Fil ACDC : fiche d'évaluation

Evaluateur	Projet evalue	
Nom : Gaonach Prénom : Maël	Intitulé du sujet : Nom de l'auteur Prénom :	: Image Médicale: Le GalloudecSamy
La grille ci-dessous a pour objet de veréponses sont attendues sous form commentaires complémentaires.		• • •
Si vous avez des suggestions, des ren n'hésitez pas à vous exprimer (y comp	• •	•
	-play ») : note A ; ou	au contraire nécessitent de consulter
le code source (les fichiers .jav ponctuellement : note B ; souv note : A B B remarques :	vent : note C ; systén	=
	tions près : B ; raren	s et leurs paramètres sont adéquats ; nent : C ; (quasiment) jamais : D.
1.3. Correction des méthodes. Les correction/modification pour f B; souvent : C; systématique note : A B B remarques :	fonctionner : note A	ne nécessitent aucune ; en nécessitent très ponctuellement :
	ur être efficaces ; aud	Conctionnent mais ont éventuellement cun besoin de modification : A ; très ent : D.

2. **Documentation**

Justification des choix effectués, en termes d'architecture (choix des classes, hiérarchie,), d'implémentation (choix des algorithmes, des structures de données), le cas échéant, de bibliothèques utilisées		
Tous les choix sont justifiés de manière claire et convaincante : note A ; quelques justifications manquantes ou perfectibles : B ; peu de justifications : C ; Aucune justification : D		
note: A B C D remarques: Pas de justifications, mais il n'y avait pas vraiment de choix à faire: Angular imposé et utilisation de canvas choix évident.		
Barême pour les questions suivantes A : Excellent rien à ajouter, pourrait servir de référence		
B: Bien très satisfaisant, quelques points d'amélioration ponctuels		
C : Correct tout n'est pas à revoir, mais reste une forte marge de progression		
D : Insuffisant très en deçà des attentes		
Ne cochez qu'une seule case pour chaque note		
3. Réponse au cahier des charges note : A B C D D remarques : Comportement étrange pour la sélection de la zone à masquer		
4. Évaluation globale note: A B C D remarques:		

Remarques supplémentaires