Grado en Ingeniería Informática Sesión Bienvenida



Curso académico 2021-2022



Bienvenidos al Grado de Ingeniería Informática

Todo el equipo docente os damos la bienvenida a la Universidad Internacional de Valencia y específicamente al Grado de Ingeniería Informática.

El plan de estudios se ha adaptado a las necesidades de formación de los profesionales de las TICs del futuro demandados por el mercado laboral.

Contáis con un equipo docente de alto nivel formado por profesores con reconocida experiencia tanto docente, de investigación y profesional.

Mucho de vosotros ya estáis incorporados al mundo laboral y además con una experiencia sénior y puestos de responsabilidad. Esperamos que esta titulación os permita reforzaros como profesionales ya activos en el sector y realizar una progresión profesional satisfactoria.



Agenda

- Videoconferencia Primeros Pasos
- o Presentación del Grado en Ing. Informática
- o Presentación del Equipo Docente
- o Metodología docente y sistema de evaluación
- Recomendaciones
- Dudas y sugerencias



Agenda

Videoconferencia Primeros Pasos

- o Presentación del Grado en Ing. Informática
- o Presentación del Equipo Docente
- Metodología docente y sistema de evaluación
- Recomendaciones
- Dudas y sugerencias



Videoconferencia Primeros Pasos

- El día 5 de octubre tuvisteis una videoconferencia con el Orientador Académico, si no la habéis visto es muy recomendable que lo hagáis ya que allí os explican cuestiones de funcionamiento, contacto, campus, etc.
- La podéis encontrar en el Aula General.
- Si necesitáis contactar con el Orientador para cualquier consulta o duda podéis hacerlo a través del campus.





Agenda

- Videoconferencia Primeros Pasos
- o Presentación del Grado en Ing. Informática
- o Presentación del Equipo Docente
- Metodología docente y sistema de evaluación
- o Recomendaciones
- Dudas y sugerencias



Título oficial aprobado por el programa Verifica de la Agencia Nacional de Evaluación de la Calidad y Acreditación (ANECA)

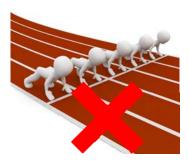
Título:

Graduado o Graduada en Ingeniería Informática por la Universidad
Internacional de Valencia

Créditos: 240 ECTS (4 años)

Inicio: Octubre 2017

Modalidad: 100% Online







Modalidades Matrícula



Tiempo Completo

Mínimo 60 ECTS Máximo 90 ECTS

Máximo 6 cursos académicos



Tiempo Parcial

Mínimo 30 ECTS Máximo 59 ECTS

Máximo 10 cursos académicos

Combinaciones de Tiempo Completo y Tiempo Parcial u otros detalles consultar Normativa de Permanencia en la web de la Universidad.

www.universidadviu.com -> La Universidad -> Normativa -> Normativa Académica



Director del Grado: Roger Clotet Martínez

Email: coordinacion.informatica@campusviu.com

???@campusviu.es (NO)

Coordinadora del Grado: Angela Di Serio

Email: coordinacion.informatica@campusviu.com

???@campusviu.es (NO)

Coordinadores cursos:

1º David Zorio

2º Angela Di Serio

3º Adelaide Bianchini

4° Yudith Cardinale

Email: coordinacion.informatica@campusviu.com

???@campusviu.es (NO)



Objetivos

- Formación de Profesionales capaces de implantar soluciones informáticas globales mediante sólidos procesos de ingeniería.
- Principales competencias:
 - Concebir, diseñar, desarrollar, mantener y gestionar sistemas, servicios, aplicaciones de software y arquitecturas informáticas,
 - Dirigir y realizar tareas de análisis y diseño productos que resuelvan problemas de cualquier ámbito de las Tecnologías de la Información y las Comunicaciones (TIC),
 - Conocer y aplicar la legislación necesaria, así como adquirir experiencia en nuevos métodos y tecnologías del ámbito TIC.



