

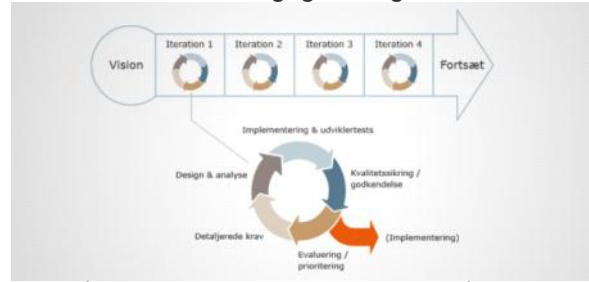
-SCRUM

10. januar 2019
09:49

SCRUM METODEN TIL PROJEKTET

- **Product Vision**
 - o Road Map(Mind map)
- **Product Backlog til product vision**
 - En Product Backlog indeholder således de arbejdsopgaver (items), der skal løses for at færdiggøre et produkt.
 - o **Product Backlog Items**
 - En Product Backlog indeholder således de arbejdsopgaver (items), der skal løses for at færdiggøre et produkt.
- **Sprint Backlog til hver sprint**
 - o Hvilke tickets køres.
 - o User Stories
 - Bruger ønsker der skal føre til en handling.
 - Brugeren vil have en bestemt funktion, denne funktion nedskrives og, der beskrives, hvordan man som udvikler vil nå frem til at funktionen bliver implementeret.
- **Rollefordeling(Kører sideløbende med sprintbacklog)**
 - o Product Owner
 - o SCRUMmaster
 - o Scrum Team
- **Sprint**
 - Sprintet er hjertet i Scrum. Et Sprint er en afgrænset periode af 2 til 4 ugers varighed, hvor en "færdig", brugbar og potentiel produktionsmoden funktionalitet er lavet.
 - o **Sprint Planlægningsmøde**
 - På dette møde planlægger Scrum Team og Product Owner, hvilke opgaver eller features (Backlog Items) de vil forsøge at gøre til et potentielt fungerende produkt. Det er Produkt Owners opgave, at meddele hvilke opgaver/features, der er mest vigtige, og Teamets opgave er at beslutte, hvor meget arbejde de tror de kan nå at fuldføre i løbet af Sprintet. Teamet "trækker" opgaver fra Produkt Backlog til Sprint Backlog, hvor de aktive opgaver befinder sig. Ved slutningen af mødet inddeler teamet de valgte opgaver i en første liste af "Sprint Tasks" og forpligter sig endeligt til arbejdsopgaverne.
 - o **Daily SCRUM**
 - Et dagligt møde af maksimalt 15 min. varighed, hvor Scrum Teamet rapporterer til hinanden om fremgang og forhindringer.
 - Hver team-medlem besvarer følgende tre spørgsmål:
 - Hvad har du nået siden sidst?
 - Hvad regner du med at afslutte inden næste møde?
 - Hvilke forhindringer oplever du?
 - Daily Scrum er ikke et sted, hvor man diskuterer, her finder der kun afrapportering sted. Er der brug for at diskutere noget, gøres dette på et efterfølgende møde.
- **Sprint Review**
 - Et Sprint Review finder sted ved slutningen af hvert Sprint. Afhængig af Sprintets længde, hver 14. eller 30. dag. Her inspiceres den forgangne periode og hvis nødvendigt tilpasses Product Backlog. Dette møde bruges til, at Product Owner og andre interessenter kan finde ud af, hvordan det går med Teamet (dvs. et tilbageblik på Sprintet) og samtidig skal Teamet finde ud af hvordan det går med produktet og markedet. Det vigtigste ved mødet er altså, en dybdegående samtale mellem Teamet og Product Owner, hvor alle informeres om den nuværende situation samt får og modtager råd.
- **Release**
- **Zenhub**
 - Projektstyringsværktøj

Scrum faktaark: De vigtigste begreber forklaret



Har du også læst, at Scrum er simpelt, men er du stadig forvirret? Måske skyldes det Scrum-udøvernes store brug af indforståede termer og begreber, der endda ofte ikke oversættes til dansk. Det betyder, at det er sværere for dig at forstå det store billede, fordi mindre detaljer mudrer billedet. Vi har derfor udviklet dette faktaark, der giver dig et indblik i de mest centrale termer fra Scrum-universet. Er du nybegynder, vil jeg anbefale, at du læser [denne artikel](#) først. Her finder du en helt grundlæggende introduktion til Scrum.

SCRUM Metodenstrin:

Product vision: Hvilket produkt vil man gerne udarbejde.

Product backlog: Roadmap(hvilke tickets skal bruges til 1. release)

Sprint: Her er valgt de tickets som skal bruges til at lave et produkt Med minimumsfunktionalitet.