6주차 예비보고서

전공: 컴퓨터공학과 학년: 2학년 학번: 20221532 이름: 김민기

1. OpenFrameworks는 오픈소스 미디어 프레임워크이다. 컴퓨터 비전, 그래픽, 사운드, 센서, 웹 등 다양한 멀티미디어 작업을 수행할 수 있다. 이를 통해 시각적인 요소들을 활용하는 분야에서 주로 사용된다. 시각적 예술과 데이터 시각화, 음악, 게임 등을 예로 들 수 있다. OpenFrameworks만의 특징은 다양한 설명 문서와 API 문서 등을 제공하여 쉽게 접할 수 있다.

주로 사용되는 라이브러리는

* + 1. OpenGL: 기본 그래픽 라이브러리, 컴퓨터 그래픽스를 위한 API로 2D 및 3D그래픽을 지원한다.
    2. GStreamer: 멀티미디어 라이브러리, 비디오 및 오디오 스트림 처리를 지원한다. 동영상 재생, 실시간 비디오 스트리밍 등을 구현할 수 있다.
    3. FreeImage: 이미지 처리 및 분석 라이브러리, 이미지를 로드하고 변환하며 처리하는 작업 가능.