

제 4 교시

게임탐구 영역(포켓몬스터)

성명

수험 번호

1. 그림은 신오지방의 어떤 체육관의 모습을 나타낸 것이다.



이 체육관의 관장이 사용하는 주된 타입은?

- ① 불꽃 ② 풀 ③ 물 ④ 비행 ⑤ 에스퍼

2. 그림 (가), (나)는 두 포켓몬을 나타낸 것이다.



(가)



(나)

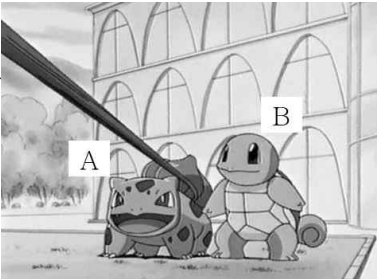
이에 대한 설명으로 옳은 것만을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은?

— <보 기> —

ㄱ. (가)와 (나)는 모두 전설의 포켓몬이다.
ㄴ. (가)의 타입에는 얼음이 포함된다.
ㄷ. ‘포켓몬스터 블랙’에서는 스토리 진행 중에 (나)를 포획할 수 있다.

- ① ㄱ ② ㄷ ③ ㄱ, ㄴ ④ ㄴ, ㄷ ⑤ ㄱ, ㄴ, ㄷ

3. 그림은 포켓몬스터 애니메이션 시리즈에서 한지우가 포획한 포켓몬 A, B의 모습을 나타낸 것이다.



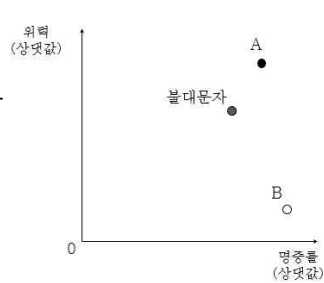
이에 대한 설명으로 옳은 것만을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은?

— <보 기> —

ㄱ. A는 지우가 피카츄 이후에 잡은 첫 번째 포켓몬이다.
ㄴ. B는 지우가 잡기 전 소방대원 일을 하고 있었다.
ㄷ. 포획한 시점은 A가 B보다 빠르다.

- ① ㄴ ② ㄷ ③ ㄱ, ㄴ ④ ㄱ, ㄷ ⑤ ㄱ, ㄴ, ㄷ

4. 그림은 불대문자, A, B의 명중률에 대한 위력의 상댓값을 나타낸 것이다. A와 B는 오버히트나 화염방사 중 하나이다.



이에 대한 설명으로 옳은 것만을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은?

— <보 기> —

ㄱ. A는 반복하여 사용하면 결정력이 감소할 수 있다.
ㄴ. B에는 화상 상태로 만드는 부가효과가 존재한다.
ㄷ. 불꽃타입 특수기술은 명중률이 높을수록 기술의 위력이 감소한다.

- ① ㄴ ② ㄷ ③ ㄱ, ㄴ ④ ㄱ, ㄷ ⑤ ㄱ, ㄴ, ㄷ

5. 그림은 도구 A를 나타낸 것이고, 표는 A에 의한 데미지를 받지 않는 특성의 설명을 나타낸 것이다.

	이름	설명
	(가)	기술의 ㉠부가 효과가 없어지는 대신 위력이 1.3배 상승한다.
	(나)	직접 공격 이외의 피해를 받지 않는다.

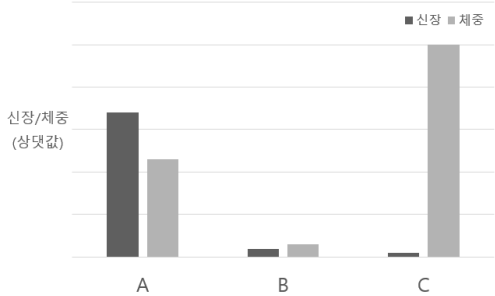
이에 대한 설명으로 옳은 것만을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은?

— <보 기> —

ㄱ. A에 의해 감소하는 HP는 최대 HP에 비례한다.
ㄴ. (나)는 매직미러이다.
ㄷ. ㉠은 다이맥스 기술에 의한 능력치 상승을 포함한다.

- ① ㄱ ② ㄷ ③ ㄱ, ㄴ ④ ㄴ, ㄷ ⑤ ㄱ, ㄴ, ㄷ

6. 그림은 세 포켓몬 A, B, C의 신장과 체중의 상댓값을 나타낸 것이다. A, B, C는 각각 코스모그, 코스모움, 슬가레오 중 하나이다.



