

Лабораторная работа № 7

Андрианова Марина
Георгиевна
NEC–2022, 13 May

Цель работы

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander. Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

Команда tc

Изучила информацию о tc, вызвав в командной строке “man tc” (рис.1). Midnight Commander(или tc)- псевдографическая командная оболочка для UNIX/Linux систем.

```
MC(1) GNU Midnight Commander MC(1)

НАИЗВОДАНИЕ
mc - Визуальная оболочка для Unix-подобных систем.

СИНАКСИС
mc [-abcdfhnpstuvx] [-l журнал] [каталог1:[каталог2]] [-e [файл] ...] [-v файл]

ОПИСАНИЕ
Что такое Midnight Commander:

Midnight Commander - это программа, предназначенная для просмотра содержимого каталогов и выполнения основных функций управления файлами в UNIX-подобных операционных системах.

КЛЮЧИ
Ключи запуска программы Midnight Commander:

-a, --asciichars
Отключить использование графических символов для рисования линий.

-b, --bivision
Запуск программы в черно-белом режиме экрана.

-c, --color
Включает цветной режим дисплея. Для получения более подробной информации смотрите раздел Цвета.

-C arg, --color=arg
Используется для того, чтобы задать другой набор цветов в командной строке. Формат аргумента arg описан в разделе Цвета.

--configure=actions
Выводит опции конфигурирования, с которыми был собран Midnight Commander.

-d, --dosync
Отключает поддержку мыши.

-D N, --debuglevel=N
Используется только если код был скомпилирован с поддержкой виртуальной файловой системы vobfs для установки уровня отладочных сообщений vobfs в N (0-10).

-e [файл]
Запустить встроенный редактор. Если параметр "файл" задан, этот файл будет открыт при запуске. Смотрите также modit().

-f, --fstabir
Выводит на экран определённый в процессе компиляции программы путь к файлам программы Midnight Commander.

-F, --fstabir-info
Выводит на экран расширенную информацию о путях, используемых при работе программы Midnight Commander.

-k, --kdsync
Принудительно устанавливает режим мыши "normal tracking". В store-совместимых терминалах (например, Tmux/screen).

-n, --noauto
Восстанавливает значения команд, назначенных функциональным клавишам в предусмотренные по умолчанию значения, используя базу данных термcap/terminfo. Этот ключ используется только на терминалах HP, где функциональные клавиши не работают.
```

Рис.1:Информация о mc

Создание текстового файла

С помощью команды “touch text.txt” создаём текстовый файл text.txt. Командой “ls” проверяем правильность выполненных действий. Открываем этот файл с помощью встроенного тс редактора командой “mcedit text.txt”(рис.2, рис.3).

```

mgandrianova@dkn61 ~$ touch text.txt
mgandrianova@dkn61 ~$ ls
'''          abct          conf.txt          gh_2.9.6_linux_armv4.tar.gz  lab3-1          may          plans          reports          'Без имени 1.odt'  Загрузки          'Рабочий стол'
'2022-05-04 14:12:29.mkv'  addition.txt      feathers          gh_linux_armv4.tar.gz       lab3-1.asm      monthly       play           ski_places        'Без имени 2.odt'  Изображения      Среда
'2022-05-05 14:27:48.mkv'  Architecture_PC   film.txt          lab2                          lab6-1.asm      my_ns        public         text.txt          Видео            Музыка            Шаблоны
'2022-05-11 14:39:11.mkv'  australia         gh_2.9.6_linux_armv4  lab2.asm                    laboratory       os-intro1     public_html     Bez1.odt          Документы        Общедоступные
mgandrianova@dkn61 ~$ mcedit text.txt

