

Отчёт по индивидуальному проекту,3 этап.

дисциплина: Операционные системы

Андрианова Марина Георгиевна

Цель работы

Добавить к сайту достижения.

Задание

- 1)Добавить информацию о навыках (Skills).
- 2)Добавить информацию об опыте (Experience).
- 3)Добавить информацию о достижениях (Accomplishments).
- 4)Сделать пост по прошедшей неделе.
- 5)Добавить пост на тему по выбору:

Легковесные языки разметки.

Языки разметки. LaTeX.

Язык разметки Markdown.

Выполнение

- 1). Сначала заходим в каталог `work/blog/content/home`, там видим необходимые нам файлы для редактирования: `skills.md`, `experience.md`, `accomplishments.md` (рис.1).

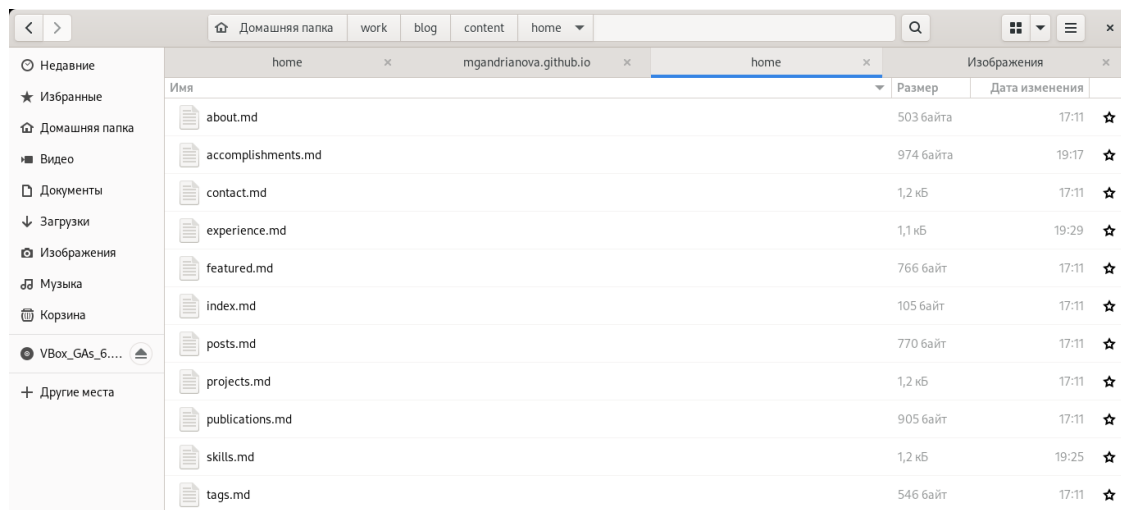
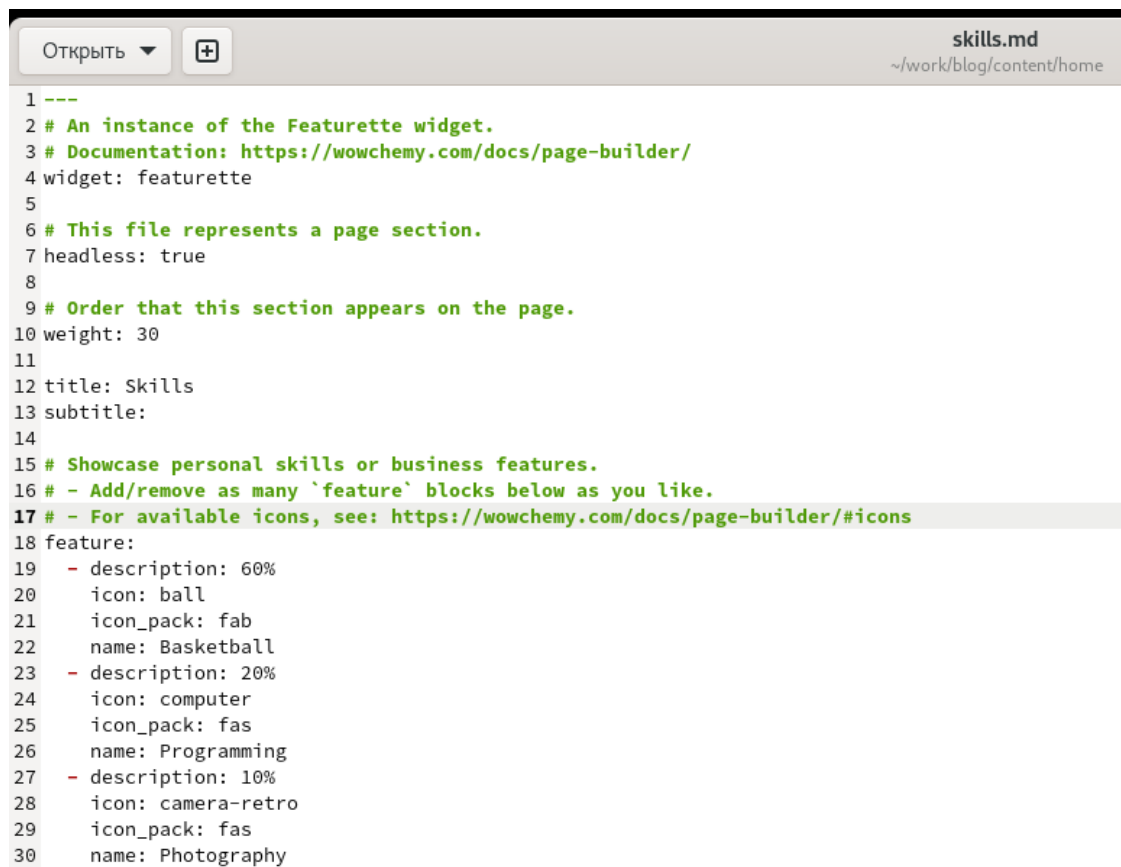