이에 대한 설명으로 옳은 것만을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은?

— <보 기> —

ㄱ. A~C 타입에는 모두 에스퍼 타입이 포함된다.
ㄴ. A가 특정 레벨에 도달하면 C로 진화한다.
ㄷ. 풀뭉기의 기본 피해가 가장 큰 포켓몬은 C이다.

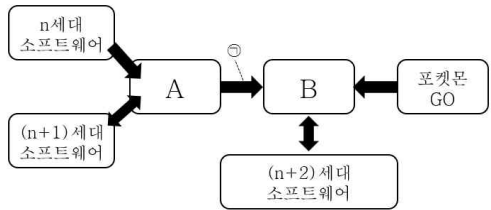
- ① ㄴ ② ㄷ ③ ㄱ, ㄴ ④ ㄱ, ㄷ ⑤ ㄱ, ㄴ, ㄷ

2

게임탐구 영역

(포켓몬스터)

7. 그림은 포켓몬스터 세대 간 연동 시스템인 A, B를 이용할 수 있는 소프트웨어들을 모식적으로 나타낸 것이다.

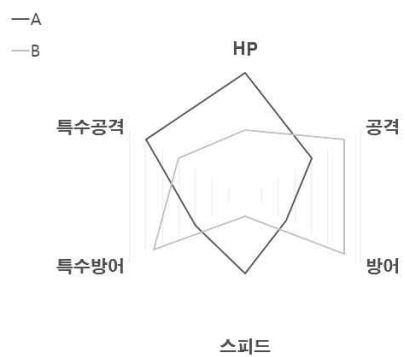


- 이에 대한 설명으로 옳은 것만을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은?
[3점]

- <보 기> —
- ㄱ. $n = 3$ 이다.
 - ㄴ. B에 있는 포켓몬을 포켓몬스터 레츠고! 피카츄 소프트웨어로 전송할 수 있다.
 - ㄷ. ㉠ 과정은 유료 프리미엄 플랜을 필요로 한다.

- ① ㄱ ② ㄴ ③ ㄷ ④ ㄱ, ㄴ ⑤ ㄴ, ㄷ

8. 그림은 두 포켓몬 A, B의 종족값을 비교한 것이다. A, B의 종족값 총합은 520으로 같다.



- 이에 대한 설명으로 옳은 것만을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은?

- <보 기> —
- ㄱ. 트릭룸을 이용한 전략을 사용할 때에는 B가 A보다 유리하다.
 - ㄴ. B의 성격으로는 '명량'보다 '용감'이 더 효과적이다.
 - ㄷ. B가 A보다 내구에 투자하는 노력치에 대한 효율이 높다.

- ① ㄱ ② ㄴ ③ ㄷ ④ ㄴ, ㄷ ⑤ ㄱ, ㄴ, ㄷ

9. 표는 n 세대의 서로 다른 소프트웨어 A, B에서 ㉠타입 사천왕의 소지 포켓몬을 나타낸 것이다.

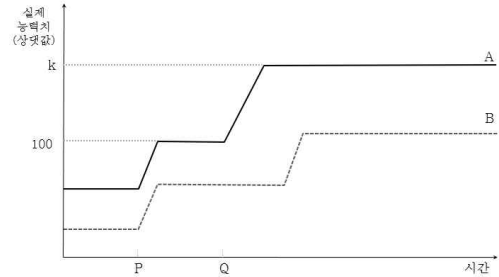
A	(가)	강철톤	둥실라이드	이어롭	초염몽
↓					
B	헬가	부스터	(가)	초염몽	마그마번

- 이에 대한 설명으로 옳은 것만을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은?

- <보 기> —
- ㄱ. $n = 4$ 이다.
 - ㄴ. (가)에는 가라르 리전폼이 존재한다.
 - ㄷ. n 세대에서 추가된 포켓몬 중, (가)와 초염몽 계열만이 ㉠타입을 포함한다.

- ① ㄱ ② ㄷ ③ ㄱ, ㄴ ④ ㄴ, ㄷ ⑤ ㄱ, ㄴ, ㄷ

10. 그림은 어떤 포켓몬의 능력치 A, B의 상대값을 시간에 따라 나타낸 것이다. A, B는 특수방어와 스피드 중 하나이며, Q시점에서 이 포켓몬은 상태이상에 걸렸다.



