Algoritmos y Programación I (95.11) – Curso Essaya – $3^{\rm er}$ parcialito – 10/06/2022

Resolver los siguientes problemas en forma clara y legible en código ISO-C99.

- 1. Se quiere modelar el TDA polinomio, el cual representa a un polinomio de grado n dado por la ecuación $a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + \ldots + a_n x^n$. Se pide:
 - a. Declarar la estructura que encapsula el TDA. Explicar qué representa cada miembro y documentar el invariante de representación.
 - b. Implementar la primitiva size_t polinomio_grado(const polinomio_t *p) que devuelva el grado del polinomio.
 - c. Implementar la primitiva polinomio_t *polinomio_derivar(const polinomio_t *p); que dado un polinomio p(x) retorne el polinomio p(x)', su derivada. Puede asumir que se encuentra implementada la función static polinomio_t *_polinomio_crear(size_t n); que crea un polinomio de grado n.
- 2. Se tiene un archivo **binario** que contiene un **size_t** *n* seguido de *n* valores flotantes de doble precisión, según el siguiente esquema:

```
| n | a1 | a2 | a3 | a4 | ... | an |
```

- a. Escribir una función bool escribir_doubles(const char *r, const double a[], size_t n); que reciba una ruta r y un arreglo a de n doubles y los escriba en un archivo binario según el formato anterior.
- b. Escribir una función double *leer_doubles(const char *r, size_t *n); que reciba una ruta r a un archivo binario y devuelva por el nombre el arreglo de doubles contenido en él y en n la cantidad de elementos leídos.
- 3. Dado el formato (y las funciones) del ejercicio 2 escribir un programa que se ejecute:
 - \$./transformar entrada salida a b

que cargue en memoria el arreglo de flotantes de doble precisión contenido en el archivo binario entrada y aplique la transformación ax + b a cada uno de sus elementos y lo guarde en el archivo binario salida.

Se deben utilizar las funciones desarrolladas en el punto 2.

¡Suerte!:)

Algoritmos y Programación I (95.11) – Curso Essaya – 3^{er} parcialito – 10/06/2022

Resolver los siguientes problemas en forma clara y legible en código ISO-C99.

- 1. Se quiere modelar el TDA polinomio, el cual representa a un polinomio de grado n dado por la ecuación $a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + \ldots + a_n x^n$. Se pide:
 - a. Declarar la estructura que encapsula el TDA. Explicar qué representa cada miembro y documentar el invariante de representación.
 - $b.\ Implementar la primitiva \verb|size_t| polinomio_grado(const| polinomio_t| *p) que devuelva el grado del polinomio.$
 - c. Implementar la primitiva polinomio_t *polinomio_derivar(const polinomio_t *p); que dado un polinomio p(x) retorne el polinomio p(x)', su derivada. Puede asumir que se encuentra implementada la función static polinomio_t *_polinomio_crear(size_t n); que crea un polinomio de grado n.
- 2. Se tiene un archivo **binario** que contiene un $\mathtt{size_t}$ n seguido de n valores flotantes de doble precisión, según el siguiente esquema:

- a. Escribir una función bool escribir_doubles(const char *r, const double a[], size_t n); que reciba una ruta r y un arreglo a de n doubles y los escriba en un archivo binario según el formato anterior.
- b. Escribir una función double *leer_doubles(const char *r, size_t *n); que reciba una ruta r a un archivo binario y devuelva por el nombre el arreglo de doubles contenido en él y en n la cantidad de elementos leídos.
- 3. Dado el formato (y las funciones) del ejercicio 2 escribir un programa que se ejecute:
 - \$./transformar entrada salida a b

que cargue en memoria el arreglo de flotantes de doble precisión contenido en el archivo binario entrada y aplique la transformación ax + b a cada uno de sus elementos y lo guarde en el archivo binario salida.

Se deben utilizar las funciones desarrolladas en el punto 2.

¡Suerte!:)