## LAPORAN PRAKTIKUM POSTTEST 4 ALGORITMA PEMROGRAMAN LANJUT

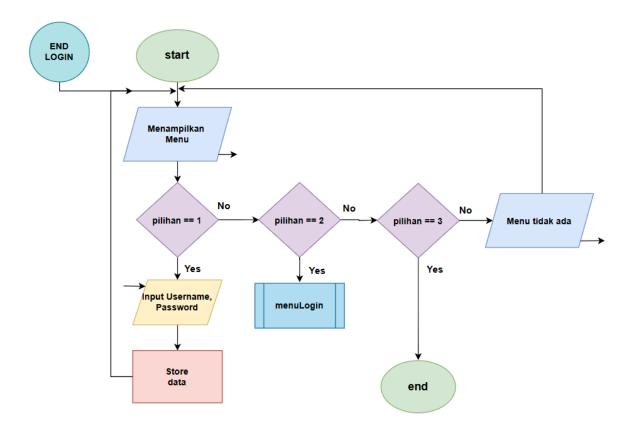


Disusun oleh:

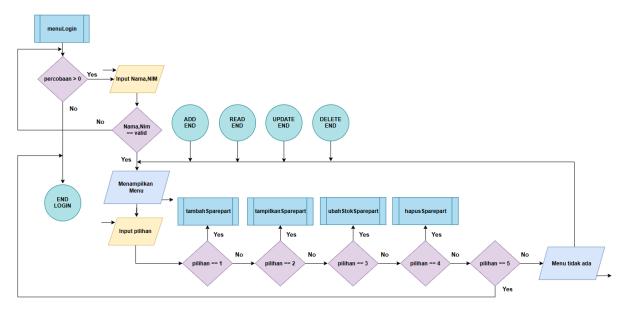
Miftahul Fauzan 2409106048 Kelas B1 '24

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025

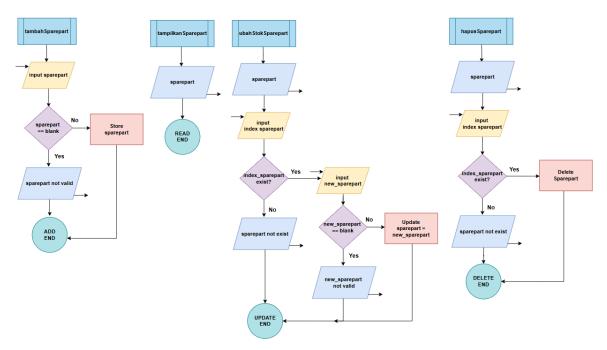
### 1. Flowchart



Gambar 1.1 Flowchart 1



Gambar 1.2 Flowchart 2



Gambar 1.3 Flowchart 3

#### 2. Analisis Program

Program yang saya buat adalah Manajemen Inventaris Sparepart Motor berbasis terminal. Program Manajemen Inventaris Sparepart Motor ini memungkinkan pengguna untuk melakukan beberapa hal. Di dalam program ini terdapat beberapa fitur-fitur seperti tambah sparepart, tampilkan sparepart, ubah stok sparepart, dan hapus sparepart. Pengguna bisa menggunakan fitur tambah sparepart jika pengguna ingin menambahkan data sparepart baru ke inventaris, menggunakan fitur tampilkan sparepart ingin mengetahui data sparepart yang ada di inventaris, menggunakan fitur update stok sparepart jika pengguna ingin mengubah stok sparepart yang ada di inventaris, dan pengguna juga bisa menggunakan fitur hapus sparepart jika ingin menghapus data sparepart yang ada di inventaris. Program ini dibuat dengan tujuan untuk memudahkan pihak bengkel motor dalam melakukan manajemen terhadap data sparepart motor. Kekurangan dari program ini adalah tidak memiliki tampilan yang menarik, hanya berbasis terminal. Sebelum menggunakan program pengguna harus login terlebih dahulu jika sudah terdaftar sebelumnya. Jika pengguna belum terdaftar, pengguna dapat melakukan registrasi.

#### 3. Source Code

#### A. Fitur Tambah Sparepart

Fitur ini digunakan untuk melakukan penyimpanan beberapa data sparepart ke dalam sistem. Di dalam fitur ini pengguna diminta menginputkan beberapa data, seperti nama, jumlah, dan harga sparepart.

