



# U.Project Website

## Relatório de Estágio

Orientadores:

Bruno Fernando Reis Ribeiro Silva - [brunosilva@uproject.pt](mailto:brunosilva@uproject.pt)

Márcio Filipe Vilela Fontes - [marciofontes@uproject.pt](mailto:marciofontes@uproject.pt)

UPTEC - Parque de Ciência e Tecnologia da Universidade do Porto  
Rua Alfredo Allen, n.º455/461, 4200-135 - Porto, Portugal

26 de Setembro de 2015

# Agradecimentos

Com a finalização do presente relatório não podia ficar esquecido o agradecimento a algumas pessoas que, direta ou indiretamente, me ajudaram a finalizar o mesmo.

Em primeiro lugar gostava de mostrar o meu agradecimento ao Bruno Silva e ao Márcio Fontes por se disponibilizarem sempre para ajudar, não só nesta segunda fase de estágio, como também na primeira fase de estágio.

Gostava ainda de agradecer á professora Maria José Costa, orientadora de estágio, por todos os conselhos e ajuda que me prestou durante todo o tempo que estive no colégio.

Agradeço ainda ao professor Avelino Pereira por toda a sua simpatia e ajuda disponibilizada, não só em conteúdos da sua disciplina como em qualquer outro.

Por fim mas não menos importante, agradeço á minha Mãe e Irmã por todo o apoio, ajuda e ensinamentos ao longo de toda a minha vida.

# Sumário

Neste relatório serão referidos todos os pontos relativos ao desenvolvimento do website para a U.Project, tais como as fases de desenvolvimento, descrição, objetivos e funcionalidades.

Será também abordada a empresa, onde irá ser explicado o seu funcionamento, objetivos, historial, áreas de negócio, logótipo e localização.

Será ainda descrito o projeto que está agora em desenvolvimento, ou seja, os objetivos e funcionalidades do mesmo, descrevendo também as ferramentas utilizadas, calendarização e fases de desenvolvimento.

No final deste relatório está também uma opinião pessoal sobre as maiores dificuldades durante a realização deste projeto.

# Abstract

In the present report it will be stated every aspect related to the development of the website for U.Project, such as the development stages, description, objectives and functionalities.

The company is also going to be covered, where it will be explained its operation, objectives, history, areas of business, logo and location.

It will also be described the project currently on-going, which means the objectives and functionalities of itself, also describing the used tools, time line and development stages. At the end of this report there is also a personal opinion about the hardships gotten during the development of the project

# Conteúdo

<b>Agradecimentos</b>	<b>i</b>
<b>Sumário</b>	<b>ii</b>
<b>Abstract</b>	<b>iii</b>
<b>1 Introdução</b>	<b>1</b>
1.1 Descrição . . . . .	1
1.2 Objetivo . . . . .	1
1.3 Estrutura do Relatório . . . . .	1
<b>2 A Empresa</b>	<b>2</b>
2.1 Caraterização da Empresa . . . . .	2
2.2 Objetivos da Empresa . . . . .	2
2.3 Historial da Empresa . . . . .	3
2.4 Estrutura Hierárquica . . . . .	3
2.5 Áreas de Negócio . . . . .	3
2.6 Logótipo . . . . .	4
2.7 Localização . . . . .	4
<b>3 O Projeto</b>	<b>5</b>
3.1 Descrição . . . . .	5
3.2 Objetivos . . . . .	5
3.3 Funcionalidades . . . . .	5
3.4 Ferramentas a utilizar . . . . .	7
3.5 Atividades a desenvolver . . . . .	8
<b>Atividades a desenvolver</b>	<b>8</b>
3.6 Fases de Implementação . . . . .	8
<b>Fases de Implementação</b>	<b>8</b>
3.6.1 A3 - Protótipo de interface . . . . .	8
3.6.2 A6 - Esquema relacional . . . . .	8
3.6.3 Especificação de Requisitos . . . . .	8
<b>4 Considerações Finais</b>	<b>9</b>
4.1 Dificuldades . . . . .	9
<b>5 Anexos</b>	<b>11</b>

# Capítulo 1

## Introdução

### 1.1 Descrição

Na semana inicial da segunda fase deste estágio foi pedido que uma proposta de website responsivo, de fácil utilização e manutenção para a U.Project fosse realizada.

