

Algoritmos y Programación I (95.11) – Curso Essay – 3^{er} parcialito – 21/11/2019

Resolver los siguientes problemas en forma clara y legible en código ISO-C99.

- Se quiere modelar el TDA votación, el cual contiene una determinada cantidad de cadenas que representan las opciones y los votos que tuvo cada opción. Se pide:
 - Declarar la estructura que encapsula el TDA. Explicar qué representa cada miembro y documentar el invariante de representación.
 - Implementar la primitiva `unsigned int votacion_votos_totales(const votacion_t *v)`; que devuelva la cantidad de votos totales de todas las opciones.
 - Implementar la primitiva `bool votacion_agregar_opcion(votacion_t *v, const char *opcion)`; que agregue la opción a la lista de opciones.
- Se tiene un archivo **binario** que contiene un `size_t n` seguido de n valores flotantes de doble precisión, según el siguiente esquema:

```
+-----+-----+-----+-----+-----+  +-----+
|  n   | a1 | a2 | a3 | a4 | ... | an |
+-----+-----+-----+-----+-----+  +-----+
```

- Escribir una función `bool escribir_doubles(const char *r, const double a[], size_t n)`; que reciba una ruta `r` y un arreglo `a` de `n` doubles y los escriba en un archivo **binario** según el formato anterior.
 - Escribir una función `double *leer_doubles(const char *r, size_t *n)`; que reciba una ruta `r` a un archivo **binario** y devuelva por el nombre el arreglo de doubles contenido en él y en `n` la cantidad de elementos leídos.
- Dado el formato (y las funciones) del ejercicio 2 escribir un programa que se ejecute:

```
$ ./transformar entrada salida a b
```

que cargue en memoria el arreglo de coordenadas contenido en el archivo **binario** `entrada` y aplique la transformación $ax + b$ a cada uno de sus elementos y lo guarde en el archivo **binario** `salida`.

Se deben utilizar las funciones desarrolladas en el punto 2.

¡Suerte! :)

Algoritmos y Programación I (95.11) – Curso Essay – 3^{er} parcialito – 21/11/2019

Resolver los siguientes problemas en forma clara y legible en código ISO-C99.

- Se quiere modelar el TDA votación, el cual contiene una determinada cantidad de cadenas que representan las opciones y los votos que tuvo cada opción. Se pide:
 - Declarar la estructura que encapsula el TDA. Explicar qué representa cada miembro y documentar el invariante de representación.
 - Implementar la primitiva `unsigned int votacion_votos_totales(const votacion_t *v)`; que devuelva la cantidad de votos totales de todas las opciones.
 - Implementar la primitiva `bool votacion_agregar_opcion(votacion_t *v, const char *opcion)`; que agregue la opción a la lista de opciones.
- Se tiene un archivo **binario** que contiene un `size_t n` seguido de n valores flotantes de doble precisión, según el siguiente esquema:

```
+-----+-----+-----+-----+-----+  +-----+
|  n   | a1 | a2 | a3 | a4 | ... | an |
+-----+-----+-----+-----+-----+  +-----+
```

- Escribir una función `bool escribir_doubles(const char *r, const double a[], size_t n)`; que reciba una ruta `r` y un arreglo `a` de `n` doubles y los escriba en un archivo **binario** según el formato anterior.
 - Escribir una función `double *leer_doubles(const char *r, size_t *n)`; que reciba una ruta `r` a un archivo **binario** y devuelva por el nombre el arreglo de doubles contenido en él y en `n` la cantidad de elementos leídos.
- Dado el formato (y las funciones) del ejercicio 2 escribir un programa que se ejecute:

```
$ ./transformar entrada salida a b
```

que cargue en memoria el arreglo de coordenadas contenido en el archivo **binario** `entrada` y aplique la transformación $ax + b$ a cada uno de sus elementos y lo guarde en el archivo **binario** `salida`.

Se deben utilizar las funciones desarrolladas en el punto 2.

¡Suerte! :)