

SOURCE CODE 1. Finde spannenden Baum.

```
def find_spanning_tree(am):  
    """Finde einen spannenden Baum: Umsetzung des Algorithmus."""  
    n = am.shape[0]  
    edges = get_edges(am)  
  
    S = []  
    T = adjacency_matrix_from_edge_set(n, S)  
  
    loc = get_components(T)  
    while len(loc) > 1:  
        connectors = get_connecting_edges(loc, edges)  
        if connectors:  
            i,j = edges[connectors[0][0]]  
            modify_edge(T,i,j)  
            S+= [(i,j)]  
        else:  
            print('Graph ist nicht zusammenhängend!')  
            return  
        loc = get_components(T)  
    return S,T
```