Com o objetivo de facilitar a organização do trabalho foram criadas três equipas, composta por dois elementos cada.

Na minha equipa, composta por mim e pelo Pedro Barrote, ficamos encarregues de criar os protótipos de design para o website, com versões Desktop e Mobile.

Esta parte do trabalho foi realizada com um programa de tratamento de imagem, Photoshop CS6, que cumpriu perfeitamente o seu papel.

Nesta última semana, fiquei ainda encarregue de começar e finalizar o modelo relacional, com a ajuda do Pedro Barrote e do Pedro Barbosa.

### 1.2 Objetivo

Este relatório tem como objetivo descrever o trabalho realizado pela equipa ß no website para a U.Project, durante a segunda fase deste estágio.

### 1.3 Estrutura do Relatório

O relatório está dividido pelos seguintes tópicos:

- Introdução - onde é feita uma pequena descrição do relatório;
- A Empresa - onde são referidos alguns aspetos sobre a empresa, tais como: caracterização, objetivos, historial, estrutura hierárquica, áreas de negócio, logótipo e localização;
- O Projeto - onde é referido tudo o que possa ser relevante acerca do projeto, assim como: descrição, objetivos, funcionalidades, ferramentas a utilizar, atividades a desenvolver, calendarização e fases de implementação;
- Considerações Finais - onde está uma opinião pessoal acerca do projeto.

# Capítulo 2

## A Empresa

### 2.1 Caraterização da Empresa

A U.Project é uma organização com a missão de potenciar e impulsionar o empreendedorismo jovem. Para isso, atua em duas frentes vitais para permitir às Startups criar e desenvolver as suas ideias que, de outro modo, seriam praticamente impossíveis de serem concretizadas devido aos custos e desafios envolvidos no processo.

Em primeiro lugar pretende, através da U.Project Startup Network, oferecer diversos modelos de contrato adaptados a cada Empresa de modo a que estas tenham acesso aos recursos e serviços necessários ao seu desenvolvimento.

Em segundo lugar acompanha e orienta, através da U.Project Academy, os alunos desde o ensino secundário, de modo a potenciar e desenvolver as suas capacidades para poderem participar no desenvolvimento de novos projetos e ideias. Através de um programa de estágio, em parceria com as respetivas escolas, os alunos têm acesso a diversas formações e atividades, além de terem a possibilidade de integrar uma equipa de desenvolvimento.

Para além de fornecer os seus serviços, a U.Project pretende também criar uma rede interna de empresas, de modo a que estas possam encontrar de uma forma fácil e rápida os serviços que necessitam, através do produto de outras pertencentes à rede, permitindo assim a realização de melhores negócios e um aumento na divulgação das mesmas.

Os associados da organização podem usufruir de diversos serviços e formações através do pagamento de uma quota. Quem achar que possui os requisitos necessários para trabalhar a tempo inteiro pode candidatar-se a membro, trabalhando diretamente para a empresa e usufruindo de um salário fixo de acordo com a posição ocupada, podendo também ser promovido pela direção a um cargo superior.

Quando um membro ultrapassar os 30 anos, pode ser premiado com o título de membro honorário, ficando isente do pagamento de quotas e passando a ter funções de aconselhamento e divulgação.

### 2.2 Objetivos da Empresa

A U.Project tem como objetivo promover o empreendedorismo jovem, dando apoio às Startups, para que estas se consigam desenvolver sem a necessidade de possuir vastos recursos financeiros. Para isso a U.Project irá acompanhar os jovens desde o ensino secundário, apoiando-os e orientando-os na vida Universitária através da realização de estágios, competições e atividades. Também irá estimular e incentivar estes alunos a desenvolverem as suas ideias e projetos, aproximando-os das Startups, fomentando assim o emprego jovem e garantindo um acompanhamento ao desenvolvimento dos seus projetos.

## 2.3 Historial da Empresa

A U.Project conta já com mais de um mês de atividade, durante o qual estabeleceu contactos com algumas empresas estrangeiras, como é o caso da Uppersky e da REDdy.

