

Anexo: Planificación de las sesiones

Sesión	Fecha	Contenido/Tema
SESIÓN 1	19/10/2021	Tema 1. Introducción a la asignatura y motivación Tema 2. Sistemas interactivos y la interacción humano-máquina – Parte I. 2.1. Conceptos preliminares. Interacción. Aclarando conceptos similares.
SESIÓN 2	26/10/2021	Tema 2. Sistemas interactivos y la interacción humano-máquina – Parte II 2.2. Sistemas interactivos. Arquitectura de un sistema interactivo. 2.3. Las dimensiones de la interacción. 2.4. Las primitivas de interacción. Ejemplos. Discusión de la Actividad 1.
SESIÓN 3	02/11/2021	Tema 2. Sistemas interactivos y la interacción humano-máquina – Parte III 2.5. Los tipos de interacción. 2.6. Los paradigmas de interacción. Ejemplos. Dudas y aclaratorias sobre la Actividad 1
SESIÓN 4	09/11/2021	Tema 3. El diseño centrado en el usuario. 3.1. Actividades del proceso de diseño centrado en el usuario. 3.2. Modelo de proceso. 3.3. Investigar y entender los contextos de uso y dominio del sistema. Discusión de la Actividad 2
SESIÓN 5	16/11/2021	Tema 4. Los requisitos del usuario – Parte I. 4.1. Obteniendo y analizando los requisitos de usuarios. 4.1.1. Obtención de requisitos de usuarios. 4.1.2. Análisis y negociación de requisitos de usuarios. Dudas y aclaratorias sobre la Actividad 2
SESIÓN 6	23/11/2021	Tema 4. Los requisitos del usuario – Parte II. 4.3. Especificando los requisitos de usuario. 4.4. Modelando usuarios y tareas. Dudas y aclaratorias sobre la Actividad 2
SESIÓN 7	30/11/2021	Tema 5. Produciendo diseños. Técnicas de prototipado

		<p>5.1. Conceptos generales sobre diseños. Características y clasificación de prototipos.</p> <p>5.2. Técnicas de prototipado. Mejores prácticas.</p> <p>Discusión de la Actividad 3.</p>
SESIÓN 8	14/12/2021	<p>Tema 6. Diseñando las interfaces de usuario – Parte I</p> <p>6.1. Conceptos sobre interfaces de usuario.</p> <p>6.2. Estilos de interfaces y objetos. Ejemplos y ejercicios.</p> <p>Dudas y aclaratorias sobre la Actividad 3.</p>
SESIÓN 9	21/12/2021	<p>Tema 6. Diseñando las interfaces de usuario – Parte II</p> <p>6.3. Principios, directrices, guías y estándares de las interfaces.</p> <p>Ejemplos y Ejercicios</p> <p>Dudas y aclaratorias sobre la Actividad 3.</p>
SESIÓN 10	11/01/2022	<p>Tema 7. Calidad de los sistemas interactivos: usabilidad, accesibilidad y <i>affordance</i>.</p> <p>7.1. Conceptos preliminares.</p> <p>7.2. Métodos y técnicas de evaluación de usabilidad.</p> <p>7.3. Proceso de evaluación de usabilidad y algunas métricas.</p> <p>7.4. Accesibilidad.</p> <p>Discusión de la Actividad 4.</p>
SESIÓN 11	18/01/2022	<p>Tema 8. Herramientas de soporte al proceso de diseño y desarrollo de interacción e interfaces.</p> <p>Dudas y aclaratorias sobre la Actividad 4.</p>

Fechas de realización de la prueba	
1ª Convocatoria	Martes 08/02/2022 de 18:00 a 22:00
2ª Convocatoria	Martes 21/06/2022 de 18:00 a 22:00

Fechas de entrega del portafolio – Actividad #1	
1ª Convocatoria	Lunes 08/11/2021 hasta las 23:59
2ª Convocatoria	Viernes 26/11/2021 hasta las 23:59

Fechas de entrega del portafolio – Actividad #2	
1ª Convocatoria	Viernes 03/12/2021 hasta las 23:59

2ª Convocatoria	Viernes 07/01/2022 hasta las 23:59
-----------------	------------------------------------

Fechas de entrega del portafolio – Actividad #3	
1ª Convocatoria	Viernes 07/01/2021 hasta las 23:59
2ª Convocatoria	Lunes 21/03/2022 hasta las 23:59

Fechas de entrega del portafolio – Actividad #4	
1ª Convocatoria	Viernes 21/01/2022 hasta las 23:59
2ª Convocatoria	Lunes 09/05/2022 hasta las 23:59