**מסמך תיעוד**

**הסבר כללי:**

הממשק מציג על פני סקאלה (0 - לא עייף : 1 - עייף) את מד העייפות של הנהג.  
במצב בו הנהג עייף, ערך העייפות (tiredness) גבוה מ-0.8, יוצג לנהג אייקון של כוס קפה.  
במצב בו הנהג לא עייף, ערך העייפות (tiredness) נמוך מ-0.8, יוצא לנהג אייקון עם איחול דרך צלחה.

בכל מקרה יופיע ערך על הסקאלה המסומן על ידי חץ אדום, אשר מעיד על מצב העייפות של הנהג.

הנחות:

1. הפלט של getUser(i) מחזיר double עם ערך בין 0.0 ל 1.0 בקפיצות של 0.1.

בעיות:

1. לאחר הורדת מחלקת ה SimConnect מאתר github וביצוע הפעולות הנדרשות תחת קובץ readme, הערך שמחזירה הפונקציה sc. getUser(i) ,כאשר sc מופע של simConnect, גבוה מ- 1.0.

**שימוש בממשק**:

לשם בדיקת הממשק הוספתי במחלקה Form1 בפונקציית ה- start\_Click פקודה אשר מאתחלת את tiredness בערך רנדומלי בין 0 ל 1 תחת Test me.  
**מצב זה הוא המצב בו אתה נמצא כעת**, לשם שימוש בערך אשר getUser(i) מחזירה יש להשתמש בשורות הקוד תחת Using SimConnect ולהשבית את רצף הפקודות תחת Test me.

בעת הפעלת הממשק – לחיצה על כפור "tired?" תפעיל את הממשק ותתאים את עצמה על פי הערך השמור במשתנה tiredness.  
כל לחיצה נוספת על הכפתור, אשר ישתנה ל 'YES' או 'no' בהתאם לערך העייפות, תאתחל ערך רנדומלי חדש למד עייפות במקרה בו הערך מאותחל באמצאות test me.  
ובמקרה בו ערך העייפות tiredness מאותחל תחת using SimConnect ללחיצה נוספת לא תהיה משמעות.