

Super-entidade:

Pessoa(CPF, Primeiro_Nome, Sobrenome,
DT_Nasc, Gênero, Gangue)

Gangue -> Gangue(Líder)

Sub-entidades:

Protagonista(CPF)

CPF -> Pessoa(CPF)

NPC(CPF)

CPF -> Pessoa(CPF)

Entidade Fraca:

Gangue(Líder, Nome, Cor)

Líder -> Pessoa(CPF)

Entidades:

Missão(Nome, Descrição, Recompensa)

Local (Nome_Missão, Nome_Local)

Nome_Missão -> Missão(Nome)

Veículo(Nome, Marca, Tipo)

Rádio(Número, Nome)

Música(Nome, Gênero1, Gênero2)

Entidade associativa:

Faz(Protagonista, Nome_Missão)

Protagonista -> Protagonista(CPF)

Nome_Missão -> Missão(Nome)

Auto-relacionamento:

Ajuda(Ajudado, Ajudador)

Ajudado -> Protagonista(CPF)

Ajudador -> Protagonista(CPF)

Relacionamento:

Mata(Protagonista, NPC, Kill_count)

Protagonista -> Protagonista(CPF)

NPC -> NPC(CPF)

Dirige(Protagonista, Nome_Missão,
Nome_Veículo)

(Protagonista, Nome_Missão) ->

Faz(Protagonista, Nome_Missão)

Nome_Veículo -> Veículo(Nome)

Relacionamento ternário:

Toca(Nome_Veículo, Nome_Música,
Número_Rádio!)

Nome_Veículo -> Veículo(Nome)

Nome_Música -> Música(Nome)

Número_Rádio -> Rádio(Número)