
Desarrollo de Sistemas Interactivos – 62GIIN

Enunciado Actividad 1 - Portfolio

Cuando el usuario realiza una interacción con el computador, generalmente “introduce”, crea o manipula elementos, y lo hace en distintas maneras y modos, utilizando distintos objetos como mediadores.

En el contexto de diseño de la interacción humano-computador se consideran las siguientes primitivas o tareas de interacción, asociadas a algunas dimensiones (tratadas en la sesión 2), que utilizadas en forma adecuada se alinean a los objetivos de usabilidad y dirigen el diseño de una buena interfaz. Las primitivas conocidas son:

- a. Posicionamiento
- b. Selección
- c. Introducir valor
- d. Introducir texto
- e. Arrastrar

Para implementar cada una de las primitivas puede aplicarse un conjunto de técnicas que permitan facilitar y flexibilizar el modo de obtención, introducción, selección, etc., de objetos. La facilitación es tema de cómo se presenta esa capa existente entre la aplicación o dispositivo y el usuario, a la cual se le llama interfaz.

Considere el *software* PowerPoint de Microsoft Office o la opción correspondiente en OpenOffice, y tome en cuenta la imagen (figura 1), obtenida luego de utilizar este tipo de aplicación.

“Reproduzca” la misma imagen con la aplicación y **describa** para cada objeto creado, **aquellas primitivas de interacción utilizadas (paso a paso)**. Justifique y razone cada primitiva e indique cuáles elementos utiliza para “activar” esas tareas, en cada objeto a crear.

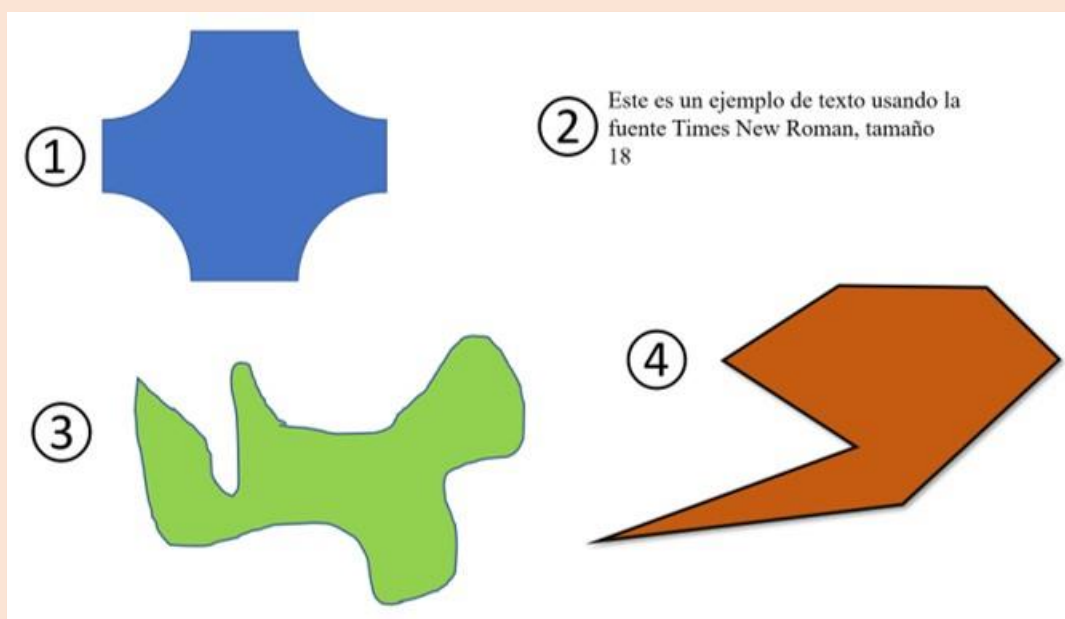


Figura 1

FORMATO DE ENTREGA Y CONTENIDOS:

Informe en formato PDF, con los siguientes contenidos:

- Introducción del trabajo/informe;
- Solución razonada (justificada) del problema;
- Conclusiones sobre la actividad desarrollada respecto a los resultados de aprendizajes.
- Bibliografía utilizada en caso de hacer citas y referencias a publicaciones de otros autores. **Se les recomienda regirse en las Normas APA cada vez que se desee utilizar un contenido de otro autor.** Estas normas están disponibles en el Aula de la Asignatura, en el recurso Directorio del Profesor.

FECHAS DE ENTREGA

1ª CONVOCATORIA: 08/11/2021 – Al entregar a tiempo será considerado en la nota final.

2ª CONVOCATORIA: 26/11/2021 –

Máxima calificación = 15/100
Valor sobre la nota final = 15%

Rúbrica de evaluación de la ACTIVIDAD 1				
SOBRE TIPOS Y PRIMITIVAS DE INTERACCIÓN				
Nivel de competencia				
Aspectos	Sobresaliente 9-10	Notable 7-8	Aprobado 5-6	Suspense 0 a 4
Producto obtenido (11/15)	Ejercicio resuelto y descrito en forma correcta y consistente.	Al menos el 70% del contenido esperado, se describe en forma correcta.	Al menos el 50% del contenido esperado, se describe en forma correcta.	Ejercicio no resuelto en forma adecuada.
Contenido del informe: Coherencia, consistencia y organización. Conclusiones de la actividad (4/15)	Excelente organización del informe. Excelente redacción, uso de terminología adecuada. Buenas conclusiones.	Informe organizado en forma coherente, consistente. Buena redacción y uso adecuado de la terminología. Buenas conclusiones.	Informe organizado, sin grandes aportes. Redacción aceptable. Uso adecuado de la terminología. Conclusiones triviales.	Informe mal organizado. Incompleto. Redacción mediocre. Uso escaso de la terminología. No presenta conclusiones.
Total: 15/100				

BIBLIOGRAFÍA / RECURSOS RECOMENDADOS

Material de la asignatura: manual y contenido de las sesiones.

Aplicación PowerPoint de Microsoft Office o similar de OpenOffice.