

SOURCE CODE 1. numpy-basics

```
# Arrays (d.h.: Vektoren und Matrizen) mit numpy:  
# Einfache Definition einer 2x2-Matrix, wo alle Einträge 0.0 sind:  
meine_matrix = np.zeros(4, dtype = float).reshape((2,2))  
# Verändern der Einträge dieser Matrix:  
meine_matrix[0][0] = 1  
meine_matrix[0][1] = 2  
meine_matrix[1][0] = 3  
meine_matrix[1][1] = 4  
print(meine_matrix)  
# Alternative Definition einer 2x2-Matrix, Einträge hier Datentyp int:  
# Zuerst wird der Vektor (1,2,3,4) der Länge 4 erzeugt, der dann in  
# eine 2x2-Matrix "umgewandelt" wird (mit reshape):  
meine_matrix = np.arange(1,5, dtype = int).reshape((2,2))  
print(meine_matrix)  
# Die "Dimensionen" einer Matrix erhält man wie folgt:  
zeilen, spalten = meine_matrix.shape  
print(f'Unsere Matrix hat {zeilen} Zeilen und {spalten} Spalten.')  
# Multiplikation einer Matrix mit einem Vektor:  
mein_vektor = np.arange(2, dtype = int) # kein "reshape" erforderlich!  
print('Multiplikation Matrix*Vektor:')  
print(f'{meine_matrix} * {mein_vektor} = {meine_matrix.dot(mein_vektor)}')  
print('Multiplikation Matrix*Matrix:')  
print(f'{meine_matrix} * {meine_matrix} = {meine_matrix.dot(meine_matrix)}')
```