```

Рис.2:Работа с консолью

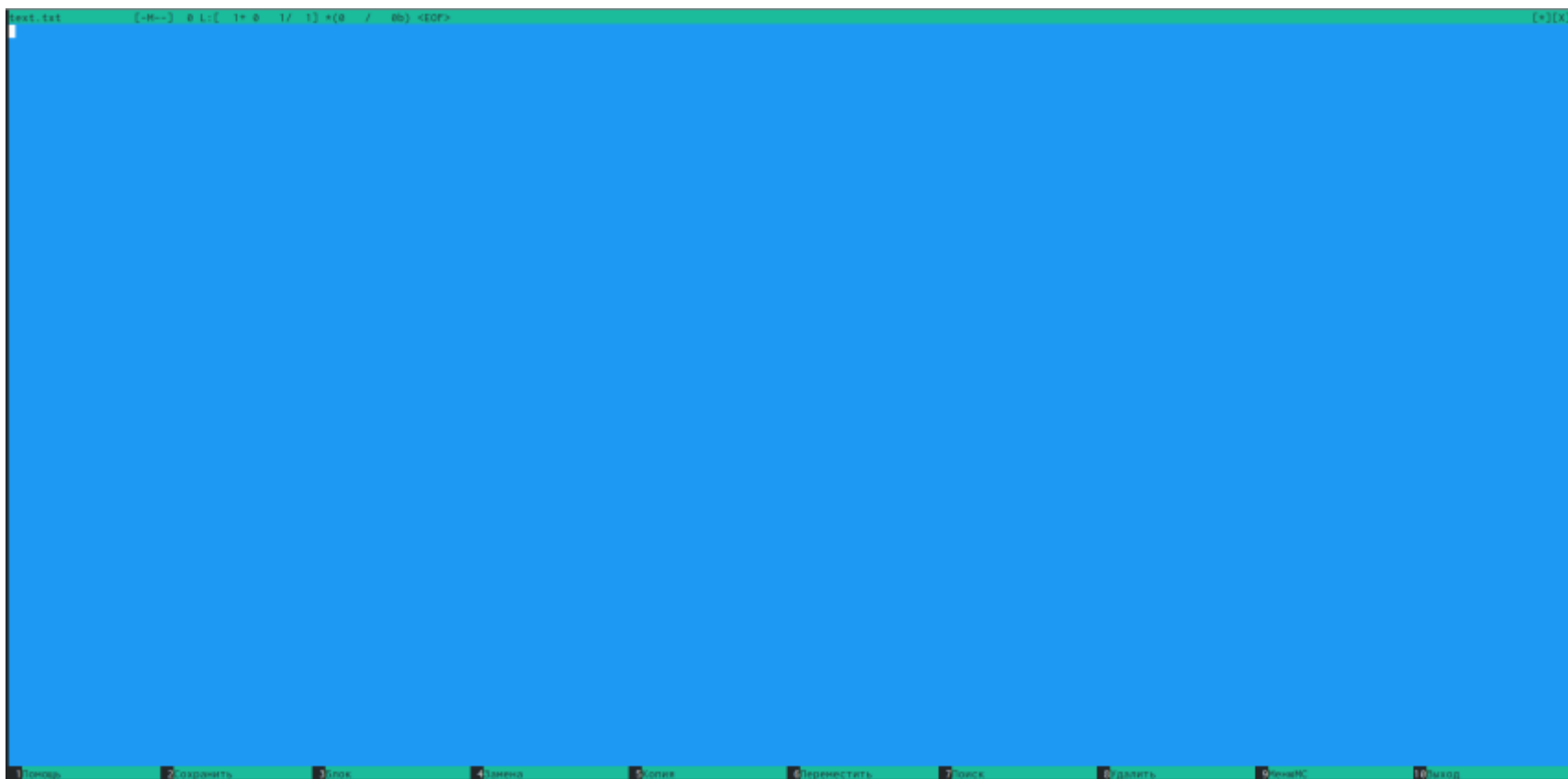


Рис.3:Файл text.txt

Работа с текстовым файлом

Вставила в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из Интернета(рис.4).