Também participou na criação de uma empresa de um estudante do MIET (Mestrado em Inovação e Empreendedorismo Tecnológico) que, por ter ficado satisfeito com a qualidade do serviço prestado, tem promovido a organização a outras empresas.

Além destes projetos, tem recebido diversos pedidos de consultoria por parte de diversas pessoas individuais.

A empresa é composta por oito membros, donde se destacam os seus dois co-fundadores, pela sua larga história pessoal e empreendedora, na qual se incluem diversos projetos e empresas.

Encontra-se em curso uma campanha de recrutamento e de angariação de associados, de modo a que seja possível ter os recursos necessários à realização da sua missão.

## 2.4 Estrutura Hierárquica

Direção

- Presidente - Bruno Silva
- Vice-Presidente - Márcio Fontes
- Secretário - José Coutinho

Departamento de Comunicação e Imagem

- Catarina Reis
- João Marques
- Jorge Loures
- Rita Cardoso
- Tatiana

Conselho Científico

- Nuno Flores

## 2.5 Áreas de Negócio

A U.Project fornece recursos às Startups interessadas em começar o seu negócio no mundo Empresarial, permitindo assim uma redução significativa nos seus custos.

Um dos seus projetos consiste na criação de uma rede interna de empresas parceiras, denominada de U.Project Startup Network. Esta permite que as empresas participantes possam usufruir dos serviços de outras, facilitando assim os seus negócios e reduzindo os custos no processo.

Também atua no mundo académico, acompanhando os alunos desde o ensino secundário, orientando-os e ajudando-os a integrarem-se no mundo empresarial, fornecendo-lhes pelo caminho diversas aptidões e conhecimentos essenciais para a sua carreira escolar e profissional.

Além disso, também são organizados diversos eventos, tais como formações, workshops e concursos, com vista a estimular as capacidades destes alunos e ajudá-los a cumprir os seus objetivos a nível pessoal e profissional.



## 2.6 Logótipo



## 2.7 Localização

**UPTEC - Parque de Ciência e Tecnologia da Universidade do Porto**

Morada: Rua Alfredo Allen, n.º455/461 4200-135 Porto

GPS: +41° 10'38,89" N, -8° 36'18,25" O



## Capítulo 3

# O Projeto

### 3.1 Descrição

O objetivo do projeto, que está de momento em desenvolvimento, tem como objetivo desenvolver uma página *web* para apresentar a empresa U.Project ao mercado aberto da internet, visando também o registo de utilizadores na página, pelo que um ponto importante a referir é a possibilidade de personalização de contas de utilizador, assim como a criação de um espaço de trabalho entre os associados. Possui ainda uma ferramenta vital para a administração que permite a gestão de todo o *website*. Espera-se então que este projeto venha a contribuir de forma positiva para o desenvolvimento da U.Project tanto a nível nacional como internacional.

Este projeto foi desenvolvido, até ao momento, em *html* e *css* uma vez que estas são as linguagens atualmente mais utilizadas.

### 3.2 Objetivos

No Final do desenvolvimento do website, este tem que cumprir os seguintes requisitos:

- Ser um website funcional;
- O website tem que ter página para registar utilizadores;
- O website tem que ser capaz de fazer login e logout;
- O website tem que ser capaz de inscrever um utilizador nas atividades que irão decorrer;
- Um utilizador com permissões suficientes tem que ser capaz de alterar as páginas, sistema de pontos, projetos, departamentos e dados/membros da empresa a que tem acesso através de uma página de edição;
- Um utilizador tem que conseguir pesquisar sobre o que o mesmo queira saber;
- O website tem que ser um website dinâmico e responsivo;

### 3.3 Funcionalidades

- Formulário de Contacto;
- Newsletter;
- Interação com redes sociais;

- Acesso restrito ao login;
- Parte administrativa com capacidade de alterar qualquer página que o utilizador tenha permissão;
- Slideshow na página inicial;
- Página de notícias;
- Página de eventos a decorrer e eventos futuros;
- Interação com o Google maps;
- Chat para comunicação entre amigos;
- Interação com os departamentos e possibilidade de se inscrever.