Plan de Estudios

- La programación de la enseñanza dentro del Espacio Europeo de Educación
 Superior (EEES) se hace a partir de créditos ECTS (European Credit Transfer System)
- 1 ECTS = 25 horas de dedicación del alumno al logro de los objetivos de los cursos
- El plan de estudio consta de 240 créditos ECTS → 30 ECTS x semestre
- Contiene la formación teórica y práctica que el alumnado deba adquirir: Aspectos básicos de la ingeniería orientada a la informática, materias obligatorias, optativas, y el Trabajo de Fin de Grado (TFG)



Plan de Estudios

- El plan de estudios propuesto para la formación de grado en Ingeniería Informática de la VIU se ha estructurado por módulos y materias
- Cada una de las materias será desarrollada en asignaturas:
 - Asignaturas básicas, incluyen tanto conocimientos teóricos como instrumentales o de apoyo básicos y que el alumno adquirirá en el primer año de estudio.
 - Asignaturas obligatorias, que corresponden a conocimientos comunes de la rama de informática.
 - Asignaturas obligatorias de tecnología específica (mención)
 - Asignaturas optativas, que se desarrollan en el último curso de sus estudios y que permiten dar al titulado la orientación profesional del perfil definido.



Plan de Estudios

Módulos	CRÉDITOS
Formación básica	60
Obligatorias	90
Mención	48
Optativas	30
Trabajo de Fin de Grado	12
CRÉDITOS TOTALES	240



Plan de Estudios

Cada uno de los módulos de **tecnologías específicas** se reflejarán como **mención** en la expedición del título del Grado en Ingeniería Informática:

- ✓ Mención en Ingeniería del Software
- ✓ Mención en Ingeniería de Computadores
- ✓ Mención en Computación
- ✓ Mención en Tecnologías de la Información
- ✓ Mención en Sistemas de Información

** Es obligatorio cursar como **mínimo una mención** completa para la obtención del título.

^{*} La Universidad Internacional de Valencia, podría determinar que alguno de los itinerarios propuestos no sea ofertado en función del número de estudiantes matriculados.



Primer curso: 2 semestres. Formación Básica (FB).

Asignatura	ECTS	Tipo	Semestre
Estadística	6	FB	
Fundamentos Físicos de la Informática	6	FB	
Cálculo	6	FB	1
Fundamentos de Programación	6	FB	
Fundamentos de Computadores	6	FB	
Álgebra	6	FB	
Lógica y Matemáticas Discretas	6	FB	
Metodología de Programación	6	FB	2
Organización y Gestión de Empresas	6	FB	
Tecnología y Organización de Computadores	6	FB	



Segundo curso: 2 semestres. Obligatorias (OB).

Asignatura	ECTS	Tipo	Semestre
Sistemas Operativos	6	ОВ	
Estructura de Computadores	6	ОВ	
Teoría de Autómatas y lenguajes formales	6	ОВ	3
Interfaces usuario-computador	6	ОВ	
Estructura de Datos y Algoritmos	6	ОВ	
Bases de Datos	6	ОВ	
Fundamentos de Redes	6	ОВ	
Fundamentos de Ingeniería de Software	6	ОВ	4
Sistemas Concurrentes y Distribuidos	6	ОВ	
Ética, Legislación y Profesión	6	ОВ	



Tercer curso: 2 semestres. Obligatorias (OB).