- 이에 대한 설명으로 옳은 것만을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은? (단, 8세대를 기준으로 하며, 이 포켓몬의 특성은 심술꾸러기가 아니다.) [3점]

- <보 기> —
- ㄱ. 시점 P에서 이 포켓몬은 변화기를 사용하였다.
 - ㄴ. $k = 200$ 이다.
 - ㄷ. 시점 Q 이후 이 포켓몬이 기술을 사용하지 못할 확률은 $\frac{1}{2}$ 이다.

- ① ㄱ ② ㄷ ③ ㄱ, ㄴ ④ ㄴ, ㄷ ⑤ ㄱ, ㄴ, ㄷ

11. 표는 포켓몬홈에서 확인한 포켓몬 A의 정보이다.

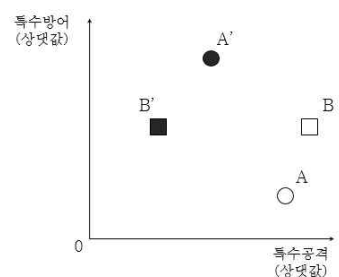
도구	㉠ ... 81% 돌격조끼 ... 9%	특성	㉡ ... 100%
성격	겁쟁이 ... 96% 조심 ... 3%	기술	오물웨이브 ... 83% ㉢메테오빔 ... 81%

- 이에 대한 설명으로 옳은 것을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은? [3점]

- <보 기> —
- ㄱ. ㉠은 ㉢의 위력을 상승시켜준다.
 - ㄴ. ㉡의 발동조건은 자기과신 특성의 발동조건과 동일하다.
 - ㄷ. ㉢의 타입은 A의 타입에 포함된다.

- ① ㄱ ② ㄴ ③ ㄷ ④ ㄴ, ㄷ ⑤ ㄱ, ㄴ, ㄷ

12. 그림은 포켓몬 A, B, A', B'의 특수공격과 특수방어 종족값의 상대값을 나타낸 것이다. A', B'은 각각 A, B의 리전폼이며, A, B는 모두 전설의 포켓몬이다.



- 이에 대한 설명으로 옳은 것만을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은?
[3점]

- <보 기> —
- ㄱ. A'와 B'은 각각 A, B의 알로라 리전폼이다.
 - ㄴ. A'의 특성은 HP가 절반 이하가 되었을 때 발동한다.
 - ㄷ. 레이팅 배틀에서 성격이 '고집'인 개체의 비율은 B에서가 B'에서보다 높을 것이다.

- ① ㄱ ② ㄴ ③ ㄷ ④ ㄱ, ㄴ ⑤ ㄴ, ㄷ

(포켓몬스터)

게임탐구 영역

3

13. 표는 포켓몬 A가 B로 품체인지 했을 때 사용한 기술에 대한 상성의 변화를 나타낸 것이다.

		기술을 맞은 포켓몬	
		A	B
사용한 기술	열탕	◎	?
	번개펀치	△	△
	유탄	△	◎
	냉동빔	㉠	?

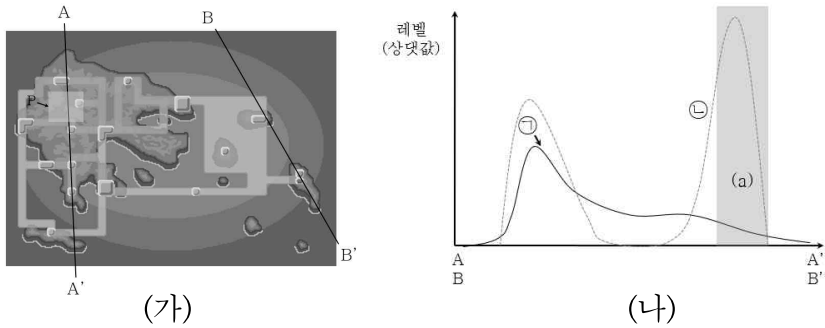
◎: 효과가 굉장하다
△: 효과가 별로이다

이에 대한 설명으로 옳은 것만을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은? [3점]

- ㉠은 ‘△’이다.
㉡. B의 총 약점 개수는 4이다.
㉢. A와 B는 서로 공통으로 가지는 타입이 존재한다.

- ① ㉠ ② ㉡ ③ ㉠, ㉡ ④ ㉡, ㉢ ⑤ ㉠, ㉡, ㉢

14. 그림 (가)는 어떤 지방의 모습을, 그림 (나)는 (가)의 직선 AA', BB'을 따라서 출현하는 야생 포켓몬의 레벨을 나타낸 것이다. ㉠과 ㉡은 각각 AA', BB'을 따라 조사한 것 중 하나이다.

