



Angular JS

Manuel Gallego

Agenda:

1. Introducción, ¿qué es?, versiones, herramientas de front-end.
2. En acción, por menores del framework.
3. En acción, Módulos, controladores, directivas. Herencia (\$Scope).
4. Directivas más usadas.
5. Referencias.



1. Introducción, ¿qué es?, versiones, herramientas de front-end

Desde 2009 primer release 2010 para angularJS y angular desde 2014 (release 2016)
JS Framework - extiende html (MVC, MVVM, directivas, bindings).

Node.js (npm Node Package Manager), validar código js(jshint), html, css, realizar
pruebas unitarias sobre el front-end. Etc.

- npm init, Grunt(Gulp, WebPack)



4. Mas usadas:

ngApp, ngController, ngClick, ngShow, ngRepeat, ngDisabled, ngChecked, ngReadonly, ngSelected, ngBind, ngMouseleave, ngKeydown, ngFocus, ngPattern, ngMaxlength, ngMinlength

5. Referencia:

<https://docs.angularjs.org/api/ng/directive>

<https://da-14.com/blog/gulp-vs-grunt-vs-webpack-comparison-build-tools-task-runners>



6. Real-time app:

Existen diferentes formas de realizar, algunas son:

1. Usar `$timeout` and `$http`.
2. Usar mecanismos de eventos `$on`, `$emit`, `$broadcast`.
3. Usar framework como Socket.io, LiveSet o crear su propia implementacion `websocket`