### 3.4 Ferramentas a utilizar

NOTA: As seguintes ferramentas foram as ferramentas utilizadas por mim e pela minha equipa. Não está aqui representada a totalidade das aplicações utilizadas para o desenvolvimento do Website.

O Photoshop é, sem dúvida, a aplicação de maior destaque no mundo da fotografia e do design gráfico. Distribuído em todo o mundo, disponível em mais de 25 idiomas e com versões online para tablets e smartphone, o programa recebe destaque por criar manipulações incríveis.



Logótipo do Adobe Photoshop

Notepad++ é um pequeno e rápido editor de texto, de código aberto, que permite trabalhar com arquivos de texto simples e código-fonte de diversas linguagens de programação.



Logótipo do Notepad++

Para quem programa, o Notepad++ suporta vários tipos de comandos através de cores, um recurso muito utilizado em ambiente de programação.

O  $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  é uma ferramenta de edição de texto constituída por um conjunto de Macros para o programa  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  que é utilizado maioritariamente para fins académicos devido à sua capacidade de produzir fórmulas e símbolos matemáticos de uma forma elegante.



Logótipo do LaTeX

Foi usado para realizar este relatório.

O GitHub é um repositório que funciona através de *Web Hosting* e é utilizado para guardar e partilhar projetos de forma profissional e segura, pois permite, por exemplo, confirmação de submissão de um novo ficheiro para o repositório, o que reduz consideravelmente o risco de apagar-mos ou substituir-mos um arquivo acidentalmente.



Logótipo do Git Hub

Foi usado para guardar e partilhar os ficheiros referentes ao Website e a todas as nossas atividades.

## 3.5 Atividades a desenvolver

Foi cancelada a parte de design do website que era destinada ao nosso grupo. Fomos então encarregues de ajudar a finalizar o modelo UML da base de dados e ainda criar o modelo relacional.

## 3.6 Fases de Implementação

### 3.6.1 A3 - Protótipo de interface

Nesta fase, utilizámos o Photoshop CS6 para criar um protótipo de interface móvel e desktop em conjunto com a equipa da base de dados, para que cumprisse todos os requisitos de funcionalidades desejadas.

### 3.6.2 A6 - Esquema relacional

O esquema relacional é um modelo UML levado á prática e coloca-nos cada vez mais perto de implementar uma base de dados funcional.

### 3.6.3 Especificação de Requisitos

Era desejado que independentemente do estado do utilizador (registado ou não) lhe fosse possível ter acesso às notícias públicas escritas no *News Feed* da página principal do website. Caso o utilizador esteja registado, então teria acesso a links extra na barra principal, que lhe dariam acesso ao seu perfil, opções de conta e a páginas confidenciais onde apenas utilizadores que pertencem a esse grupo conseguem aceder. Um dos requisitos base do website é também a existência de administradores, pois apenas eles conseguem adicionar ou remover membros (aprovações de perfis ou remoção de contas) e criar os grupos para equipas de trabalho restritas para os seus parceiros.

- Só um utilizador registado tem acesso às informações restritas.
- Um grupo de administradores e head-admins para gerir o website, membros e equipas de desenvolvimento.
- Estrutura de design *responsive* para ecrãs de diferentes dimensões.

## Capítulo 4

# Considerações Finais

### 4.1 Dificuldades

Com a realização do mesmo projeto deparei-me com várias dúvidas e problemas que acabaram por me atrasar, não só a mim como á equipa em geral, como por exemplo tentar juntar código de diferentes *templates*.

Foi ainda difícil chegar a um consenso sobre o *template* ideal para o *website*, outro grande problema foi a cooperação e coordenação entre as equipas.

