

# 25GIIN – Diseño y Desarrollo de Sistemas

## de Información

# **Actividad 2 - Portafolio**

Gagliardo Miguel Angel – Grupo 6

30 de Noviembre de 2024



### **Entidades, Atributos y Relaciones**

Nota: Las entidades presentadas en esta sección no tienen por que correlacionarse directamente con el nombre que posteriormente tendran las tablas, para ver las tablas ir a la siguiente sección (Esquema E-R).

1. Entidad: ecoparque

Tipo: Fuerte, pues existe por si misma

#### **Atributos:**

- id\_parque (PK) (int)
- fecha\_nombramiento (date)

#### Relaciones:

- 1:N con área Pues posee una o más áreas
- 1:N con personal Pues posee uno o más

2. Entidad: Área

Tipo: Fuerte, pues existe por si misma

#### **Atributos:**

- id\_area (PK) (int)
- nombre (varchar)
- extension (float)
- id\_parque (FK id\_parque) (int)

#### Relaciones:



- N:1 con ecoparque (ver entidad ecoparque)
- 1:N con especie Pues un área posee varias especies y cada especie está en un área
- 1:N con visitante Un área recibe varios vistitantes y un visitante está en un área
- 3. Entidad: Especie Superentidad

Tipo: Fuerte, pues existe por si misma

#### **Atributos:**

- id\_especie (PK) (int)
- nombre cientifico (varchar)
- nombre\_vulgar (varchar)
- numero\_individuos (int)

#### Relaciones:

- 1:1 con la entidad alimentación Dado que un depredador come una presa
- 1:N con área (ver entidad área)
- 4. Entidad: Especie Vegetal Subentidad que hereda de Especie

#### **Atributos:**

- flora (bool)
- periodo\_floracion (date)
- 5. Entidad: Especie Animal Subentidad que hereda de Especie



#### **Atributos:**

- tipo aliment (herbívora, carnívora, omnívora) (enum)
- periodo\_celo (init)
- 6. Entidad: Especie Mineral Subentidad que hereda de Especie

#### **Atributos:**

- Tipo (roca o cristal) (enum)
- 7. Entidad: Alimentacion

**Tipo: Debil**, pues existe por la relacion entre los animales (de la superentidad especie)

#### **Atributos:**

- depredador (FK) (id\_especie)
- presa (FK) (id\_especie)

#### Relaciones:

- Relacion 1:1 con animal (depredador y presa, respectivamente)
- 8. Entidad: Personal Superentidad

Tipo: Fuerte, pues existe por si misma

#### **Atributos:**

- dni (PK) (int)
- nro\_seg\_social (int)
- nombre (varchar)



- dirección (varchar)
- telefono (domicilio y móvil) (int)
- sueldo (float)
- 9. Entidad: Personal de Gestión Subentidad que hereda de Personal

#### **Atributos:**

id\_entrada (FK) (int)

#### Relaciones:

- 1:1 con entrada Un gestor permanece en una entrada y cada entrada tiene un gestor
- 10. Entidad: Personal de Vigilancia Subentidad que hereda de Personal

#### **Atributos:**

- id\_vehiculo (FK) (int)
- id\_area (FK) (int)

#### Relaciones:

- 1:1 con vehiculo Un vehiculo es asignado a un personal de vigilancia
- 1:1 con area Cada área tiene un personal de vigilancia
- 11. Entidad: Personal de Conservación Subentidad que hereda de Personal

#### **Atributos:**

id\_area (FK) (int)



• especialidad (varchar)

#### **Relaciones:**

- 1:1 con area Pues cada personal de conservacion pertenece a una unica área
- 12. Entidad: Personal Investigador Subentidad que hereda de Personal

#### **Atributos:**

titulacion (varchar)

#### Relaciones:

- 1:N con proyecto Un investigador está asignado a un proyecto en cada momento y un proyecto puede tener multiples investigadores
- 13. Entidad: Vehiculo

**Tipo: Fuerte**, pues existe por si misma

#### **Atributos:**

- id\_vehiculo (PK) (int)
- matricula (int)
- tipo (varchar)
- area asignada (FK id\_area) (int)

#### Relaciones:

 1:1 con area – Dado que cada vehiculo esta asignado a una unica area en cada momento



14. Entidad: Proyecto

**Tipo: Fuerte**, pues existe por si misma

#### **Atributos:**

- id\_proyecto (PK) (int)
- presupuesto (float)
- periodo (int)
- id investigador (FK) (int)

#### Relacion:

- 1:N con investigador Cada proyecto tiene al menos 1 investigador y cada investigador esta asignado a un proyecto al mismo tiempo
- 1:N con especie Un proyecto analiza una especie y una misma especie puede ser investigada en varios proyectos.

15. Entidad: Entrada

Tipo: Fuerte, pues existe por si misma

#### **Atributos:**

• id entrada (PK) (int)

16. Entidad: Visitante

**Tipo: Fuerte**, pues existe por si misma

#### **Atributos:**

dni\_vis (PK) (int)



- nombre (varchar)
- domicilio (varchar)
- profesion (varchar)

#### Relaciones:

- 1:1 con albergue Un visitante se aloja en 1 albergue y 1 albergue recibe un visitante
- 1:1 con encuesta Un visitante llena una encuesta en base a una excursion y una encuesta es respondida por un visitante

#### 17. Entidad: Albergue

Tipo: Fuerte, pues existe por si misma

#### **Atributos:**

- id\_albergue (PK) (int)
- capacidad (int)
- categoria (varchar)

#### Relaciones:

- 1:1 con visitante Un visitante se aloja en 1 albergue y 1 albergue recibe un visitante
- 1:N con excursiones De un mismo albergue pueden salir varias excursiones

#### 18. Entidad: Encuesta

**Tipo: Debil**, pues existe por la relacion entre visitantes y excursiones



#### **Atributos:**

- id\_excursion (FK) (int)
- dni\_vis (FK dni\_vis) (int)

#### Relaciones:

- 1:1 con visitante Un visitante llena una sola encuesta
- 1:1 con excursion Cada excursion es realizada por 1 visitante que llena la encuesta

19. Entidad: Excursion

Tipo: Fuerte, pues existe por si misma

#### **Atributos:**

- id\_excursion (PK) (int)
- transporte (vehiculo, a pie) (enum)
- fecha
- hora
- id\_albergue

#### Relaciones:

• 1:1 con encuesta – Cada excursion posee una encuesta

### **Esquema E-R** (Notación Baker)

El diagrama puede verse mejor en markdown (formato mermaid) en la siguiente URL