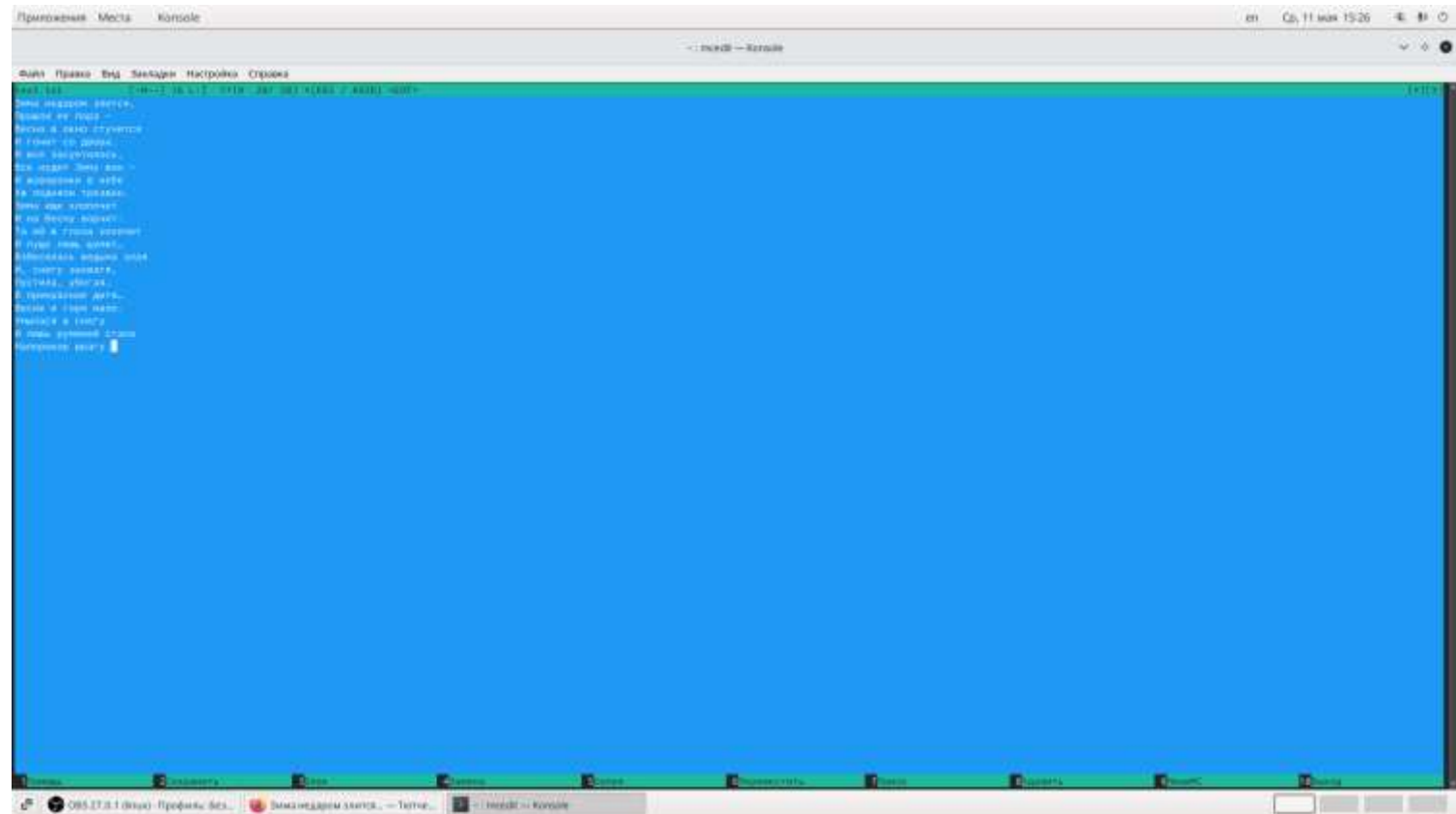


Рис.4:Файл text.txt в mc

Манипуляции с текстовым файлом

После различных манипуляций сохраняем текстовый файл(рис.5).