Рис.1:Файлы для редактирования

Переходим в файл skills.md и вносим в него свои навыки(рис.2).



```
1 ---
2 # An instance of the Featurette widget.
3 # Documentation: https://wowchemy.com/docs/page-builder/
4 widget: featurette
5
6 # This file represents a page section.
7 headless: true
8
9 # Order that this section appears on the page.
10 weight: 30
11
12 title: Skills
13 subtitle:
14
15 # Showcase personal skills or business features.
16 # - Add/remove as many `feature` blocks below as you like.
17 # - For available icons, see: https://wowchemy.com/docs/page-builder/#icons
18 feature:
19   - description: 60%
20     icon: ball
21     icon_pack: fab
22     name: Basketball
23   - description: 20%
24     icon: computer
25     icon_pack: fas
26     name: Programming
27   - description: 10%
28     icon: camera-retro
29     icon_pack: fas
30     name: Photography
```

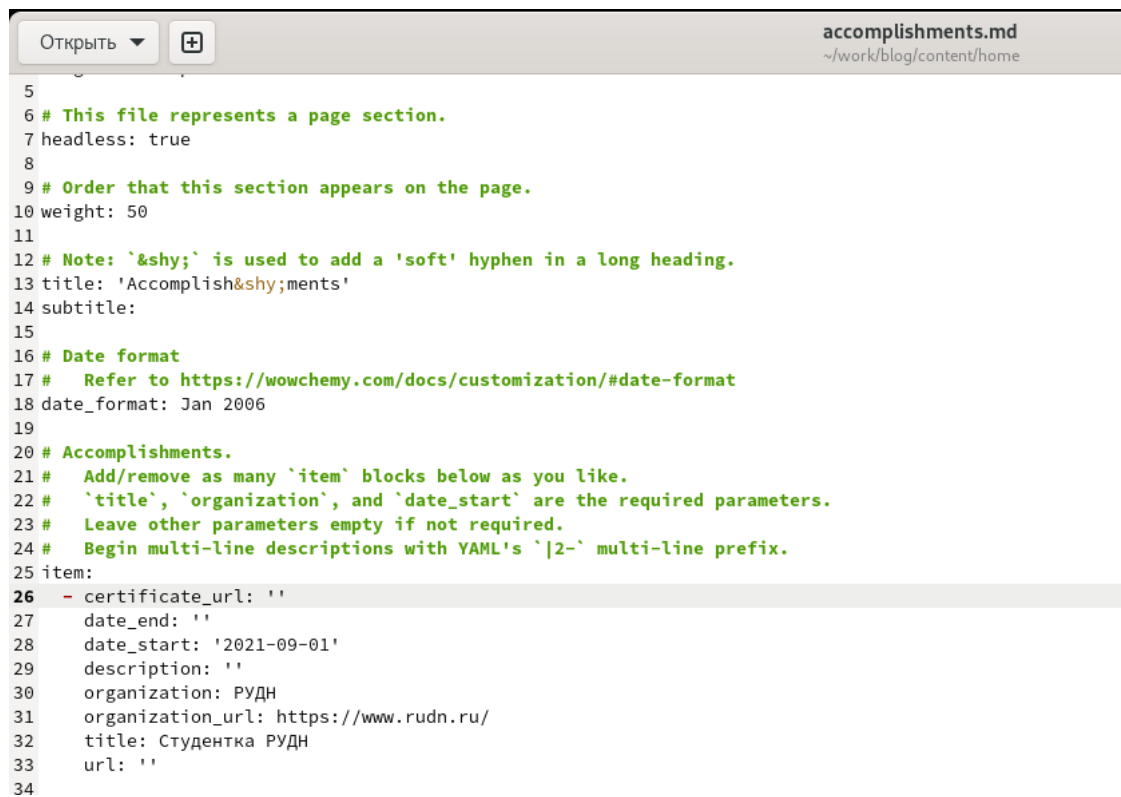
Рис.2: Редактирование skills.md

Переходим в файл experience.md и вносим туда информацию об опыте(рис.3).

```
8
9 # Order that this section appears on the page.
10 weight: 40
11
12 title: Experience
13 subtitle:
14
15 # Date format for experience
16 # Refer to https://wowchemy.com/docs/customization/#date-format
17 date_format: Jan 2006
18
19 # Experiences.
20 # Add/remove as many `experience` items below as you like.
21 # Required fields are `title`, `company`, and `date_start`.
22 # Leave `date_end` empty if it's your current employer.
23 # Begin multi-line descriptions with YAML's `|2-` multi-line prefix.