Asignatura	ECTS	Tipo	Semestre
Proyectos de Programación	6	ОВ	
Arquitectura de Computadores	6	ОВ	
Paralelismo	6	ОВ	5
Inteligencia Artificial	6	ОВ	
Diseño y Desarrollo Sistemas de Información	6	ОВ	

+ menciones



Mención en <u>Ingeniería del Software</u>

- Desarrollar, mantener y evaluar servicios y sistemas software que satisfagan todos los requisitos del usuario y se comporten de forma fiable y eficiente.
- Capacidad para valorar las necesidades del cliente y especificar los requisitos software para satisfacer estas necesidades,
- Participar en proyectos de desarrollo, mantenimiento y evaluación de servicios y sistemas software de naturaleza diversa

MENCIÓN EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE			
Asignatura	ECTS	Tipo	Semestre
Desarrollo de Software	6	OB de tecnología específica	
Gestión de Proyectos de Software	6	OB de tecnología específica	
Calidad de Software	6	OB de tecnología específica	6
Mantenimiento y evolución del Software	6	OB de tecnología específica	
Ingeniería de Requisitos	6	OB de tecnología específica	
Sistemas de Información Web	6	OB de tecnología específica	
Diseño de Interfaces	6	OB de tecnología específica	7
Proyecto de Ingeniería del Software	6	OB de tecnología específica	



Mención en Tecnologías de la Información

- Seleccionar, diseñar, desplegar, integrar, evaluar, construir, gestionar, explotar y mantener las tecnologías de hardware, software y redes, dentro de los parámetros de calidad adecuados.
- Realizar el diseño, construcción y la instalación de la infraestructura necesaria (procesadores, equipos y software informático, redes de computadores, aplicaciones web etc.) para satisfacer necesidades de diferentes tipos de organizaciones.

MENCIÓN EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN				
Asignatura	ECTS	Tipo	Semestre	
Sistemas operativos avanzados	6	OB de tecnología específica		
Seguridad informática	6	OB de tecnología específica		
Redes corporativas	6	OB de tecnología específica	6	
Aplicaciones web	6	OB de tecnología específica		
Sistemas y servicios de redes	6	OB de tecnología específica		
Administración de sistemas	6	OB de tecnología específica		
Desarrollo de sistemas interactivos	6	OB de tecnología específica	7	
Integración de Aplicaciones	6	OB de tecnología específica		



Mención en Ingeniería de Computadores

- Capacidad de diseñar y construir sistemas digitales, incluyendo computadores, sistemas basados en microprocesador y sistemas de comunicaciones.
- Desarrollar procesadores específicos y sistemas empotrados; desarrollar y optimizar el software de estos sistemas.
- Analizar, evaluar, seleccionar y configurar plataformas hardware para el desarrollo y la ejecución de aplicaciones y servicios informáticos.

MENCIÓN EN INGENIERÍA DE COMPUTADORES				
Asignatura	ECTS	Tipo	Semestre	
Tecnologías de Redes	6	OB de tecnología específica		
Programación y Arquitecturas Paralelas	6	OB de tecnología específica		
Diseño de Sistemas Operativos	6	OB de tecnología específica	6	
Arquitecturas Avanzadas	6	OB de tecnología específica		
Diseño de Sistemas Digitales	6	OB de tecnología específica		
Seguridad en los sistemas informáticos	6	OB de tecnología específica		
Sistemas Empotrados y de Tiempo Real	6	OB de tecnología específica	7	
Sistemas Distribuidos	6	OB de tecnología específica		



Mención en Computación

- Capacidad de analizar los principios fundamentales y modelos de la computación y aplicarlos para interpretar, seleccionar, valorar, modelar, y crear nuevos conceptos y desarrollos tecnológicos relacionados con la informática.
- Diseño de soluciones eficientes a los retos de computación en inteligencia artificial, bioinformática, realidad virtual y muchos otros ámbitos.

