

# Especificació dels jocs de prova per Graph

Grup 14.2

## Índex

<b>1</b>	<b>jpAddRemRem</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>jpEdges</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>jpInvalidTypes</b>	<b>4</b>
<b>4</b>	<b>jpNeighAfterRemNode</b>	<b>5</b>

# 1 jpAddRemRem

## Descripció

Els casos d'ús que es proven són:

- Afegir un node al graf.
- Esborrar un node del graf.
- Esborrar un node del graf (cas en que no existeix).

S'afegeix un autor i s'esborra dues vegades. A la segona s'avisava que no existeix cap node.

## Objectius

Afegir i esborrar nodes correctament, avisant a l'usuari quan no existeix el node introduït.

## Entrada

Al fitxer `jpAddRemRem.in`.

## Sortida

Al fitxer `jpAddRemRem.out`.

## Resultat

Correcte.

## 2 jpEdges

### Descripció

Els casos d'ús que es proven són:

- Afegir una aresta.
- Consultar nodes i arestes.
- Esborrar una aresta.
- Esborrar una aresta (cas en que no existeix).

S'afegeixen dos autors i un paper, i una aresta entre cada autor i el paper. Es consulten els nodes i arestes. Després s'esborra l'aresta entre el paper i un dels autors, dues vegades: la primera s'esborra amb èxit, a la segona surt un missatge aclarint que l'aresta no existeix. Es torna a consultar l'estat del graf.

### Objectius

Afegir i esborrar arestes correctament, avisant a l'usuari quan no existeix l'aresta introduïda. Consultar nodes i arestes.

### Entrada

Al fitxer `jpEdges.in`.

### Sortida

Al fitxer `jpEdges.out`.

### Resultat

Correcte.

### 3 jpInvalidTypes

#### Descripció

Els casos d'ús que es proven són:

- Afegir una aresta (entre tipus incompatibles).
- Afegir una aresta (entre un node que existeix i un altre que no).
- Esborrar un node del graf (cas en que no existeix).

Afegeix tres nodes, un paper, un term i una conf. Intenta afegir una aresta entre la conf i el term i no es pot per tipus incompatibles. Intenta afegir una aresta entre el paper i un autor inexistent, i tampoc es permet. Intenta esborrar un autor inexistent i surt un avís.

#### Objectius

Comprovar si surten avisos quan s'intenten afegir arestes impossibles.

#### Entrada

Al fitxer `jpInvalidTypes.in`.

#### Sortida

Al fitxer `jpInvalidTypes.out`.

#### Resultat

Correcte.

## 4 jpNeighAfterRemNode

### Descripció

Els casos d'ús que es proven són:

- Esborrar un node (que té arestes).
- Consulta de veïns (després d'esborrar algun veï).

Afegeix un node terme i un altre paper, i una aresta entre ells. Despres esborra el node terme i consulta els veïns del paper. El node terme ja no hi apareix.

### Objectius

Comprovar si quan s'esborren nodes, s'esborra correctament tot el seu rastre del graf.

### Entrada

Al fitxer `jpNeighAfterRemNode.in`.

### Sortida

Al fitxer `jpNeighAfterRemNode.out`.

### Resultat

Correcte.