

INGENIERÍA DE SOFTWARE PARA APLICACIONES MÓVILES

CONTRATO APLICACIONES WEB

EQUIPO 29

INTEGRANTES:

1. VEIKO QUIROZ v.quiroz@uniandes.edu.co
2. RICARDO ARANGO r.arango@uniandes.edu.co
3. DARWIN MORENO d.moreno11@uniandes.edu.co
4. MAURICIO CORREDOR malec@uniandes.edu.co

ACUERDOS GRUPALES

1. Los integrantes nos comprometemos a iniciar las reuniones a la hora citada sin excepciones
2. Nos comprometemos a avisar con una hora de anterioridad si no vamos a asistir a la reunión por algún motivo justificable
3. Cada integrante se compromete a cumplir a cabalidad los compromisos adquiridos (Desarrollo de historias de usuario, tareas, etc) y que fueron definidos en la primera reunión de la semana
4. Nos comprometemos a mantener informado al equipo del avance del desarrollo de los compromisos y los inconvenientes que puedan surgir durante el proceso, de tal forma que se puedan tomar medidas al momento y no al final
5. Actualizar el board de Github de manera frecuente. Sea la actividad que corresponda, debe quedar actualizada teniendo en cuenta las definiciones de DONE
6. En caso de dudas técnicas, consultar lo más pronto posible al monitor que nos sea asignado
7. Incluir dentro de las Historias de Usuario, las pruebas como tareas de las HUs (ya sean unitarias, E2E, etc)
8. El equipo se compromete con un avance de tareas del 60% al viernes de cada semana

DESCRIPCION DE METODOLOGIA

1. **Días y frecuencia de las reuniones de seguimiento**
 - Lunes 7:30 p.m
 - Viernes (daily meeting) 7:30 p.m
 - Sabado (daily meeting) 4:00 p.m
 - Duración de las reuniones: por demanda (no más de 45 minutos)
 - Conexiones a través de Slack y Google meets
2. **Metodología Agile: Scrum**
 - Scrum master: Darwin Moreno
 - Product Owner: equipo mismo
3. **Seguimiento de tareas con tablero de Github e issues con las siguientes columnas:**
 - ToDo
 - Diseño
 - Implementación
 - Pruebas
 - DONE
4. **Herramientas tecnológicas**
 - **GITFLOW** como flujo de trabajo (Master, Develop y ramas para cada feature/HUXX), nadie escribirá en Master o Develop, sino en las ramas de features.
 - **WIKI**: actualizada por cada integrante según corresponda
 - **Zoom**: Utilizada para registro en video de las sesiones del equipo para seguimiento y control de avances.