# Bibliografia

- [1] Página da U.Project  
<http://uproject.pt/>
- [2] Página oficial do TeX Maker  
<https://latex-project.org/>
- [3] Explicação de o que é GitHub  
<http://www.howtogeek.com/180167/htg-explains-what-is-github-and-what-do-geeks-use-it-for/>
- [4] Explicação de o que é o Notepad++  
<http://www.techtudo.com.br/tudo-sobre/notepad.html>
- [5] Explicação de o que é o Photoshop  
<http://www.tecmundo.com.br/photoshop/37907-a-historia-do-photoshop-o-editor-de-imagens-mais-us>

## Capítulo 5

## Anexos

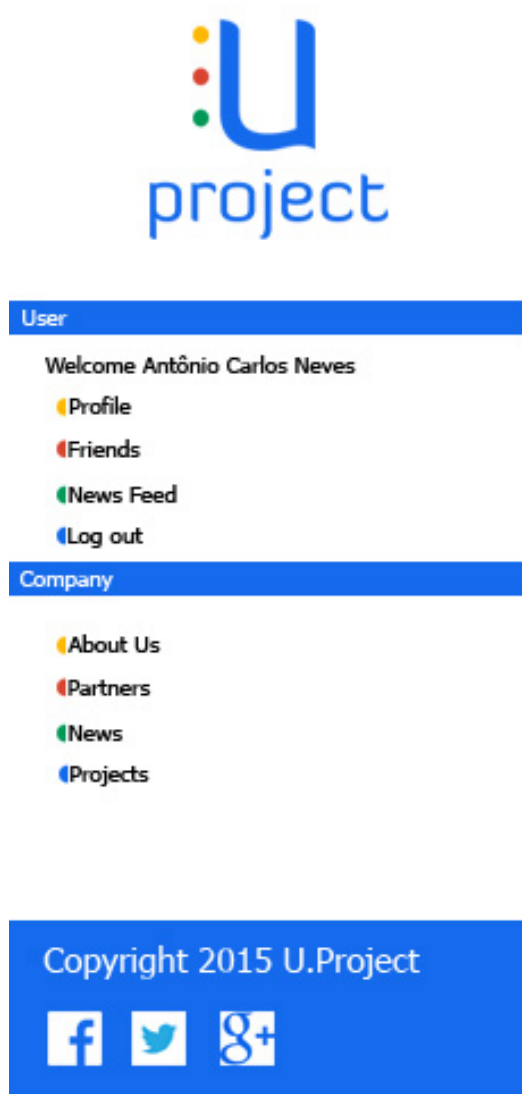


Figura 1: Menu Mobile da Página





About Us

News

Partners

Projects

Figura 2: Menu Desktop da Página

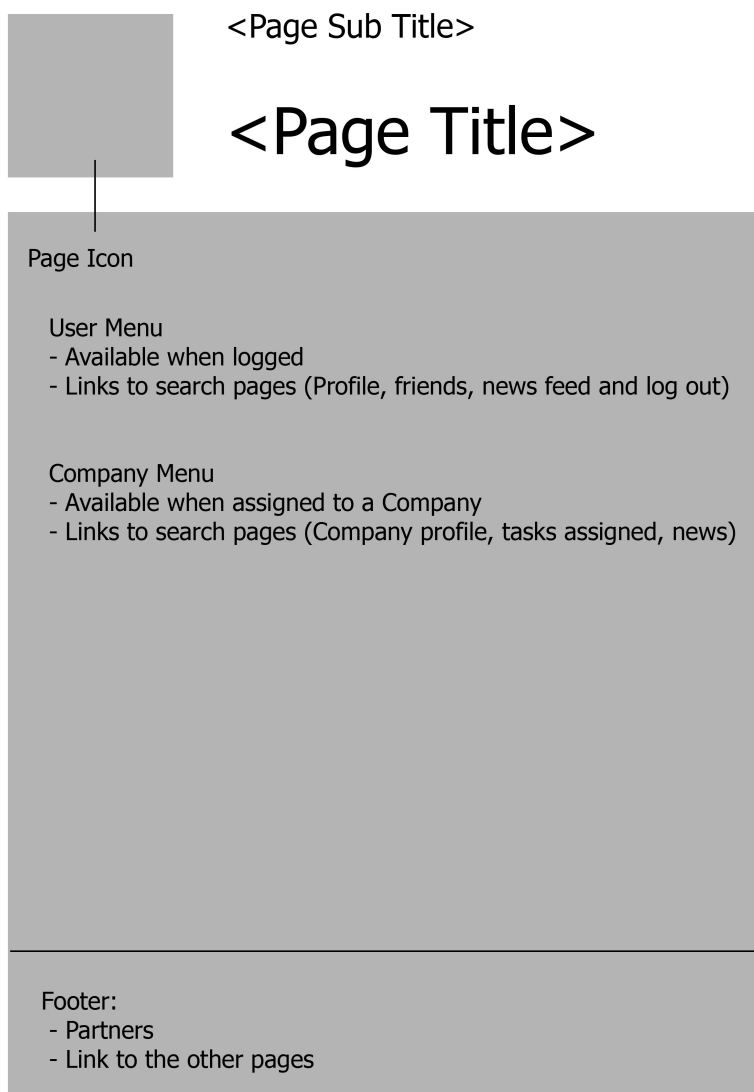


Figura 3: Layout da Pagina

Titulo Principal 1	
<p>Subtitulo1</p> <p>jkfejfewifewifrfjoiwffeofiwoifeifweiojfwefe lwkpoeiwrwoidjksjncdskjadadwqdwqqw</p> <p>fewfewfwefewfweoifjoweiofewjoiofewfew wekjfeoiwfnlkewhfwleiufuiwfwefewoiewf eiuhfweuihewuihewiufewiufefjfejfiiefjefji oiuwqoueywquieyqwuihewiueihufehufewf fewlofewfuweiofwehufufufuwewfoifewf fwekhfewfhiwehewfuihewuihewuifewwe lewfhuiwfuweofewhfowehiueufwehewfuih fewjkwfewuifhweiofweiofewhwoifeffeoieuiew efwfwfewfwe fewfewfewfwe</p> <p>Foto1</p> <p>fewfewfwe fewffw 2015 Jan</p>	