

# Теоретический материал

Теоретический материал по теме "Цикл while"

Сайт: [Дистанционная подготовка](#)

Курс: Д. П. Кириенко. Программирование на языке Python (школа 179 г. Москвы)

Book: Теоретический материал

Printed by: maung myo

Date: Воскресенье 4 Март 2018, 01:18

# Table of Contents

---

[Цикл while](#)

[Инструкции управления циклом](#)

# Цикл while

---

Цикл while (“пока”) позволяет выполнить одну и ту же последовательность действий, пока проверяемое условие истинно. Условие записывается до тела цикла и проверяется до выполнения тела цикла. Как правило, цикл while используется, когда невозможно определить точное значение количества проходов исполнения цикла.

Синтаксис цикла while в простейшем случае выглядит так:

```
while условие:  
    блок инструкций
```

При выполнении цикла while сначала проверяется условие. Если оно ложно, то выполнение цикла прекращается и управление передается на следующую инструкцию после тела цикла while. Если условие истинно, то выполняется инструкция, после чего условие проверяется снова и снова выполняется инструкция. Так продолжается до тех пор, пока условие будет истинно. Как только условие станет ложно, работа цикла завершится и управление передастся следующей инструкции после цикла.

Например, следующий фрагмент программы напечатает на экран квадраты всех целых чисел от 1 до 10. Видно, что цикл while может заменять цикл for ... in range(...):

```
i = 1  
while i <= 10:  
    print(i)  
    i += 1
```

В этом примере переменная *i* внутри цикла изменяется от 1 до 10. Такая переменная, значение которой меняется с каждым новым проходом цикла, называется счетчиком. Заметим, что после выполнения этого фрагмента значение переменной *i* будет равно 11, поскольку именно при *i*==11 условие *i*<=10 впервые перестанет выполняться.

Вот еще один пример использования цикла while для определения количества цифр натурального числа *n*:

```
n = int(input())  
length = 0  
while n > 0:  
    n //= 10  
    length += 1
```

В этом цикле мы отбрасываем по одной цифре числа, начиная с конца, что эквивалентно целочисленному делению на 10 (*n* //= 10), при этом считаем в переменной *length*, сколько раз это было сделано.

В языке Питон есть и другой способ решения этой задачи: `length = len(str(i))`.

# Инструкции управления циклом

---

После тела цикла можно написать слово `else:` и после него блок операций, который будет выполнен **один раз** после окончания цикла, когда проверяемое условие станет неверно:

```
i = 1
while i <= 10:
    print(i)
    i += 1
else:
    print('Цикл окончен, i =', i)
```

Казалось бы, никакого смысла в этом нет, ведь эту же инструкцию можно просто написать **после** окончания цикла. Смысл появляется только вместе с инструкцией `break`, использование которой внутри цикла приводит к немедленному прекращению цикла, и при этом не исполняется ветка `else`. Разумеется, инструкцию `break` осмысленно вызывать только из инструкции `if`, то есть она должна выполняться только при выполнении какого-то особенного условия.

Другая инструкция управления циклом — `continue` (продолжение цикла). Если эта инструкция встречается где-то посередине цикла, то пропускаются все оставшиеся инструкции до конца цикла, и исполнение цикла продолжается со следующей итерации.

Инструкции `break`, `continue` и ветка `else:` можно использовать и внутри цикла `for`. Тем не менее, увлечение инструкциями `break` и `continue` не поощряется, если можно обойтись без их использования. Вот типичный **пример плохого использования** инструкции `break`.

```
while True:
    length += 1
    n //= 10
    if n == 0:
        break
```