#### **Source Code:**

```
void tambahSparepart() {
 string inputName;
 int inputOuantity;
 int inputPrice;
 cout << "Masukkan nama sparepart : ";</pre>
 cin.ignore();
 getline(cin, inputName);
 // Melakukan input jumlah sparepart
 cout << "Masukkan jumlah sparepart : ";</pre>
 cin >> inputQuantity;
 // Melakukan input harga sparepart
 cout << "Masukkan total harga per item : ";</pre>
 cin >> inputPrice;
 if (inputPrice < 0 || inputQuantity < 0 || validateString(inputName)) {</pre>
    cout << "Masukkan nama, jumlah, total harga sparepart yang valid!" << endl;</pre>
 } else {
    sparepart[currentSparepart].name = inputName;
    sparepart[currentSparepart].stock = inputQuantity;
    sparepart[currentSparepart].price = inputPrice;
    currentSparepart++;
    cout << "\nBerhasil menambahkan sparepart!" << endl;</pre>
```

Gambar 3.1 Fitur Tambah Sparepart

#### B. Fitur Tampilkan Sparepart

Fitur ini digunakan untuk menampilkan data spare part dalam format tabel.

#### **Source Code:**

```
void tampilkanSparepart() {
 cout << "\nTAMPILKAN SPAREPART" << endl;</pre>
 cout << "+---+" << endl;</pre>
 for (int i = 0; i < currentSparepart; i++) {</pre>
   cout << "/ " << i + 1;</pre>
   i + 1 < 10 ? cout << " " : cout << " ";
   cout << "| " << sparepart[i].name;</pre>
   for (int j = sparepart[i].name.length(); j < 40; j++) {</pre>
    cout << " ";
   cout << " | " << sparepart[i].stock;</pre>
   if (sparepart[i].stock < 10 ) {</pre>
    cout << " ";
   } else if (sparepart[i].stock < 100) {</pre>
    cout << " ";
   } else {
    cout << " ";
   cout << " | " << sparepart[i].price;</pre>
   if (sparepart[i].price < 10000) {</pre>
    cout << " ";
   } else if (sparepart[i].price < 100000) {</pre>
     cout << " ";
   } else {
    cout << " ";
   cout << " |" << endl;</pre>
 if (currentSparepart != 0) {
   cout << "+----+" << endl;
```

Gambar 3.2 Fitur Tampilkan Sparepart

#### C. Fitur Ubah Stok Sparepart

Fitur ini digunakan untuk mengubah data stok dari inventaris. Di dalam fitur ini pengguna diminta menginputkan nomor sparepart data stok sparepart yang baru.

#### **Source Code:**

```
void ubahStokSparepart() {
  int indexSparepart;
  // MeLakukan input index sparepart
  cout << "Masukkan No sparepart : ";
  cin >> indexSparepart;

// Memvalidasi index sparepart

if (indexSparepart > 0 && indexSparepart <= currentSparepart) {
  int newStcok;
  cout << "Masukkan stok sparepart : ";
  cin >> newStcok;
  if (newStcok < 0) {
    cout << "\nGagal memperbarui stok sparepart!";
  } else {
    // Mengubah stok sparepart
    sparepart[indexSparepart - 1].stock = newStcok;
    cout << "Berhasil mengubah stok!" << endl;
  }
} else {
  cout << "Nomor sparepart tidak valid" << endl;
}
}</pre>
```

Gambar 3.3 Fitur Ubah Stok Sparepart

#### **D.** Fitur Hapus Sparepart

Fitur ini digunakan untuk menghapus semua data sparepart dari inventaris. Di dalam fitur ini pengguna diminta menginputkan nomor.

#### **Source Code:**

```
void hapusSparepart() {
  int indexSparepart;
  // MeLakukan input index sparepart
  cout << "Masukkan No sparepart : ";
  cin >> indexSparepart;

  // Memvalidasi index sparepart
  if (indexSparepart > 0 && indexSparepart <= currentSparepart) {
    for (int i = indexSparepart - 1; i < currentSparepart - 1; i++) {
        sparepart[i] = sparepart[i + 1];
    }
    currentSparepart--;
    cout << "Berhasil menghapus sparepart!" << endl;
} else {
    cout << "Nomor sparepart tidak valid" << endl;
}
</pre>
```

Gambar 3.4 Fitur Hapus Sparepart

#### 4. Uji Coba dan Hasil Output

# DASHBOARD INVENTARIS 1. Register 2. Login 3. Keluar Masukkan pilihan Anda :

Gambar 4.1 Menu Dashboard

REGISTER
Masukkan Username : dafa
Masukkan Password : dafa123
Register Berhasil!

