



## **CODE COMMENTÉ :**

### **STRUCTURE DU HTML :**

Le code de toutes les pages est structuré de manière simple et intuitive. Toutes les pages possèdent la même structure :

- 1) L'entête du html
  - a. Dans le <head>, il existe le lien vers le CDN de bootstrap
  - b. Dans le <head> se trouve aussi le lien vers le fichier css
- 2) Le body qui contient :
  - a. <header> qui contient tout le code du menu
  - b. <main> qui contient le corps de la page
  - c. <footer> qui contient le pied de page

Vu que toutes les pages ont la même structure, le développement en css est facilité.

### **STRUCTURE DU CSS :**

Le code du fichier CSS est structuré respectivement comme suit :

- 1) Body
- 2) Le .navbar pour styliser le menu
- 3) Le .footer pour styliser le pied de page

#### 4) Titre de page :

a. La class .allpagetitle désigne le titre de toutes les pages. Les menus, footer, et titre ont le même style pour toutes les pages, ce qui va un peu changer dans le code des fichiers html ce sont les <main>. Passons à leur stylisation.

#### 5) Personnalisation des pages :

a) Hormis le fichier accueil.html et contact.html, chaque fichier html contient un <main> qui lui aussi contient un div du type <div class="container page\_ **nomdelapage**">.

« page\_ **nomdelapage** » change dans chaque fichier, ce qui permet d'utiliser chaque <main> de chaque page indépendamment. Par exemple le <main> de la page regle.html contient un div <div class="container page **Reglejeu**">, celui de histoire.html <div class="container page **Contact**"> etc.

b) Pour la stylisation de la page d'accueil, l'image est juste à côté de la présentation de jeu. Ce qui donne un visuel du jeu dès la page d'accueil. Pour cela, un div vide dans le <main> de la page d'accueil tout en lui donnant une class .hero. Puis cette classe a été utiliser dans le css pour importer l'image tel un background :

```
main div.row div.hero{  
    background-image: url(grille.jpeg);  
    background-repeat: no-repeat;  
    background-size: cover;  
}
```

La page contact.html suit ce « principe » : main.contactpage form x x x {}, ou x désigne les petits attributs précisément indiqués comme par exemple un div, h1, p, textarea, ul, li etc.

c) Le code css de toutes les autres pages sont construits avec ce « principe » : main.rdj div.page\_ **nomdelapage** x{} ;

6) Responsive : Dans le fichier css, à partir de la ligne 280, se trouve la Media queries.

a. @media (max-width: 992px) : Pour les tablettes.

b. @media (max-width: 576px) : Pour les mobiles

Très souvent dans le code, on remarque « !important » ceci pour forcer certains valeurs. On remarque aussi plus souvent « vh » pour les tailles surtout pour le responsive car c'est plus pratique.

Pour ce qui est de la couleur, on retrouve principalement du bleu(avec ses variant) du blanc et du noir dans le but de reprendre des couleurs utilisé dans le le jeu et dans le logo du jeu.