Nawigacja Strona główna For students (eng) Info Dla Studentów (pl) Przedmioty Prace dyplomowe Praktyka/Praca (nowe!!) Inne aktywności Konsultacje Daty i terminy Materialy online Szukaj Przejdź Szukaj Narzędzia Linkujące Zmiany w linkowanych Strony specjalne Wersja do druku Link do tej wersji Linki Ogłoszenia (pl) ■ NetFPGA Spring Camp Praktyka i praca dla studenta lub absolwenta

strona

W kierunku zaliczenia.... Co należy umieć (obowiązkowo) * Klasa (kulka) * Liściasta, drzewiasta, z dodatkami (numer urodzin, wartość z zakresu itp) * Druk w klasie i poza klasą (drzewo tylko w klasie) * Dodawanie w klasie i poza klasą Znać i rozumieć różnicę pomiędzy funkcją w klasie i poza klasą * zliczanie elementów na strukturze * obsługa wytycznych (typu użycie danej zmiennej, wpisanie rezultatów pracy swojego kodu do mojej zmiennej) * Warunki logiczne * pętle * funkcje z parametrem (jako warotść, jako referencja, jako wskaźnik) * kod zakończenia metody * przenoszenie z listy na drzewo - kolejność dowolna Na wyższe oceny: * kolory (można korzystać z http://mm.netfpga.pl/index.php/Zkolory2021.cpp 🗗 * umieć wyjąć wybrane elementy z listy (reszta zostaje) * druk drzewa poza klasą * druk drzewa w postaci drzewa * usuwanie z drzewa (proste przypadki)

warto umieć dla siebie:

- * obroty, równoważenie
- umiejętność współpracy z klawiaturą (tzn cin)
- zapis.odczyt pliku tekstowego/binarnego
- * dziedziczenie
- polimorfizm

Zadanie +1 do pozytywnej oceny

Drukowanie drzewa w ładnej postaci. Im ładniej, tym lepiej. Samodzielny program ze wsparciem internetu. Robiony w domu, w czasie nieograniczonym, Oceniane będzie zrozumienie – odpytanie z kodu na zasadzie "obrony"/

Terminy zaliczeń