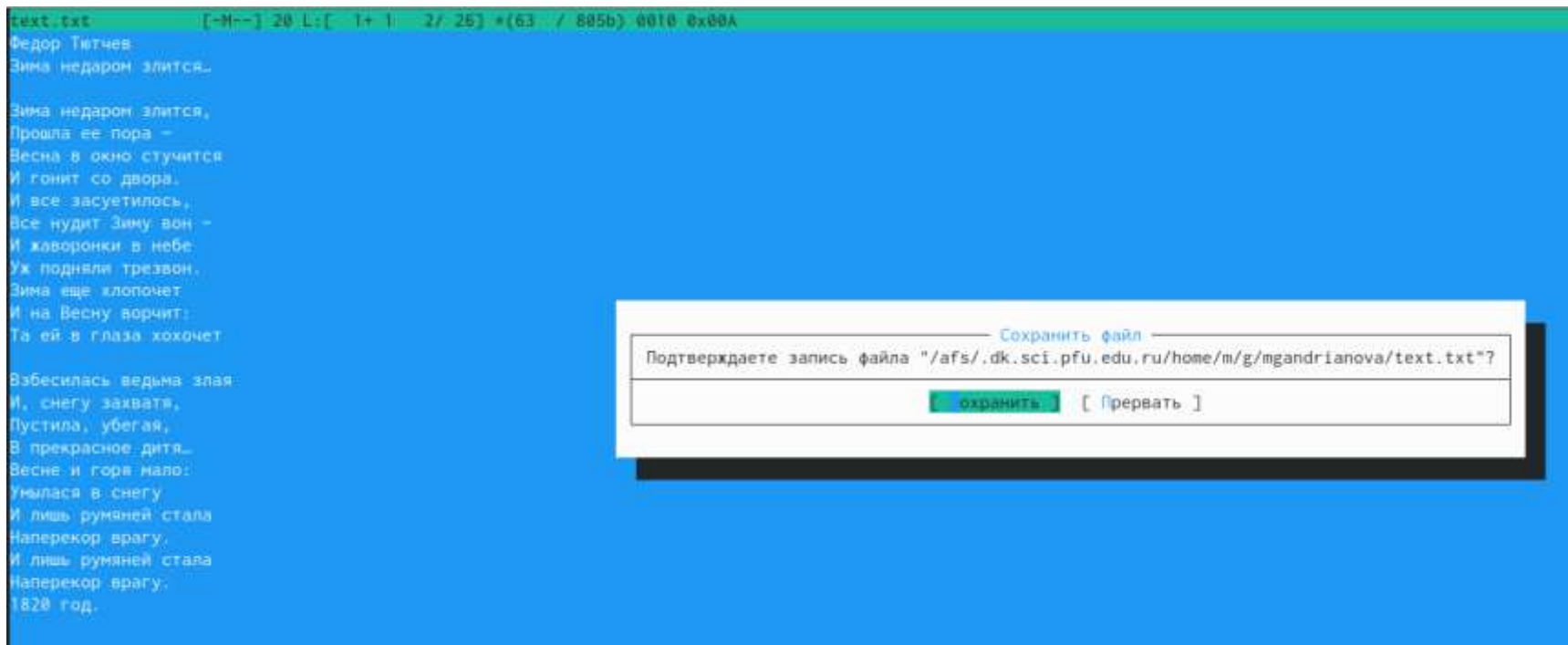


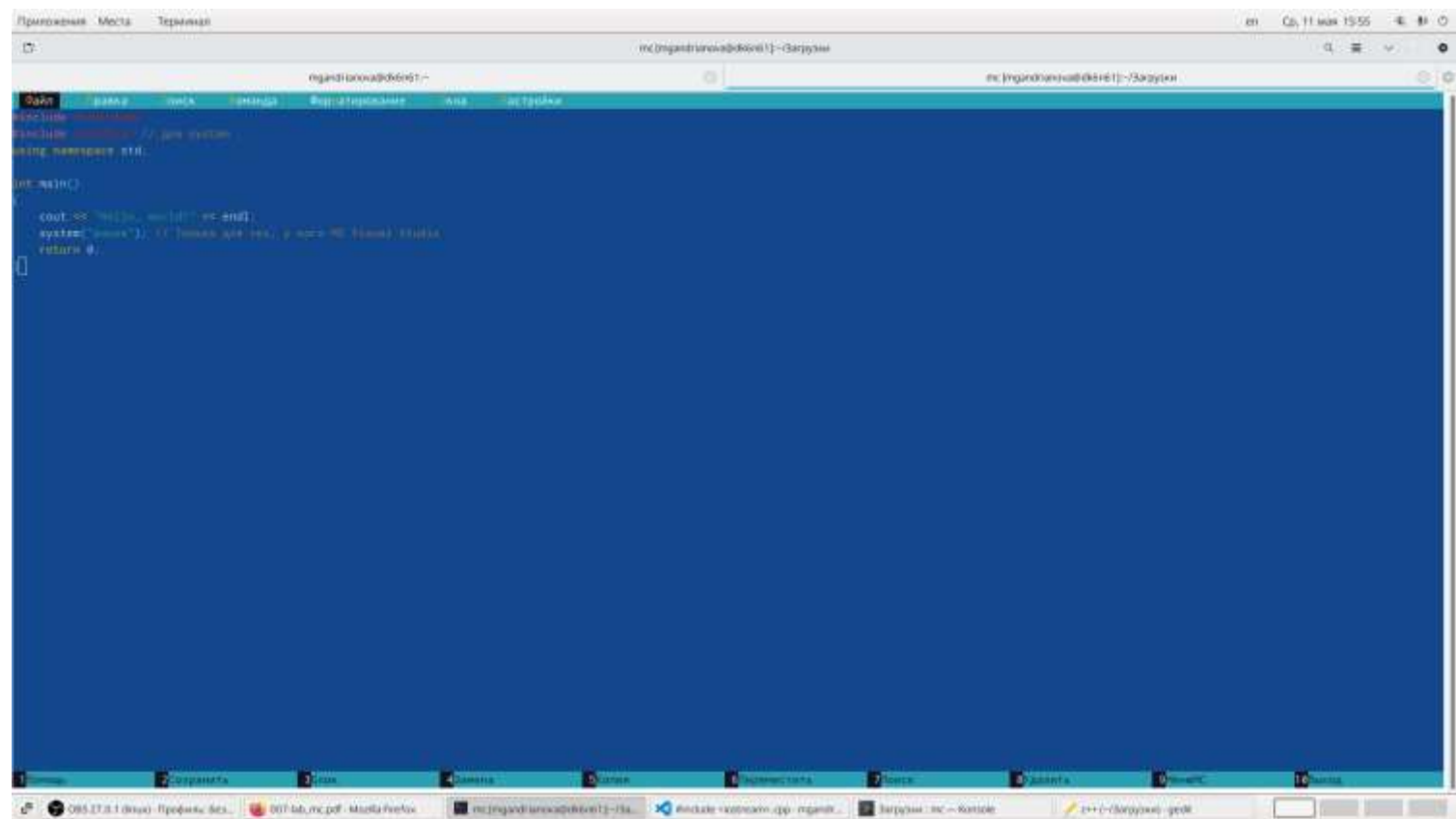
Рис.5:Сохранение файла

Файл на языке программирования C++

Открыла файл с исходным текстом на языке программирования C++ в редакторе `ms`(рис.7) с помощью команды “`ms`”(перед этим выстроила путь к файлу на консоли-рис.6).

```
mgandrianova@dk6n61 ~ $ cd "Загрузки"
mgandrianova@dk6n61 ~/Загрузки $ cd c++
bash: cd: c++: Это не каталог
mgandrianova@dk6n61 ~/Загрузки $ ms
```

Рис.6:Открываем текст программы



```
#include <iostream>
#include <unistd.h> // for system
using namespace std;

int main()
{
    cout << "hello, world!" << endl;
    system("sleep 10"); // sleep 10 seconds
    return 0;
}
```

Рис.7:Текст программы в mc

Выключение подсветки

Используя меню редактора “Команда”-
>“Включить/выключить подсветку
синтаксиса”(рис.8),выключила подсветку
синтаксиса(рис.9).