24 experience:
25   - title: Студент
26     company: РУДН
27     company_url: 'https://www.rudn.ru/'
28     company_logo: index
29     location: Россия, г.Москва
30     date_start: '2021-09-01'
31     date_end: ''
32     description: |2-
33       * В обязанности входит:
34
35       * Знание английского языка
36       * Выполнять все задания преподавателей
37       * Программирование
```

Рис.3:Редактирование *experience.md*

Переходим в файл *accomplishments.md* и записываем свои достижения(рис.4).



```
5
6 # This file represents a page section.
7 headless: true
8
9 # Order that this section appears on the page.
10 weight: 50
11
12 # Note: `&shy;` is used to add a 'soft' hyphen in a long heading.
13 title: 'Accomplish&shy;ments'
14 subtitle:
15
16 # Date format
17 # Refer to https://wowchemy.com/docs/customization/#date-format
18 date_format: Jan 2006
19
20 # Accomplishments.
21 # Add/remove as many `item` blocks below as you like.
22 # `title`, `organization`, and `date_start` are the required parameters.
23 # Leave other parameters empty if not required.
24 # Begin multi-line descriptions with YAML's `|2-` multi-line prefix.
25 item:
26 - certificate_url: ''
27   date_end: ''
28   date_start: '2021-09-01'
29   description: ''
30   organization: РУДН
31   organization_url: https://www.rudn.ru/
32   title: Студентка РУДН
33   url: ''
34
```

Рис.4:Редактирование accomplishments.md

2). Переходим в каталог work/blog/content/post/getting-started для добавления постов(рис.5).

