

Universidad Fidélitas

**Ingeniería en Sistemas de Computación**

**Programación Avanzada**

***Proyecto***

***Bingo***

***Profesor***

***Héctor Fernández Méndez***

**Estudiantes**

***Alexa Monge Castro***

***Margarita Obando Segura***

***Jason Torres Hernández***

**FECHA**

***Diciembre 2018***

**Análisis**

**Elementos que fueron desarrollados**

* La implementación del WinForms
* La creación de los cartones con números aleatorios que el usuario solicito.
* La asignación de los diferentes cartones con sus jugadores
* Indicación del número que salió y en que columna.
* Muestra la lista de numero y sus columnas en forma ascendente cuando no hay ganadores.
* Se despliega el cartón del usuario y “marca” que números ya han salido por medio del botón mostrar.

**Elementos que no se completaron en su totalidad**

* La modalidad, no se utilizaron todas las modalidades, las únicas utilizadas fueron Letra X, Cuatro esquinas, Letra U, Letra O y Cartón lleno.
* Se creo una clase Cartón donde se llama a los datos del cartón dentro de la clase WCF, sin embargo, no se pudo incluir los métodos de la lógica del bingo al WCF.

**Elementos que no se concluyeron**

* No se incorporo lo de las nuevas modalidades.
* La posición central de los cartones no es vacía.