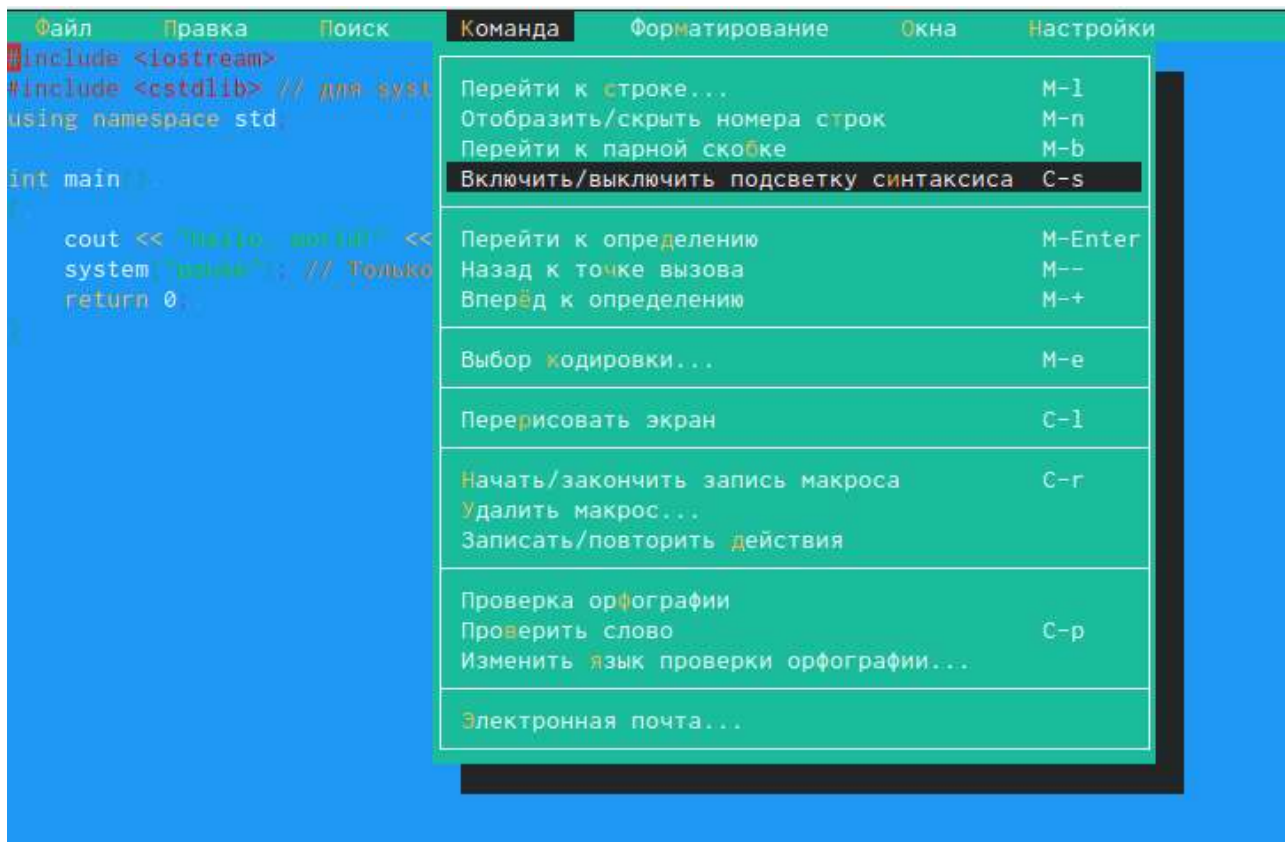


Рис.8:Меню редактора “Команда”


```
#include <iostream>.cpp  [----] 0 L:[ 1+ 0 1/ 10] *(0 / 227b) 0035 0x023
#include <iostream>
#include <cstdlib> // для system
using namespace std;

int main()
{
    cout << "Hello, world!" << endl;
    system("pause"); // Только для тех, у кого MS Visual Studio
    return 0;
}
```

Рис.9:Выключение подсветки

Выводы

Я освоила основные возможности командной оболочки Midnight Commander, приобрела навыки практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.