVM.

A diferença entre o SVM e o LSSVM baseia-se, principalmente, na definição do erro. Neste caso definimos o erro como uma igualdade, conforme a equação a seguir:

$$min_{w,v,e}J_p(w,v,e) = 0.5w^Tw + \gamma 0.5\sum_{i=1}^N e_i^2$$
 (1)

sujeito a

$$y_i[w^T \varphi(X_i) + b] = 1 - e_i, \qquad i = 1, \dots, N$$
 (2)

O γ é o parâmetro de regularização e estar relacionado as variáveis de folga.

Introdução ao Reconhecimento de Padrões - UFMG Belo Horizonte - December 4, 2021

O problema está sujeito as seguintes restrições:

$$w = \sum_{i}^{N} \alpha_{i} y_{i} \varphi(x_{i}) \tag{3}$$

$$\sum_{i}^{N} \alpha_i y_i = 0 \tag{4}$$

$$\alpha_i = \gamma e_i \ \forall_i \tag{5}$$

$$y_i[w^T \varphi(X_i) + b] - 1 + e_i = 0 \quad \forall_i$$
 (6)

A condição 3 possibilita que a LSSVM não resulte, necessariamente, em valores de α nulos, como em SVM. O parâmetro γ é uma proporcionalidade, não limitando assim o valor superior de α_i .

3 Metodologia

A priori, será carregada a base de dados Glass do R. A seguir pode-se ver uma pequena amostra da base de dados:

Em sequência, iremos utilizar a normalização para que todas variáveis possam ter o mesmo peso no modelo, com a seguinte equação:

$$x_i' = \frac{x_i - \min(x)}{\max(x) - \min(x)} \tag{7}$$

Neste problema, as classes estão desbalanceadas, como pode ser visto a seguir, onde cada coluna representa o *label* e a linha representa a quantidade de dados de cada classe:

Por fim, iremos separar 70% do conjunto para treino e 30% para teste.

4 Resultados

Neste experimento iremos para cada conjunto de parâmetros "kpar" e "tau" (γ) faremos ele 10 vezes o experimento e por fim analisaremos a média e o desvio padrão.

```
> set.seed(1)
> accuracy_final <- matrix(nrow=10, ncol=9)</pre>
> for(i in 1:10){
    index <- createDataPartition(y,</pre>
                                      p = 0.7,
                                      list = FALSE)
    x_train <- x[index,]</pre>
    y_train <- y[index]</pre>
    x_{test} \leftarrow x_{test}
    y_test <- y[-index]</pre>
    r \leftarrow c(0.1, 0.1, 0.1, 0.2, 0.3, 0.4, 0.1, 0.1, 0.1)
    tau \leftarrow c(0.3, 0.45, 0.5, 0.5, 0.5, 0.9, 0.2, 0.1, 0.8)
    results <- training_lssvm(x_train, y_train, x_test, y_test, r, tau)
    svm <- results[[1]]</pre>
    accuracy_list <- results[[2]]</pre>
    accuracy_final[i,] <- as.matrix(accuracy_list, nrow=1)</pre>
+ }
```

Nas tabelas a seguir estão representadas as médias e os desvios padrão para cada experimento.

```
colMeans.accuracy_final.
1
                  0.5730159
2
                  0.5809524
3
                  0.5777778
4
                  0.5666667
5
                  0.5761905
6
                  0.5492063
7
                  0.5777778
8
                  0.5825397
9
                  0.5730159
           sd
1 0.03214041
```

Introdução ao Reconhecimento de Padrões - UFMG Belo Horizonte - December 4, 2021

- 2 0.03604103
- 3 0.03604103
- 4 0.02487335
- 5 0.03265883
- 6 0.02504161
- 7 0.02718568
- 8 0.02804732
- 9 0.03774827

5 Discussão

Neste exercício, assim como no anterior, os parâmetros da função utilizada para treinar foram ajustadas, a fim de obter o melhor resultado possível. Após o problema chegar a 58% de acurácia, ele estagnou e não foi possível aumentar a acurácia. Tentamos deixar o parâmetro "kpar" automático, porém isso não se motrou mais vantajoso.

É possível notar que a acurácia média obtida tem valor menor do que aquela obtida no exercício anterior, que tratava do mesmo problema, porém utilizando o classificador SVM. Este resultado nos leva a crer que as SVMs, apesar de apresentarem carga computacional maior, parecem apresentar desempenho um pouco melhor. O único ponto que devemos tomar cuidado é o fato que o as parâmetros foram definidos de forma arbitrária e sem nenhum rigor matemático.

Logo, com o experimento foi possível compreender melhor o comportamento do algoritmo LSSVM, além de que conseguimos construir e validar um classificador LSSVM. É possível afirmar que a prática foi bem executada e o classificador construído apresentou um resultado razoável.