

Betriebssysteme

Übungen 04

Prof. Dr. Rainer Werthebach

Studiengang Informatik

Hochschule Aalen - Technik und Wirtschaft

case-Anweisung

- Allgemein:

```
case $variable in
    muster 1 ) kommandoliste ;;
    muster 2 ) kommandoliste ;;
    ...
    muster n ) kommandoliste n ;;
esac
```

- Beispiele für Muster:

1)	→ der Wert 1
[abc])	→ a, b oder c
*.doc)	→ Endung .doc
*)	→ Default
*)	→ der Wert *

case-Anweisung Beispiel

```
#!/bin/bash
echo -n "Wollen Sie weitermachen? (J/N)? "
read x
case $x in
    [Jj]*) echo "Ja" ;;
    [Nn]*) echo "Nein" ;;
esac
```

test-Kommando

- `test Ausdruck` → Testet den Wahrheitswert des Ausdrucks
wird meistens im Zusammenhang mit der if-Anweisung genutzt
alternative Schreibweise:

`[┐ Ausdruck ┐]`

- Wichtige Ausdrücke:

<code>[-d name]</code>	→	Verzeichnis existiert
<code>[-f name]</code>	→	Datei existiert
<code>[-s name]</code>	→	Datei existiert und ist nicht leer
<code>[-r name]</code>	→	Datei existiert und ist lesbar
<code>[-w name]</code>	→	Datei existiert und ist beschreibbar
<code>[-x name]</code>	→	Datei existiert und ist ausführbar
<code>[string]</code>	→	String ist nicht der Nullstring
<code>[name1 = name2]</code>	→	Strings sind identisch
<code>[zahl1 -eq zahl2]</code>	→	Zahlen sind gleich

test-Komando

- Verknüpfungen:

- a → and

- o → or

- ! → not

- Beispiele:

- [-d name1 -a -f name2]

- [! -r name]

if-Anweisung

- Syntax:

```
if Bedingung
then
    Kommandoliste
elif Bedingung
then
    Kommandoliste
else
    Kommandoliste
fi
```

if-Anweisung - Beispiel

```
#!/bin/bash
for Dateiname # entspricht: for Dateiname in $@
do
    if [ -d $Dateiname ]
    then
        echo "$Dateiname ist ein Verzeichnis!"
    elif [ ! -s $Dateiname ]
    then
        echo "$Dateiname ist leer!"
    else
        echo "$Dateiname wird ausgegeben"
        cat $Dateiname
    fi
done
```

while-Schleife

- Syntax:

```
while Bedingung  
do  
    Kommandoliste  
done
```

- Bedeutung:

Solange Bedingung wahr ist, wird die Kommandoliste ausgeführt.

until-Schleife

- Syntax:

```
until Bedingung  
do  
    Kommandoliste  
done
```

- Bedeutung:

Bis die Bedingung wahr ist, wird die Kommandoliste ausgeführt.

Schleifen - Beispiel

```
#!/bin/bash
while [ $1 ]
do
    Anzahl=$(cat $1 | wc -w)
    echo "Die Anzahl Woerter in $1 ist $Anzahl"
    shift 1
done
```

Funktionen

- Syntax:

```
function Funktionsname {  
    Kommandos  
}  
  
Funktionsname () {  
    Kommandos  
}
```

- Bash-Funktionen liegen im Hauptspeicher (schneller Zugriff).
- Bash-Prozeduren (externe Skripte) starten langsamer, da sie immer neu geladen werden.
- Parameter einer Funktion werden wie positionale Skript-Parameter behandelt.

Funktionen (Fortsetzung)

- Funktionsaufruf:

`Funktionsname [Parameter1 Parameter2 ...]`

Funktion muss vor dem Aufruf deklariert werden

- Funktionsrückgabe:

`return n (n = Integer)`

Alternativ über globale Variablen

- Funktionsrückgabe Auslesen:

`$? auslesen`

Alternativ: globale Variable auslesen

Steuerkommandos

- `exit [Status]` → beendet Shell mit `Status` oder falls `Status` nicht gegeben mit exit-Status des letzten Kommandos
- `break` → beendet aktuelle Schleife und setzt nach `done` fort
- `continue` → bricht den aktuellen Iterationsschritt ab und macht mit dem nächsten weiter
- `true` → immer wahr
- `false` → immer falsch

Unbedingte / Bedingte Ausführung

- Unbedingte Ausführung:

Kommando; Kommando; Kommando; ...

Beispiel:

```
cat datei1.txt; wc -w datei2.txt
```

- Kurzschreibweise für bedingte Ausführungen:

Variante 1: **IF** Bedingung **THEN** Kommando
Bedingung **&&** Kommando

Beispiele: `-f datei] && cat datei`
`chmod u+x skript.sh && ./skript.sh`

Variante 2: **IF NOT** Bedingung **THEN** Kommando
Bedingung **||** Kommando

Beispiel: `cat datei1.txt || cat datei2.txt`

Bedingte Ausführung - Beispiel

```
#!/bin/bash
nummer=$#
if [ $nummer -eq 0 ]
then
    while true
    do
        read in || break
        echo $in >> temp$$
    done
    nummer=$(cat temp$$ | wc -w)
    rm temp$$
fi
echo "Die Anzahl Wörter ist $nummer."
```