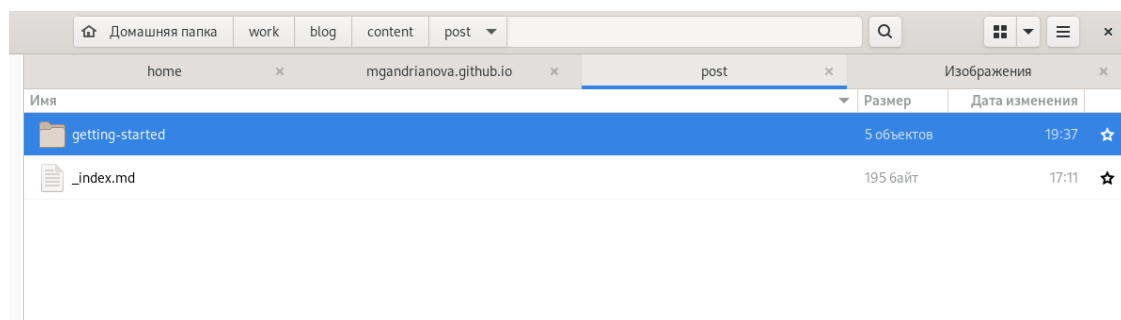


Рис.5:Переход в каталог work/blog/content/post/getting-started

Пишем пост по прошедшей неделе в файле “post № 3.md”(рис.6).



```
14 # Date updated
15 lastmod: '2020-05-14'
16
17 # Is this an unpublished draft?
18 draft: false
19
20 # Show this page in the Featured widget?
21 featured: false
22
23 # Featured image
24 # Place an image named `featured.jpg/png` in this page's folder and customize its options here.
25 image:
26   caption: ''
27   focal_point: ''
28   placement: 2
29   preview_only: false
30
31 authors:
32   - Андрианова Марина
33
34 tags:
35   - last week
36
37 categories:
38   - Demo
39 ---
40
41 ## Overview
42
43 В начале текущей недели я отдыхала, так как в понедельник и во вторник были выходными в честь праздника 9 мая. Затем я выполняла лабораторные работы по операционным системам, ходила на очные пары, в свободное время читала книгу.
```

Рис.6: Написание поста по прошедшей неделе

Пишем пост на тему: “Язык разметки Markdown” в файле “post № 4.md”(рис.7).



```
21 featured: false
22
23 # Featured image
24 # Place an image named `featured.jpg/png` in this page's folder and customize its options here.
25 image:
26   caption: ''
27   focal_point: ''
28   placement: 2
29   preview_only: false
30
31 authors:
32   - Андрианова Марина
33
34 tags:
35   - blog
36
37 categories:
38   - Demo
39 ---
40
41 ## Что такое язык разметки Markdown?
42
43 Markdown (произносится маркдаун) – облегченный язык разметки, созданный с целью обозначения форматирования в простом тексте, с максимальным сохранением его читаемости человеком, и пригодный для машинного преобразования в языки для продвинутых публикаций (HTML, Rich Text и других).
44
45 ## История
46 Первоначально создан в 2004 году Джоном Грубером и Аароном Шарцем. Многие идеи языка были позаимствованы из существующих соглашений по разметке текста в электронных письмах. Реализации языка Markdown преобразуют текст в формате Markdown в валидный, правильно построенный XHTML и заменяют левые угловые скобки («<») и амперсанды («&») на соответствующие коды сущностей. Первой реализацией Markdown стала написанная Грубером реализация на Perl, однако спустя некоторое время появилось множество реализаций от сторонних разработчиков. Реализация на Perl распространяется по лицензии типа BSD. Реализации Markdown на различных языках программирования включены (или доступны в качестве плагина) во многие системы управления содержанием.
```

Рис.7: Написание поста по теме

Проверяем созданные файлы(рис.8).






home	mgandrianova.github.io	getting-started	Изображения	
Имя			Размер	Дата изменения
 featured.jpg			241,9 кБ	17:11 ☆
 post № 1.md			1,1 кБ	18:46 ☆
 post № 2.md			2,3 кБ	18:19 ☆
 post № 3.md			1,3 кБ	19:33 ☆
 post № 4.md			2,6 кБ	19:37 ☆

Рис.8:Созданные файлы

3). Ввела в терминале в каталоге ~/work/blog команды для загрузки созданных файлов на GitHub(рис.9) :

```
git add .
git commit -am "Добавили к сайту достижения"
git push origin main
```

Затем ввела команду “~/bin/hugo”(рис.9):

```
[mgandrianova@fedora blog]$ git add .
[mgandrianova@fedora blog]$ git commit -am "Добавили к сайту достижения"
[main 533d8ac] Добавили к сайту достижения
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
delete mode 100644 content/post/getting-started/featured.jpg
[mgandrianova@fedora blog]$ git push origin main
Перечисление объектов: 9, готово.
Подсчет объектов: 100% (9/9), готово.
Сжатие объектов: 100% (5/5), готово.
Запись объектов: 100% (5/5), 1.14 КиБ | 1.14 МиБ/с, готово.
Всего 5 (изменений 3), повторно использовано 0 (изменений 0), повторно использовано пакетов 0
remote: Resolving deltas: 100% (3/3), completed with 3 local objects.
To github.com:mgandrianova/blog.git
 3f39b57..533d8ac  main -> main
[mgandrianova@fedora blog]$ ~/bin/hugo
Start building sites ...
hugo v0.98.0-165d299cde259c8b801abadc6d3405a229e449f6+extended linux/amd64 BuildDate=2022-04-28T10:23:30Z VendorInfo=gohugoio

-----| EN
Pages | 54
Paginator pages | 0
Non-page files | 6
Static files | 9
Processed images | 12
Aliases | 10
Sitemaps | 1
Cleaned | 0

Total in 1791 ms
```

