



## **Programmieren 2**

Vorlesung im Wintersemester 2014/2015 Prof. Dr. habil. Christian Heinlein

## 5. Übungsblatt (11. November 2014)

## **Aufgabe 5: Klassen**

Implementieren Sie eine Java-Klasse StringSet zur Repräsentation von Mengen mit Elementen des Typs String, die die folgenden öffentlichen Konstruktoren und Methoden besitzt:

```
// Leere Menge mit Kapazität n >= 0 (d. h. Platz für n Elemente) erzeugen.
StringSet (int n)
// Leere Menge mit Kapazität n >= 0 erzeugen und anschließend
// Element s einfügen, falls dies möglich ist (vgl. insert).
StringSet (int n, String s)
// Kapazität der Menge (d. h. Wert des Konstruktorparameters n) liefern.
int capacity ()
// Kardinalität der Menge (d. h. tatsächliche Anzahl ihrer Elemente) liefern.
int card ()
// Menge in der Form "{ }", "{ a }", "{ a, b }" etc. ausgeben.
void print () {
// Enthält die Menge das Element s?
boolean contains (String s)
// Element s einfügen und true liefern, falls es noch nicht enthalten
// und nicht null ist und die Kapazität der Menge noch nicht erschöpft ist;
// andernfalls false liefern.
boolean insert (String s)
// Element s entfernen und true liefern, falls es enthalten ist;
// andernfalls false liefern.
boolean remove (Strings s)
// Schnittmenge der Mengen first und second als neue Menge mit
// geeigneter Kapazität liefern (first und second bleiben unverändert).
static StringSet intersection (StringSet first, StringSet second)
```

Speichern Sie die Elemente einer Menge mit Kapazität n und Kardinalität m in den ersten m Plätzen eines Arrays der Größe n!

Alle Objektvariablen der Klasse sowie eventuelle Hilfsmethoden (zur Vermeidung von Codeverdopplung!) sollen privat sein.

Außer der Methode equals der Klasse String sowie System.out.print und System.out.println sollen keinerlei Java-Bibliotheksmethoden verwendet werden!

Das folgende Programm kann zum interaktiven Testen der Klasse StringSet verwendet werden:

```
// Testprogramm für die Klasse StringSet.
class StringSetTest {
   public static void main (String [] args) {
        // Abbruch, wenn keine Konsole verfügbar ist (z. B. in Eclipse).
        if (System.console() == null) {
            System.out.println("console not available");
            return;
        }
        // Aktuelle Menge s.
        StringSet s = null;
        // Endlosschleife.
        while (true) {
            // Kommandozeile lesen und in Wörter zerlegen.
            // Abbruch bei Ende der Eingabe oder leerer Eingabezeile.
            String line = System.console().readLine("command: ");
            if (line == null || line.equals("")) return;
            String [] cmd = line.split(" ");
            // Fallunterscheidung anhand des ersten Zeichens des ersten Worts.
            switch (cmd[0].charAt(0)) {
            default: // new set
                int n = Integer.parseInt(cmd[0]);
                if (cmd.length == 1) s = new StringSet(n);
                else s = new StringSet(n, cmd[1]);
                break;
            case '+': // insert
                System.out.println(s.insert(cmd[1]));
            case '-': // remove
                System.out.println(s.remove(cmd[1]));
                break;
            case '?': // contains
                System.out.println(s.contains(cmd[1]));
                break;
            case '&': // intersection
                StringSet t = new StringSet(cmd.length - 1);
                for (int i = 1; i < cmd.length; i++) t.insert(cmd[i]);</pre>
                s = StringSet.intersection(s, t);
                break;
            // Kardinalität, Kapazität und Inhalt der Menge s ausgeben.
            System.out.print(s.card() + " of " + s.capacity() + " element(s): ");
            s.print();
            System.out.println();
        }
   }
}
```