Priorização de problemas e demandas de dados

>? ROCKETSEAT

Plataforma completa de aprendizado contínuo em programação.

#BoostingPeople

ocketseat.com.br odos os direitos reservados © Rocketseat S.A

Classificação de demanda

Quick Wins (Baixo esforço, alto impacto)

Projetos Estratégicos (Alto esforço, alto impacto)

Tarefas Complexas (Alto esforço, baixo impacto)

Baixa Prioridade (Baixo esforço, baixo impacto)

Priorização

- 1. Must-have (Obrigatório): Essencial para o negócio ou projeto.
- 2. Should-have (Importante, mas não essencial):Pode ser postergado se necessário.
- 3. Could-have (Desejável): Adicionaria valor, mas não é prioritário.
- 4. Won't-have (Descartável por ora): Não será feito agora.