Especificació dels jocs de prova pel sistema global

Grup 14.2

$\mathbf{\acute{I}ndex}$

1	${ m addNode}$	2
2	${\bf addEdge}$	3
3	${\bf addWrongEdge}$	4
4	${\bf removeNode}$	5
5	${f remove Edge}$	6
6	dupNames	7
7	$\mathbf{jpAddRemRem}$	8
8	m jpEdges	9
9	jpInvalidTypes	10
10	${\bf jpNeighAfterRemNode}$	11
11	query1to1	12
12	query1toN	13
13	queryNtoN	14
14	${\bf query By Reference}$	15
15	${\bf query And Result}$	16

1 addNode

Descripció

Els casos d'ús que es proven són:

• Afegir un node al graf.

S'afegeix un node.

Objectius

Afegir un node al graf.

Entrada

Al fitxer addNode.in.

Sortida

Al fitxer addNode.out.

Resultat

2 addEdge

Descripció

Els casos d'ús que es proven són:

- Afegir un node al graf.
- Afegir una aresta al graf.

S'afegeix un node autor i un altre paper i una aresta entre ells.

Objectius

Afegir arestes.

Entrada

Al fitxer addEdge.in.

${\bf Sortida}$

Al fitxer addEdge.out.

Resultat

3 addWrongEdge

Descripció

Els casos d'ús que es proven són:

• Afegir una aresta al graf (cas de tipus incompatibles).

S'afegeix un node autor i un altre term, i s'intenta afegir una aresta entre ells.

Objectius

Comprovar l'avís d'aresta errònia.

Entrada

Al fitxer addWrongEdge.in.

Sortida

Al fitxer addWrongEdge.out.

Resultat

4 removeNode

Descripció

Els casos d'ús que es proven són:

- Afegir un node al graf.
- Esborrar un node del graf.

S'afegeix un node i després s'esborra.

Objectius

Esborrar un node del graf.

Entrada

Al fitxer removeNode.in.

Sortida

Al fitxer removeNode.out.

Resultat

${\bf 5} \quad {\bf removeEdge}$

Descripció

Els casos d'ús que es proven són:

• Esborrar una aresta.

S'afegeixen dos nodes i una aresta entre ells. Després s'esborra l'aresta.

Objectius

Esborrar arestes.

Entrada

Al fitxer removeEdge.in.

Sortida

Al fitxer ${\tt removeEdge.out}.$

Resultat

6 dupNames

Descripció

Els casos d'ús que es proven són:

• Distingir nodes de nom repetit.

S'afegeixen dos nodes amb el mateix nom. Després s'intenta esborrar un i surt un avís per triar quin dels dos s'ha d'esborrar.

Objectius

Distingir nodes de nom repetit.

Entrada

Al fitxer dupNames.in.

Sortida

Al fitxer dupNames.out.

Resultat

7 jpAddRemRem

Descripció

Els casos d'ús que es proven són:

- Afegir un node al graf.
- Esborrar un node del graf.
- Esborrar un node del graf (cas en que no existeix).

S'afegeix un autor i s'esborra dues vegades. A la segona s'avisa que no existeix cap node.

Objectius

Afegir i esborrar nodes correctament, avisant a l'usuari quan no existeix el node introduït.

Entrada

Al fitxer jpAddRemRem.in.

Sortida

Al fitxer ${\tt jpAddRemRem.out}.$

Resultat

8 jpEdges

Descripció

Els casos d'ús que es proven són:

- Afegir una aresta.
- Consultar nodes i arestes.
- Esborrar una aresta.
- Esborrar una aresta (cas en que no existeix).

S'afegeixen dos autors i un paper, i una aresta entre cada autor i el paper. Es consulten els nodes i arestes. Després s'esborra l'aresta entre el paper i un dels autors, dues vegades: la primera s'esborra amb èxit, a la segona surt un missatge aclarint que l'aresta no existeix. Es torna a consultar l'estat del graf.