Рис.9:Загрузка файлов на GitHub

Ввела команду “~/bin/hugo server”(рис.10).

```
[mgandrianova@fedora blog]$ ~/bin/hugo server
Start building sites ...
hugo v0.98.0-165d299cde259c8b801abadc6d3405a229e449f6+extended linux/amd64 BuildDate=2022-04-28T10:23:30Z VendorInfo=gohugoio
```

	EN
Pages	54
Paginator pages	0
Non-page files	6
Static files	9
Processed images	12
Aliases	10
Sitemaps	1
Cleaned	0

```

Built in 1356 ms
Watching for changes in /home/mgandrianova/work/blog/{assets,content,data,static}
Watching for config changes in /home/mgandrianova/work/blog/config/_default, /home/mgandrianova/work/blog/go.mod
Environment: "development"
Serving pages from memory
Running in Fast Render Mode. For full rebuilds on change: hugo server --disableFastRender
Web Server is available at http://localhost:1313/ (bind address 127.0.0.1)
Press Ctrl+C to stop
^C[mgandrianova@fedora blog]$
```

Рис.10:Ввод команды “~/bin/hugo server”

Терминал выведет на экран ссылку нашего сайта: <http://localhost:1313/> . Копируем её в браузер и переходим по ней.

4). Проверяем выполненные действия:

Мои навыки(рис.11).

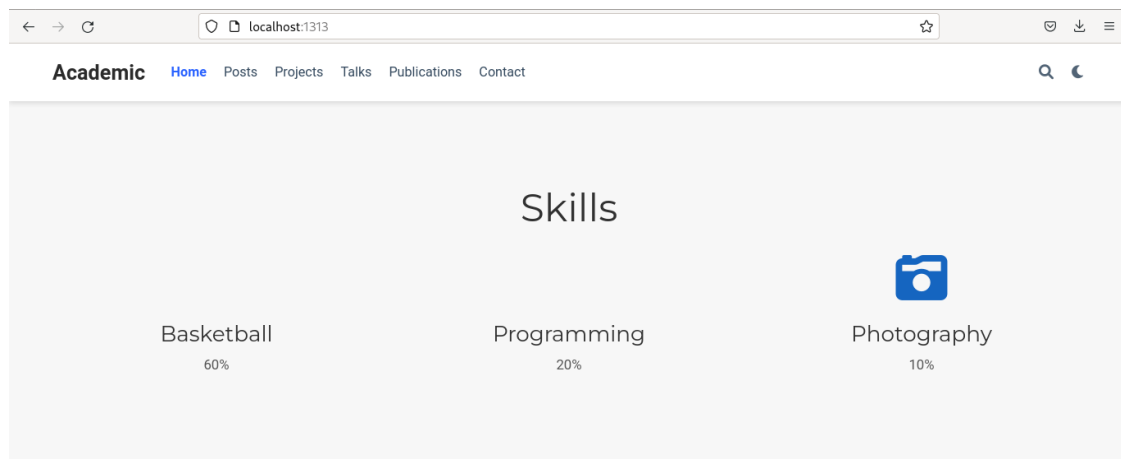



Рис.11:Мои навыки

Мой опыт(рис.12).

Experience



**Студент**
РУДН
Sep 2021 – Present · Россия, г.Москва

В обязанности входит:

- Знание английского языка
- Выполнять все задания преподавателей
- Программирование

Рис.12:Мой опыт

Мои достижения(рис.13).

Accomplish- ments

Студентка РУДН
РУДН · Sep 2021

Рис.13:Мои достижения

5).Проверяем созданные посты(рис.14):

Recent Posts

Пост по прошедшей неделе(09.05.2022-14.05.2022)

Сегодня 14 мая и вот мой пост по прошедшей неделе.

Андрианова Марина
Last updated on May 14, 2020 · 1 min read ·  Demo

Язык разметки Markdown.

О языке разметки Markdown.

Андрианова Марина
Last updated on May 14, 2020 · 1 min read ·  Demo

Рис.14:Созданные посты

Пост по прошедшей неделе(рис.15).