MENCIÓN EN COMPUTACIÓN			
Asignatura	ECTS	Tipo	Semestre
Teoría de la Computación	6	OB de tecnología específica	
Lenguajes de programación y procesadores del lenguaje	6	OB de tecnología específica	
Estrategias Algorítmicas	6	OB de tecnología específica	6
Técnicas de los sistemas inteligentes	6	OB de tecnología específica	
Informática gráfica	6	OB de tecnología específica	
Ingeniería del Conocimiento	6	OB de tecnología específica	
Desarrollo de sistemas interactivos	6	OB de tecnología específica	7
Aprendizaje Automático	6	OB de tecnología específica	



Mención en Sistemas de Información

- Capacidad de integrar soluciones de TIC y procesos empresariales para satisfacer las necesidades de información de las organizaciones, permitiéndoles alcanzar sus objetivos de forma efectiva y eficiente, dándoles así ventajas competitivas.
- Aplicar diferentes tipos de herramientas tecnológicas que se han ido estandarizando recientemente para construir un sistema de información, desde la gestión de relaciones con los clientes o la cadena de suministro hasta el comercio electrónico pasando por la gestión de procesos internos.

MENCIÓN EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN				
Asignatura	ECTS	Tipo	Semestre	
Ingeniería de Requisitos	6	OB de tecnología específica		
Diseño y administración de bases de datos	6	OB de tecnología específica		
Diseño de sistemas de información	6	OB de tecnología específica	6	
Modelos de negocio y áreas funcionales de la empresa	6	OB de tecnología específica		
Tecnología Informática para la Web	6	OB de tecnología específica		
Recuperación de la Información	6	OB de tecnología específica		
Sistemas de información estratégicos para las organizaciones	6	OB de tecnología específica	7	
Calidad y Optimización	6	OB de tecnología específica		



Optativas

Asignatura	ECTS	Tipo	Semestre
Introducción a la programación de videojuegos	6	Optativa	
Robótica	6	Optativa	
Gestión de recursos digitales	6	Optativa	
Fundamentos de Sistemas Multimedia	6	Optativa	
Compresión y Recuperación de Información Multimedia	6	Optativa	
Computación Ubicua e Inteligencia Ambiental	6	Optativa	70
Criptografía y Teoría de Códigos	6	Optativa	7 y 8
Investigación Operativa	6	Optativa	
Software Libre y Desarrollo Social	6	Optativa	
Creación de Empresas y Gestión Emprendedora	6	Optativa	
Academic Skills for Developing a Project	6	Optativa	
Writing Skills for Engineering	6	Optativa	
Prácticas en Empresa	6	Optativa	



Trabajo Final de Grado

Asignatura	ECTS	Tipo	Semestre
Trabajo Final de Grado	12	Obligatoria	8

* Deben tenerse todas los créditos superados para poder defender

Consultar Guía del Grado para información de todas las asignaturas



Salidas Profesionales habituales de la titulación

Cargos directivos

- Director de Sistemas de Información
- Director de Desarrollo
- Director de Producción y Explotación
- Responsable de Informática

Cargos de mando técnico o intermedio

- Jefe de Proyectos
- Analista Funcional
- Responsable de Área
- consultor
- Arquitecto de Bases de Datos
- Responsable de Calidad, Metodologías y Organización
- Arquitecto de Sistemas

Cargos técnicos

- Administrador de Bases de Datos
- Responsable de Redes y Sistemas
- Responsable de Seguridad de los Sistemas de Información
- Responsable de Micro redes



Agenda

- Videoconferencia Primeros Pasos
- o Presentación del Grado en Ing. Informática
- Presentación del Equipo Docente
- o Metodología docente y sistema de evaluación
- Recomendaciones
- Dudas y sugerencias



- El claustro está compuesto por profesionales y profesores de reconocido prestigio y con una dilatada experiencia en el ámbito docente, de investigación y empresarial de la Informática.
- La Universidad VIU ofrece una formación sólida y completa a través de un programa académico rigurosos y eminentemente práctica en la Ingeniería Informática.
- Experiencia docente (Universidades), investigadora, y profesional: 100%
- Doctores: > 80%
- ESP, ITA, MEX, COL, VEN, PER, ECU, ARG, ...



