# Especificació dels jocs de prova per Graph

## Grup 14.2

# $\mathbf{\acute{I}ndex}$

1	query1to1	2
2	query1toN	3
3	queryNtoN	4
4	queryByReference	5

## 1 query1to1

## Descripció

Els casos d'ús que es proven són:

- Consulta 1 a 1 (quan el HeteSim és positiu).
- Consulta 1 a 1 (quan el HeteSim és zero).
- Consulta 1 a 1 (quan un dels nodes no existeix).

S'afegeix el graf d'exemple del article de Shi et al. i es prova la consulta 1 a 1 en els casos especificats.

#### **Objectius**

Comprovar la funcionalitat de consulta 1 a 1.

#### Entrada

Al fitxer query1to1.in.

#### Sortida

Al fitxer query1to1.out.

#### Resultat

## 2 query1toN

## Descripció

Els casos d'ús que es proven són:

• Consulta 1 a N.

S'afegeix el graf d'exemple del article de Shi et al. i es prova la consulta 1 a N.

## Objectius

Comprovar la funcionalitat de consulta 1 a N.

#### Entrada

Al fitxer query1toN.in.

#### Sortida

Al fitxer query1toN.out.

#### Resultat

## 3 queryNtoN

## Descripció

Els casos d'ús que es proven són:

- Consulta N a N (quan hi ha tipus intermig).
- Consulta N a N (quan no hi ha tipus intermig).

S'afegeix el graf d'exemple del article de Shi et al. i es prova la consulta N a N en els casos especificats.

## Objectius

Comprovar la funcionalitat de consulta N a N.

#### Entrada

Al fitxer queryNtoN.in.

#### Sortida

Al fitxer queryNtoN.out.

#### Resultat

## 4 queryByReference

## Descripció

Els casos d'ús que es proven són:

- Consulta N a N (quan hi ha tipus intermig).
- Consulta N a N (quan no hi ha tipus intermig).

S'afegeix el graf d'exemple del article de Shi et al. i es prova la consulta per referència.

## Objectius

Comprovar la funcionalitat de consulta per referència.

#### Entrada

Al fitxer queryByReference.in.

#### ${\bf Sortida}$

Al fitxer queryByReference.out.

#### Resultat