Objectius

Afegir i esborrar arestes correctament, avisant a l'usuari quan no existeix l'aresta introduida. Consultar nodes i arestes.

Entrada

Al fitxer jpEdges.in.

Sortida

Al fitxer jpEdges.out.

Resultat

9 jpInvalidTypes

Descripció

Els casos d'ús que es proven són:

- Afegir una aresta (entre tipus incompatibles).
- Afegir una aresta (entre un node que existeix i un altre que no).
- Esborrar un node del graf (cas en que no existeix).

Afegeix tres nodes, un paper, un term i una conf. Intenta afegir una aresta entre la conf i el term i no es pot per tipus incompatibles. Intenta afegir una aresta entre el paper i un autor inexistent, i tampoc es permet. Intenta esborrar un autor inexistent i surt un avís.

Objectius

Comprovar si surten avisos quan s'intenten afegir arestes impossibles.

Entrada

Al fitxer jpInvalidTypes.in.

Sortida

Al fitxer jpInvalidTypes.out.

Resultat

10 jpNeighAfterRemNode

Descripció

Els casos d'ús que es proven són:

- Esborrar un node (que té arestes).
- Consulta de veïns (després d'esborrar algun veï).

Afegeix un node terme i un altre paper, i una aresta entre ells. Despres esborra el node terme i consulta els veins del paper. El node terme ja no hi apareix.

Objectius

Comprovar si quan s'esborren nodes, s'esborra correctament tot el seu rastre del graf.

Entrada

Al fitxer jpNeighAfterRemNode.in.

Sortida

Al fitxer jpNeighAfterRemNode.out.

Resultat

11 query1to1

Descripció

Els casos d'ús que es proven són:

- Consulta 1 a 1 (quan el HeteSim és positiu).
- Consulta 1 a 1 (quan el HeteSim és zero).
- Consulta 1 a 1 (quan un dels nodes no existeix).

S'afegeix el graf d'exemple del article de Shi et al. i es prova la consulta 1 a 1 en els casos especificats.

Objectius

Comprovar la funcionalitat de consulta 1 a 1.

Entrada

Al fitxer query1to1.in.

Sortida

Al fitxer query1to1.out.

Resultat

$12 \quad query1toN$

Descripció

Els casos d'ús que es proven són:

• Consulta 1 a N.

S'afegeix el graf d'exemple del article de Shi et al. i es prova la consulta 1 a N.

Objectius

Comprovar la funcionalitat de consulta 1 a N.

Entrada

Al fitxer query1toN.in.

Sortida

Al fitxer query1toN.out.

Resultat

13 queryNtoN

Descripció

Els casos d'ús que es proven són:

- Consulta N a N (quan hi ha tipus intermig).
- Consulta N a N (quan no hi ha tipus intermig).

S'afegeix el graf d'exemple del article de Shi et al. i es prova la consulta N a N en els casos especificats.

Objectius

Comprovar la funcionalitat de consulta N a N.

Entrada

Al fitxer queryNtoN.in.

Sortida

Al fitxer queryNtoN.out.

Resultat

14 queryByReference

Descripció

Els casos d'ús que es proven són:

- Consulta N a N (quan hi ha tipus intermig).
- Consulta N a N (quan no hi ha tipus intermig).

S'afegeix el graf d'exemple del article de Shi et al. i es prova la consulta per referència.

Objectius

Comprovar la funcionalitat de consulta per referència.

Entrada

Al fitxer queryByReference.in.

${\bf Sortida}$

Al fitxer queryByReference.out.

Resultat

15 queryAndResult

Descripció

Els casos d'ús que es proven són:

- Gestió de filtres al resultat.
- Ordenació del resultat.

S'afegeix el graf d'exemple del article de Shi et al. i es prova la consulta N a N. Amb el resultat obtingut s'apliquen els tipus possibles de filtres i s'ordena.

Objectius

Comprovar la funcionalitat del resultat.

Entrada

Al fitxer queryAndResult.in.

Sortida

Al fitxer queryAndResult.out.

Resultat