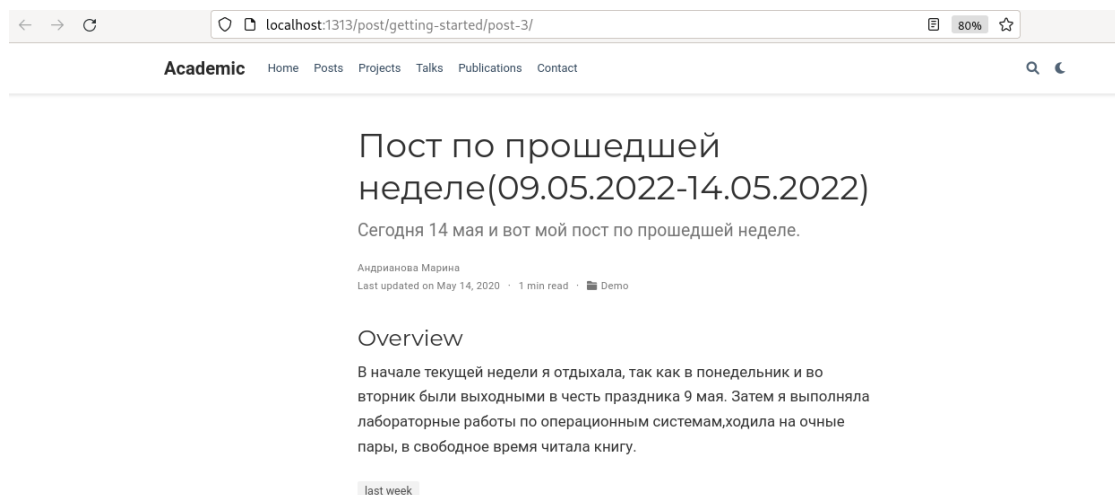


Рис.15:Пост по прошедшей неделе

Пост на тему: “Язык разметки Markdown”(рис.16,рис.17).

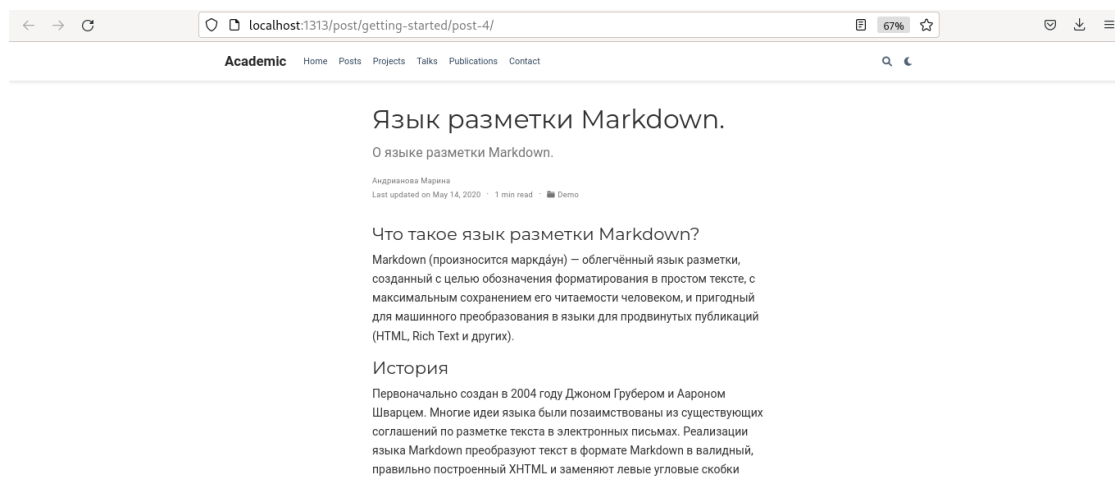


Рис.16:Пост по теме

История

Первоначально создан в 2004 году Джоном Грубером и Аароном Шварцем. Многие идеи языка были позаимствованы из существующих соглашений по разметке текста в электронных письмах. Реализации языка Markdown преобразуют текст в формате Markdown в валидный, правильно построенный XHTML и заменяют левые угловые скобки («<») и амперсанды («&») на соответствующие коды сущностей. Первой реализацией Markdown стала написанная Грубером реализация на Perl, однако спустя некоторое время появилось множество реализаций от сторонних разработчиков. Реализация на Perl распространяется по лицензии типа BSD. Реализации Markdown на различных языках программирования включены (или доступны в качестве плагина) во многие системы управления содержанием.

blog



Рис.17:Пост по теме(продолжение)

Выводы

- 1)Добавила информацию о навыках (Skills).
- 2)Добавила информацию об опыте (Experience).
- 3)Добавила информацию о достижениях (Accomplishments).
- 4)Сделала пост по прошедшей неделе.
- 5)Добавила пост на тему: “Язык разметки Markdown”.