

SOURCE CODE 1. Rekonstruiere die Kantenmenge eines Graphen aus seiner Adjazenzmatrix.

```
def get_edges(am):  
    """Rekonstruiere die Kantenmenge eines Graphen aus seiner  
    (quadratischen und symmetrischen!) Adjazenzmatrix;  
    retourniere diese in einer Liste."""  
    # Anzahl der Knoten:  
    n = am.shape[0]  
    # Liste der bereits identifizierten Kanten:  
    edges = []  
    for i in range(n-1):  
        for j in range(i+1,n):  
            if am[i][j]:  
                edges+= [(i,j)]  
    return edges
```