




Informatyka I - Laboratorium

[Strona główna](#) / [Moje kursy](#) / [WliT](#) / [Elektronika i Telekomunikacja](#) / [Stacjonarne](#) / [I stopień](#) / [Semestr 3 \[WliT-ET-st-I\]](#) / [Informatyka I - Laboratorium](#) / [Informatyka I - Laboratorium, EiT, Sem3-zimowy, 2021-2022 \(Marek Michalski\)](#) - moduł jest OK, współczesny / [Praca domowa 3 - liczenie elementów i sumy wartości na liście i drzewie](#)

Opis zadania Prześlij swoją pracę Edycja Podgląd przesłanej pracy

 **Data końcowa:** środa, 20 grudnia 2023, 01:00

 **Maksymalna liczba plików: 1**

Rodzaj pracy:  Praca indywidualna

Przygotować definicję klasy kulka - minimalną, ale umożliwiającą realizację tego zadania.

Obiekty tej samej klasy mają być wykorzystane do tworzenia listy oraz drzewa.

Tworzymy dwie struktury z obiektów klasy kulka.

Najpierw tworzymy listę z 20 kulek, potem drzewo z 20 kulek.

a) funkcja, która zwraca kod zakończenia

b) funkcja, która jako argument przyjmuje referencję do licznika

Funkcjonalności 1-4 uruchomić na liście i na drzewie, czyli będzie 10 wartości liczbowych jako wyniki:

1a na drzewie i na liście

1b na drzewie i na liście

2,3,4 na drzewie i na liście.

Najlep
d1a:33

11a:22

d1b:44

11b:55

d2:99

12:88

d3:23

13:0

d4:890

14:900

Kolejność drukowania wyników dowolna, forma musi być zachowana.

Jako ułatwienie rozwiązania (żeby skupić się na merytorycznej treści, a nie na formie)

przygotowany jest kod (http://mm.netfpga.pl/index.php/Praca_domowa_3_gru2021.cpp), który należy uzupełnić i wgrać do VPL.

Program można samodzielnie ocenić po jego wgraniu.

Termin pewnie będzie przesunięty, ale pierwszy termin to do najbliższych zajęć.

Na kolejnych zajęciach omówimy przykładowe rozwiązania.