Director del Grado

Roger Clotet Martínez

- Ingeniero en Informática, Universidad Politécnica de Catalunya, España.
- Doctor en Ingeniería, Universidad Simón Bolívar, Venezuela.
- Consultor (Multinacionales Españolas, ONU, ...)
- Investigador (UPC, JKU, USB, UCAB, ESPE, VIU, ...)
- Profesor (USB, UCAB, ESPE, VIU, ...)





















Equipo Docente: 1er curso, Semestre 1

Asignatura	Tutor/Titulación	Categoría
Estadística	Dra. Marta González	Profesor VIU
Fundamentos Físicos de la Informática	Dr. Néstor Sánchez	Profesor VIU
Cálculo	Dra. Fátima López	Profesor Colaborador
Fundamentos de Programación	Dr. Pedro Gomis	Profesor VIU
Fundamentos de Computadores	Dr. Daniel Romero	Profesor Colaborador



Equipo Docente: 1er curso, Semestre 2

Asignatura	Tutor/Titulación	Categoría
Álgebra	Dr. David Zorío	Profesor VIU
Lógica y Matemáticas Discretas	Dr. David Zorío	Profesor VIU
Metodología de Programación	Dr. Roger Clotet	Profesor VIU
Organización y Gestión de Empresas	Profa. Carmen Queiro	Profesor VIU
Tecnología y Organización de Computadores	Dra. Adelaide Bianchini	Profesor VIU



Equipo Docente: 2do curso, Semestre 3

Asignatura	Tutor/Titulación	Categoría
Sistemas Operativos	Dr. Ricardo González	Profesor Colaborador
Estructura de Computadores	Profa. Angela Di Serio	Profesor VIU
Teoría de autómatas y lenguajes formales	Dr. Felix Barrios	Profesor Colaborador
Interfaces usuario / computador	Dra. Alexandra La Cruz	Profesor Colaborador
Estructura de Datos y Algoritmos	Dr. Oscar Meza	Profesor Colaborador



Equipo Docente: 2do curso, Semestre 4

Asignatura	Tutor/Titulación	Categoría
Bases de Datos	Dra. Liliana Gavidia	Profesor Colaborador
Fundamentos de Redes	Prof. Wilfredo Torres	Profesor Colaborador
Fundamentos de Ingeniería de Software	Prof. Ignasi Oliva	Profesor Colaborador
Sistemas Concurrentes y Distribuidos	Dra. Yudith Cardinale	Profesor VIU
Ética, Legislación y Profesión	Prof. Rafael Crespo	Profesor VIU



Equipo Docente: 3er curso, Semestre 5

Asignatura	Tutor/Titulación	Categoría
Proyectos de Programación	Dr. Eduardo Zamudio	Profesor Colaborador
Arquitectura de Computadores	Dra. Adelaide Bianchini	Profesor VIU
Paralelismo	Dra. Yudith Cardinale	Profesor VIU
Inteligencia Artificial	Dra. Alexandra La Cruz	Profesor Colaborador
Diseño y Desarrollo Sistemas Información	Dra. Regina Ticona	Profesor Colaborador



Equipo Docente: Mención Tecnologías de la Información (Semestres 6 y 7)

Asignatura	Tutor/Titulación	Categoría
Sistemas Operativos Avanzados	Dr. Raúl Fuentes	Profesor VIU
Seguridad Informática	Dr. José Blanco	Profesor VIU
Redes Corporativas	Dr. Raúl Fuentes	Profesor VIU
Aplicaciones Web	Dra. Adelaide Bianchini	Profesor VIU
Sistemas y Servicios de Redes	Dr. Roger Clotet	Profesor VIU
Administración de Sistemas	Prof. Wilfredo Torres	Profesor Colaborador
Desarrollo de Sistemas Interactivos	Dra. Adelaide Bianchini	Profesor VIU
Integración de Aplicaciones	Dr. Cuauhtemoc Ocampo	Profesor Colaborador



Equipo Docente: Mención Ingeniería de Software (Semestres 6 y 7)

