

Especificació dels jocs de prova per Node

Grup 14.2

Índex

1	createNode	2
2	editNode	3
3	equals	4

1 createNode

Descripció

Els casos d'ús que es proven són:

- Crear un node.

Crea un node sense id i consulta el seu estat.

Objectius

Provar la constructora.

Entrada

Al fitxer `createNode.in`.

Sortida

Al fitxer `createNode.out`.

Resultat

Correcte.

2 editNode

Descripció

Els casos d'ús que es proven són:

- Editar un node.

Crea un node i l'edita. Consulta el resultat.

Objectius

Provar els setters i getters.

Entrada

Al fitxer `editNode.in`.

Sortida

Al fitxer `editNode.out`.

Resultat

Correcte.

3 equals

Descripció

Els casos d'ús que es proven són:

- Comparació de dos nodes.

Es creen dos nodes i es comparen.

Objectius

Provar el mètode equals.

Entrada

Al fitxer `equals.in`.

Sortida

Al fitxer `equals.out`.

Resultat

Correcte.