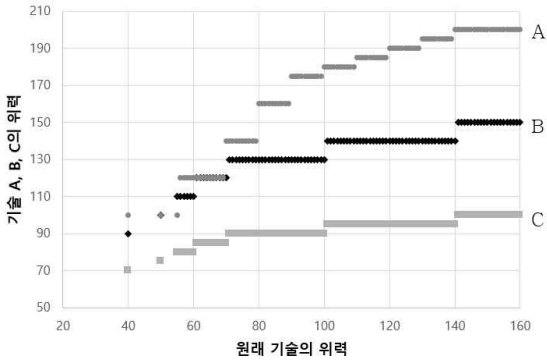


이에 대한 설명으로 옳은 것만을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은? [3점]

- ㉠. 6세대 게임 중, (가)의 지방을 배경으로 한 게임이 존재한다.
㉡. ㉠은 AA'를 따라 조사한 것이다.
㉢. ㉡의 (a)구간은 포켓몬 리그 클리어 이후에 갈 수 있다.

- ① ㉠ ② ㉡ ③ ㉠, ㉡ ④ ㉡, ㉢ ⑤ ㉠, ㉡, ㉢

15. 그림은 기술 A, B, C의 위력을 원래 기술의 위력에 따라 나타낸 것이다. A, B, C는 다이너클, 다이어스, 라이징랜드오버 중 하나이다.

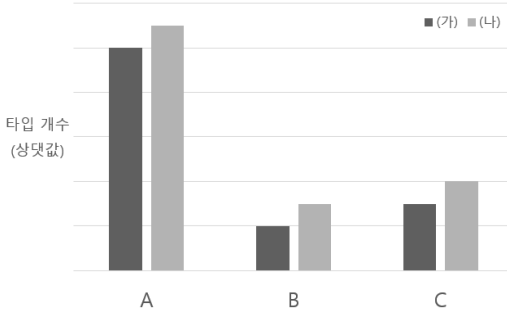


이에 대한 설명으로 옳은 것만을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은? [3점]

- ㉠. A를 사용하면 사용자의 특수방어가 상승한다.
㉡. 인파이트를 기반으로 사용한 다이맥스 기술의 위력은 인파이트보다 위력이 작다.
㉢. 지진을 기반으로 사용한 다이맥스 기술과 Z기술의 위력 차이는 60보다 크다.

- ① ㉠ ② ㉡ ③ ㉠, ㉡ ④ ㉡, ㉢ ⑤ ㉠, ㉡, ㉢

16. 그림은 타입 A, B, C의 방어 시 반감하는 타입의 개수와 거꾸로배틀에서의 약점 개수의 상댓값을 순서없이 나타낸 것이다.



이에 대한 설명으로 옳은 것만을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은?

- ㉠. A는 2세대에서 추가된 타입이다.
㉡. B 타입 기술로 A를 공격하면 효과는 굉장하다.
㉢. C에서 (가)에 해당하는 타입들은 C의 (나)에도 해당된다.

- ① ㉡ ② ㉢ ③ ㉠, ㉡ ④ ㉠, ㉢ ⑤ ㉠, ㉡, ㉢

17. 다음은 포켓몬 A에 대한 자료이다.

종류: 카푸르지느
특성: 미스트메이커
도구: 자몽열매
기술: 열탕 / 문포스 / 명상 / 도발
개체값: VZVVVV (31-0-31-31-31-31)
능력치: H244 B196 S68

A에 대한 추론으로 가장 적절하지 않은 것은?

- ① A의 역할에 맞게 능력치를 결정력보다는 내구조정에 투자하였군.
- ② 공격 개체값을 Z로 설정한 것은 속임수의 테미지를 의식한 것이겠군.
- ③ 문포스 대신 드레인키스를 채용한다면 결정력은 감소하지만 HP 관리가 더 용이해지겠군.
- ④ 파도타기 대신 열탕을 채용한 것은 랜드로스나 보만다와 같은 비행타입 물리형 포켓몬을 의식한 것이겠군.
- ⑤ 도발을 채용함으로써 미라몽과 같이 변화기를 주로 사용하는 포켓몬과의 선봉 대면에서 빠르게 기점을 잡을 수 있겠군.

18. 다음은 메타몽이 아닌 포켓몬 A~D의 교배에 대한 자료이다.