Asignatura	Tutor/Titulación	Categoría
Desarrollo de Software	Dr. Eugenio Scalise	Profesor colaborador
Gestión de Proyectos de Software	Dr. Ricardo Pérez	Profesor colaborador
Calidad de Software	Dr. Ricardo Pérez	Profesor colaborador
Mantenimiento y Evolución del Software	Dr. Eduardo Zamudio	Profesor colaborador
Ingeniería de Requisitos	Dra. Adelaide Bianchini	Profesor VIU
Sistemas de Información Web	Dr. Javier Barrios	Profesor colaborador
Diseño de Interfaces para Software	Dra. Adelaide Bianchini	Profesor VIU
Proyecto de Ingeniería de Software	Dr. Horacio Kuna	Profesor colaborador



Equipo Docente: Optativas (del primer semestre)

Asignatura	Tutor/Titulación	Categoría
Robótica	Dr. Nieves Cubo	Profesor VIU
Computación Ubicua e Inteligencia Ambiental	Prof. Robinson Rivas	Profesor colaborador
Investigación Operativa	Dr. Cuauhtemoc Ocampo	Profesor VIU
Creación de empresas y gestión emprendedora	Prof. Rafael Crespo	Profesor colaborador
Fundamentos de Sistemas Multimedia	Dra. Adelaide Bianchini	Profesor VIU
Writing skills for engineering	Dra. Nieves Pascual	Profesor VIU
Prácticas en Empresas	Dr. Orlando Pelliccioni	Profesor VIU



Presentación del Equipo Docente

Equipo Docente: Optativas (del segundo semestre)

Asignatura	Tutor/Titulación	Categoría
Introducción a la programación de videojuegos	Dr. Iván Fuertes	Profesor VIU
Criptografía y Teoría de Códigos	Dr. Juanvi Vera	Profesor VIU
Software libre y Desarrollo Social	Dra. Yudith Cardinale Prof. Robinson Rivas	Profesor VIU Profesor colaborador
Gestión de recursos digitales	Dr. Cuauhtemoc Ocampo	Profesor VIU
Compresión y Recuperación de Información Multimedia	Profa. Angela Di Serio	Profesor VIU
Academic Skills for Developing a Project	Dra. Nieves Pascual	Profesor VIU



Presentación del Equipo Docente

Equipo Docente: Trabajo de Fin de Grado (obligatorio)				
Trabajo de Fin de Grado	Dr. Roger Clotet	Profesor VIU		



Agenda

- Videoconferencia Primeros Pasos
- o Presentación del Grado en Ing. Informática
- o Presentación del Equipo Docente
- o Metodología docente y sistema de evaluación
- o Recomendaciones
- Dudas y sugerencias



Metodología Docente y Sistema de Evaluación

- La enseñanza de la VIU es online y audiovisual. Tiene como seña de identidad su carácter interactivo y multimedia.
- Los alumnos se organizarán en grupos de máximo 30 estudiantes. Cada docente tendrá a su cargo un máximo de 3 grupos de 30 alumnos simultáneamente, aspecto que facilita el correcto desarrollo de la docencia y las diferentes actividades relacionadas con la asignatura.



Metodología Docente

AULA VIRTUAL DE LA VIU

- Presentación: espacio con la información general de la asignatura (profesor, dirección de correo electrónico, fecha de inicio y fin, bienvenida).
- *Videoconferencia*: herramienta que permite la impartición de clases en directo. En ella está integrada la pizarra y el chat.
- Recursos y material: organizado por carpetas, en ellas se pone a disposición el manual de la asignatura, el documento multimedia (SCORM), los videos docentes, material proporcionado por el profesor y otros recursos adicionales de la asignatura.
- Actividades y tareas: herramienta donde el estudiante consulta las actividades y tareas a realizar y que están detalladas en la guía didáctica de la asignatura.
- Calendario y anuncios: en estos espacios están disponibles todos los anuncios y notificaciones añadidos en calendario.
- Calificaciones: espacio donde el alumno consulta de manera individual las notas y comentarios realizados por el profesor sobre sus trabajos



Virtual Labs VIU:

El alumno cuenta con Laboratorios Virtuales en la nube que permitirá realizar desde cualquier terminal conectado a la red, las prácticas de laboratorio del Grado.





