Algoritmos y Programación I (95.11) – Curso Kuhn – 3^{er} parcialito – xx/xx/xxxx

Resolver los siguientes problemas en forma clara y legible en código ISO-C99.

- 1. Se quiere modelar el TDA polinomio, el cual representa a un polinomio de grado n dado por la ecuación $a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + \ldots + a_n x^n$. Se pide:
 - a. Declarar la estructura que encapsula el TDA. Explicar qué representa cada uno de los miembros.
 - b. Implementar la primitiva double polinomio_evaluar(const polinomio_t *p, double x); que evalué el polimomio en la x dada.
 - c. Implementar la primitiva polinomio_t *polinomio_derivar(const polinomio_t *p); que dado un polinomio p(x) retorne el polinomio p(x)', su derivada. Puede asumir que se encuentra implementada una primitiva privada del TDA static polinomio_t *_polinomio_crear(size_t n); que crea un polinomio de grado n.
- 2. Se tiene una estructura que representa a una persona como typedef struct { char nombre[MAX]; unsigned int dni; float altura; } persona_t; se pide:
 - a. Escribir una función bool leer_persona(FILE *f, persona_t *p); que lea una persona del archivo binario f y la guarde en la estructura p. La función debe devoler false de no poder realizar la operación.
 - b. Escribir una función void escribir_persona(FILE *f, const persona_t *p); que dado un archivo de texto f escriba en él a la persona p en formato CSV "nombre;dni;altura".
 - c. Escribir una función bool leer_personas(const char *r, persona_t v[], size_t max, size_t *n); que reciba una ruta a un archivo binario r y un vector v de max elementos y cargue en él todas las estructuras contenidas en el archivo hasta el máximo. La función debe retornar por n la cantidad de estructuras leidas y false en caso de falla.
- 3. Escribir un programa que se ejecute "\$./convertir entrada" donde entrada es el nombre de un archivo binario de personas que imprima por stdout cada una de las personas del archivo en formato CSV. Si el programa se ejecutara "\$./convertir --help" se debe imprimir una pequeña ayuda y terminar.

Algoritmos y Programación I (95.11) – Curso Kuhn – 3^{er} parcialito – xx/xx/xxxx

Resolver los siguientes problemas en forma clara y legible en código ISO-C99.

- 1. Se quiere modelar el TDA polinomio, el cual representa a un polinomio de grado n dado por la ecuación $a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + \ldots + a_n x^n$. Se pide:
 - a. Declarar la estructura que encapsula el TDA. Explicar qué representa cada uno de los miembros.
 - b. Implementar la primitiva double polinomio_evaluar(const polinomio_t *p, double x); que evalué el polimomio en la x dada.
 - c. Implementar la primitiva polinomio_t *polinomio_derivar(const polinomio_t *p); que dado un polinomio p(x) retorne el polinomio p(x)', su derivada. Puede asumir que se encuentra implementada una primitiva privada del TDA static polinomio_t *_polinomio_crear(size_t n); que crea un polinomio de grado n.
- 2. Se tiene una estructura que representa a una persona como typedef struct { char nombre[MAX]; unsigned int dni; float altura; } persona_t; se pide:
 - a. Escribir una función bool leer_persona(FILE *f, persona_t *p); que lea una persona del archivo binario f y la guarde en la estructura p. La función debe devoler false de no poder realizar la operación.
 - b. Escribir una función void escribir_persona(FILE *f, const persona_t *p); que dado un archivo de texto f escriba en él a la persona p en formato CSV "nombre;dni;altura".
 - c. Escribir una función bool leer_personas(const char *r, persona_t v[], size_t max, size_t *n); que reciba una ruta a un archivo binario r y un vector v de max elementos y cargue en él todas las estructuras contenidas en el archivo hasta el máximo. La función debe retornar por n la cantidad de estructuras leidas y false en caso de falla.
- 3. Escribir un programa que se ejecute "\$./convertir entrada" donde entrada es el nombre de un archivo binario de personas que imprima por stdout cada una de las personas del archivo en formato CSV. Si el programa se ejecutara "\$./convertir --help" se debe imprimir una pequeña ayuda y terminar.

¡Suerte! :)	
¡Suerte! :)	