서로 교배가 가능하고, 서로 전국도감 번호가 다른 A와 B 사이에서 나온 알이 부화하여 C가 태어났다. C를 다시 서로 교배 가능한 포켓몬 D와 교배시켰더니 하이퍼볼에 들어있는 알과 프레미어볼에 들어있는 알이 1:1의 비율로 탄생하였다.

각 포켓몬이 들어있는 몬스터볼의 종류는 다음 표와 같다.

포켓몬	몬스터볼 종류
A	하이퍼볼
B	다이브볼
C	?
D	㉠

이에 대한 설명으로 옳은 것만을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은? [3점]

—<보 기>—

- ㄱ. A는 암컷이다.
ㄴ. ㉠은 몬스터볼보다 포켓몬을 잡기 쉽다.
ㄷ. C와 D의 전국도감 번호는 서로 같다.

- ① ㄱ ② ㄷ ③ ㄱ, ㄴ ④ ㄱ, ㄷ ⑤ ㄴ, ㄷ

19. 다음은 매직넘버에 대한 자료이다.

레벨 50 포켓몬의 최종적인 능력치 계산은 다음과 같은 조건을 따른다.

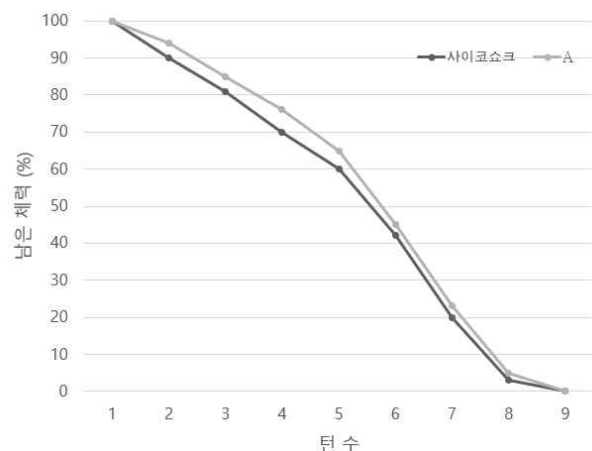
- (가) 노력치를 8만큼 올리면 실제 능력치는 1만큼 증가한다.
(나) 성격에 의한 능력치 보정은 노력치 계산 후에 마지막으로 계산된다.
(다) 능력치 보정 후 소수부분이 발생하면 소수부분을 버리고 정수부분만을 실제 능력치에 반영한다.

이때, 성격에 의한 보정은 해당 능력치의 ㉠1.1배이다. 따라서 (다) 조건에 의해 노력치를 8만큼 투자해도 실제 능력치가 2만큼 오르는 구간이 존재한다. 이 구간에 해당하는 실제 능력치를 매직넘버라고 한다.

㉠이 1.2배로 변경되었을 때, 매직넘버에 해당하는 실제 능력치로 적절한 것은? [3점]

- ① 242 ② 245 ③ 248 ④ 252 ⑤ 255

20. 그림은 동일한 포켓몬 P에게 사이코쇼크와 기술 A만을 사용하였을 때 던 수에 따른 P의 체력을 나타낸 것이다. P에게는 리플렉터나 빛의장막중 하나의 효과가 적용되어있으며, A는 사이코키네시스나 사념의박치기중 하나이다.



이에 대한 설명으로 옳은 것만을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은? (단, 급소나 능력치 변화, 빛의 점토 여부는 고려하지 않으며, 공격하는 포켓몬의 공격과 특수공격 능력치는 같다.) [3점]

—<보 기>—

- ㄱ. P에게 적용된 효과는 리플렉터이다.
ㄴ. A에는 특수방어를 하락시키는 부가효과가 존재한다.
ㄷ. P의 방어 능력치는 특수방어 능력치보다 낮다.

- ① ㄴ ② ㄷ ③ ㄱ, ㄴ ④ ㄱ, ㄷ ⑤ ㄴ, ㄷ

* 확인 사항

- 답안지의 해당란에 필요한 내용을 정확히 기입(표기)했는지 확인 하시오.

포켓몬스터

문항 번호	정답	배점	문항 번호	정답	배점	문항 번호	정답	배점	문항 번호	정답	배점
1	㉔	2	6	㉔	2	11	㉔	3	16	㉔	2
2	㉑	2	7	㉓	3	12	㉒	3	17	㉒	2
3	㉒	2	8	㉕	2	13	㉕	3	18	㉔	3
4	㉓	2	9	㉓	2	14	㉓	3	19	㉔	3
5	㉑	2	10	㉑	3	15	㉒	3	20	㉕	3