<p>Subtitulo2</p> <p>dsflksejfwee</p> <p>dekjkhfewklfw</p> <p>Foto2</p> <p>efwlfewfuwehuwuihfewhfwuiwfwewuiui ewjhvwbyifweiwewvuihewuihewurvw vrekjvwbiuweuieqiohfoiweffuweofewfe lkwhfewifhiwioiwehufweuhfiwhwewfew reg' gseregeregerrgegrgegrerqrwqqqwr fgddfggesgerwwtwhwhtrthhtrhtr gtwgwewrgeterwtrwrtwefgdfdggrtrw geewgwegrwrggergrwgrgrgrwrgwergw</p> <p>fewfewfe fewgre Agosto 2014</p>
Titulo Principal 2	
<p>Subtitulo1</p> <p>jkfejfewifewifrfjoiwffeofiwoifeifweiojfwefe lwkpoeiwrwoidjksjncdskjadadwqdwqqw</p> <p>fewfewfwefewfweoifjoweiofewjoiofewfew wekjfeoiwfnlkewhfwleiufuiwfwefewoiewf fhefefhefhehfhfhefhfhefhfjejfiiefjiefji oiuwqoueywquieyqwuihewiueihufehufewf fewlofewfuweiofwehufufufuwewfoifewf fwekhfewfhiwehewfuihewuihewuifewwe lewfhuiwfuweofewhfowehiueufwehewfuih fewjkwfewuifhweiofweiofewhwoifeffeoieuiew efwfwfewfwe fewfewfewfwe</p> <p>Foto1</p> <p>fewfewfwe fewffw 2015 Jan</p>	<p>Subtitulo2</p> <p>dsflksejfwee</p> <p>dekjkhfewklfw</p> <p>Foto2</p> <p>efwlfewfuwehuwuihfewhfwuiwfwewuiui ewjhvwbyifweiwewvuihewuihewurvw vrekjvwbiuweuieqiohfoiweffuweofewfe lkwhfewifhiwioiwehufweuhfiwhwewfew reg' gseregeregerrgegrgegrerqrwqqqwr fgddfggesgerwwtwhwhtrthhtrhtr gtwgwewrgeterwtrwrtwefgdfdggrtrw geewgwegrwrggergrwgrgrgrwrgwergw</p> <p>fewfewfe fewgre Agosto 2014</p>

Figura 4: Menu de Conteúdo