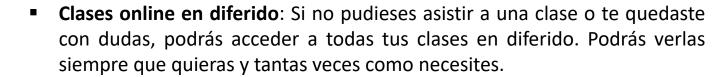


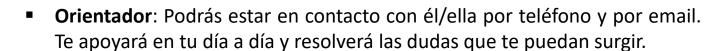


Metodología Docente



 Clases online en directo: Hay clases programadas todos los días de la semana en horario de tarde (horario peninsular, España), puedes asistir a la(s) clase(s) cuando mejor te venga.





- Campus Virtual: Todo lo que necesitas para estudiar en VIU está en el campus: las clases, los profesores, los compañeros, la biblioteca, recursos didácticos, horarios, chat, foros y mucho más.
- Recursos didácticos: Tendrás acceso a distintos recursos de aprendizaje para completar tu formación.



Tutor personal



Sistema de Evaluación

El Modelo de Evaluación de estudiantes en la VIU se sustenta en los principios del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES), y esta adaptado a la estructura de formación virtual propia de esta Universidad. De este modo, se dirige a la evaluación de competencias.

Evaluación Ev	Evaluación continua* 40% (mínimo 5/10)	Evaluación continua de las Asignaturas** (portafolio)
	Evaluación sumativa* 60% (mínimo 5/10)	Examen final Prueba sumativa y final teórico-práctica (preguntas abiertas, preguntas de prueba objetiva, examen truncado, etc.)

^{*} Los porcentajes pueden cambiar en determinadas asignaturas.



Continua	Examen	Nota Acta
		No Presentado
		No Presentado
		Suspenso (máx. 4)
		NOTA



Sistema de supervisión para exámenes



Supervisión de las actividades

Plagio, citaciones incorrectas, similitud excesiva, ...



Cada asignatura tiene su particularidades

- -Fechas
- -Actividades
- -Entregas tardías
- -Examen

_



Clases síncronas

- -Preguntas preferiblemente con micrófono
- -De ser posible webcam
- -Levantar la mano
- -Respetuosos con los compañeros y el profesor



Agenda

- Videoconferencia Primeros Pasos
- o Presentación del Grado en Ing. Informática
- o Presentación del Equipo Docente
- Metodología docente y sistema de evaluación
- Recomendaciones
- Dudas y sugerencias



Requisitos Técnicos

- Equipo personal con unas prestaciones mínimas
- Cámara web y micrófono para realizar exámenes y asistir a clases.
- Conexión Internet Estable (7.2 Mbps de bajada y 3.6 Mbps de subida)









Flexibilidad ≠ Dedicación

Modalidades Matrícula



Tiempo Completo

Mínimo 60 ECTS Máximo 90 ECTS

Máximo 6 cursos académicos



Tiempo Parcial

Mínimo 30 ECTS Máximo 59 ECTS

Máximo 10 cursos académicos







¿Incidencias académicas?

Profesor -> Director Grado -> Orientador

¿Incidencias técnicas?

Soporte técnico

¿Otras inquietudes, dudas o incidencias?

Orientador



Los profesores también tienen otros compromisos académicos, laborales, duermen y tienen días de descanso.

Adicionalmente, pueden estar en diferentes husos horarios.

Dar un tiempo prudencial para que os den respuesta.



Agenda

- Videoconferencia Primeros Pasos
- o Presentación del Grado en Ing. Informática
- o Presentación del Equipo Docente
- o Metodología docente y sistema de evaluación
- Recomendaciones
- Dudas y sugerencias



Dudas





Coordinación Informática

coordinacion.informatica@campusviu.es

Gracias



universidadviu.com

De:

Planeta Formación y Universidades