

SOURCE CODE 1. Modifiziere Kante in der Adjazenzmatrix eines ungerichteten Graphen.

```
def modify_edge(am, i, j, entry=1):  
    """Trage eine Kante in einer Adjazenzmatrix ein: Die Matrix  
    soll _symmetrisch_ sein."""  
    try:  
        am[i][j] = am[j][i] = entry  
    except IndexError:  
        print(f'Indices ({i},{j}) nicht in {am.shape}!')
```