

Tarea4_T1: Modelo de datos para el proyecto de comercio

Máximo García López

Descripción

- 1. Identificación de entidades**
 - 2. Identificar los atributos**
 - 3. Identificar las relaciones**
 - 4. Identificación de roles**
 - 5. Diagrama E/R con cardinalidades**
-

1. Descripción

Proyecto PHP con base de datos MySQL que gestione el esquema **COMERCIO** para control de productos.

2. Identificación de entidades

- PRODUCTO
- PROVEEDOR

3. Identificar los atributos

- **PRODUCTO:**
 - idPRODUCTO (PK)(INT)
 - NOMBRE_PRODUCTO (cadena de hasta 45 caracteres)
 - DESCRIPCION (cadena de hasta 150 caracteres)
 - idPROVEEDOR (INT)
 - PRECIO (FLOAT)
 - STOCK (INT)
 - FOTO (cadena de hasta 150 caracteres)
 - PAIS (cadena de hasta 45 caracteres)
- **PROVEEDOR:**
 - idPROVEEDOR (PK)(INT)
 - NOMBRE_PROVEEDOR (cadena de hasta 45)
 - DIRECCION (cadena de hasta 150 caracteres)
 - NACIONALIDAD (cadena de hasta 45 caracteres)
 - REPRESENTANTE (cadena de hasta 45 caracteres)
 - CORREO (cadena de hasta 150 caracteres)
 - TELEFONO (cadena de hasta 9 caracteres)

4. Identificar las relaciones

- Entre PROVEEDOR y PRODUCTO. **PROPORCIONAR**

5. Definición de roles

- Rol de PROVEEDOR en PROPORCIONAR.** Un proveedor proporciona varios productos.
- Rol de PRODUCTO en PROPORCIONAR.** Un producto es proporcionado por un proveedor.

6. Diagrama E/R con cardinalidades

