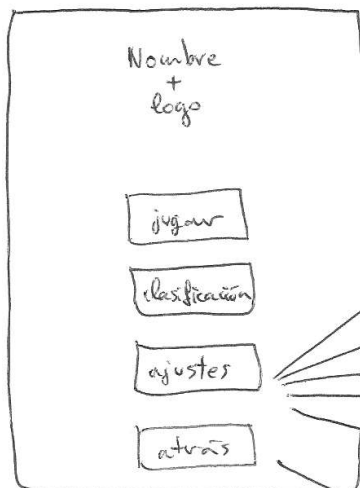


```

if (collision x) {
} else if (collision y) {
}

```



idioma ← español
← inglés
← portugués

apagar/encender música

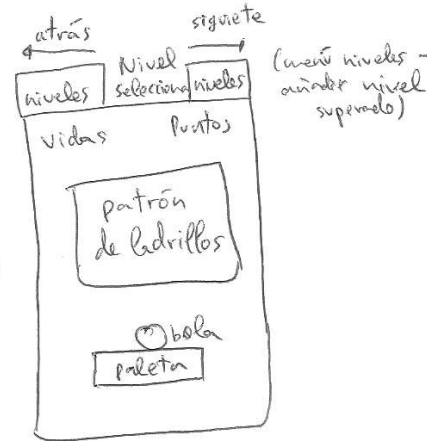
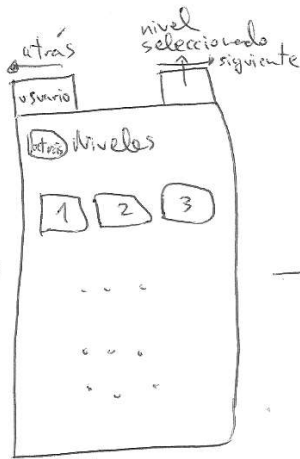
colores ← daltonismo

ayuda ← tutorial (explicación)
← bonificaciones

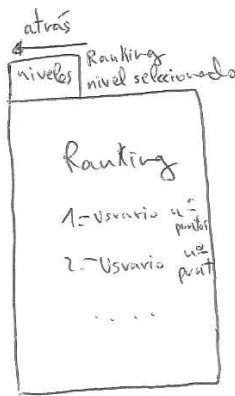
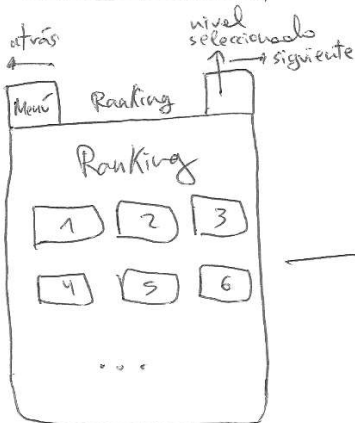
desahcer ajustes (volver a predeterminado)

créditos/agradecimientos

JUGAR



RANKING



CONFIGURACIÓN