Gambar 4.2 Menu Register

Login
Masukkan Username : dafa
Masukkan Password : dafa123

MENU INVENTARIS
1. Tambah Sparepart
2. Tampilkan Sparepart
3. Ubah Stok Sparepart
4. Hapus Sparepart
5. Keluar
Masukkan pilihan Anda : 2

Gambar 4.3. Menu Login

```
MENU INVENTARIS

1. Tambah Sparepart

2. Tampilkan Sparepart

3. Ubah Stok Sparepart

4. Hapus Sparepart

5. Keluar

Masukkan pilihan Anda : 1

Masukkan nama sparepart : Oli Shell Advance 10w 40 Ultra

Masukkan jumlah sparepart : 20

Masukkan total harga per item : 55000

Berhasil menambahkan sparepart!
```

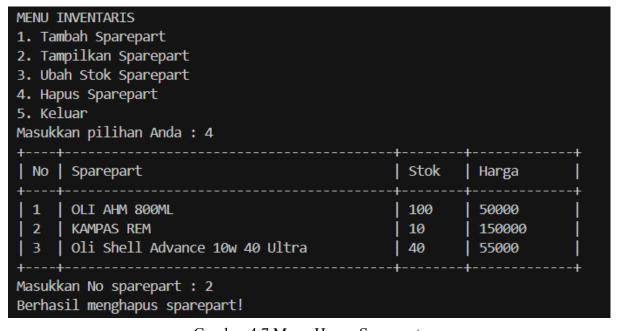
Gambar 4.4 Menu Tambah Sparepart

MENU INVENTARIS		
1. Tambah Sparepart		
2. Tampilkan Sparepart		
3. Ubah Stok Sparepart		
4. Hapus Sparepart		
5. Keluar		
Masukkan pilihan Anda : 2		
++	+	++
No   Sparepart	Stok	Harga
++	+	++
1   OLI AHM 800ML	100	50000
2 KAMPAS REM	10	150000
3   Oli Shell Advance 10w 40 Ultra	20	55000
++	+	++

Gambar 4.5 Menu Tampilkan Sparepart

```
MENU INVENTARIS
1. Tambah Sparepart
2. Tampilkan Sparepart
3. Ubah Stok Sparepart
4. Hapus Sparepart
5. Keluar
Masukkan pilihan Anda : 3
| No | Sparepart
                                           Stok
                                                   Harga
2 KAMPAS REM
                                           10
                                                   150000
| 3 | Oli Shell Advance 10w 40 Ultra
                                           20
                                                   55000
Masukkan No sparepart : 3
Masukkan stok sparepart: 40
Berhasil mengubah stok!
```

Gambar 4.6 Menu Ubah Stok Sparepart



Gambar 4.7 Menu Hapus Sparepart

#### 5. Git

#### 1. Git Add

```
VICTUS@LAPTOP-L9P3J8CL MINGW64 ~/Documents/semester 2/praktikum-apl (main)
$ git add .
```

#### Gambar 5.1 Git Add

Git Add digunakan untuk menambahkan perubahan file ke dalam staging area sebelum dilakukan commit. "Git add ." digunakan untuk menambahkan semua perubahan file ke dalam staging area.

#### 2. Git Commit

```
VICTUS@LAPTOP-L9P3J8CL MINGW64 ~/Documents/semester-2/praktikum-apl (main)

$ git commit -m "Commit Post Test 4"

[main a2798bc] Commit Post Test 4

1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
```

#### Gambar 5.2 Git Commit

Git Commit digunakan untuk menyimpan perubahan yang telah ditambahkan ke staging area ke dalam repository Git.

#### 3. Git Push

```
VICTUS@LAPTOP-L9P3J8CL MINGW64 ~/Documents/semester-2/praktikum-apl (main)
$ git push
Enumerating objects: 17, done.
Counting objects: 100% (17/17), done.
Delta compression using up to 12 threads
Compressing objects: 100% (14/14), done.
Writing objects: 100% (15/15), 679.70 KiB | 8.00 MiB/s, done.
Total 15 (delta 4), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (4/4), completed with 1 local object.
To https://github.com/mfthfzn/praktikum-apl
87ee8a1..a2798bc main -> main
```

Gambar 5.3 Git Push

Git Push digunakan untuk mengupload commit dari repository lokal ke repository remote.