

RETROSPECTIVA SPRINT 1

GRUPO 19

Mauricio Corredor – malec@uniandes.edu.co

Ricardo Arango – r.arango@uniandes.edu.co

Veiko Quiroz – v.quiroz@uniandes.edu.co

Darwin Moreno - d.moreno11@uniandes.edu.co

12 DE SEPTIEMBRE DE 2021

RETROSPECTIVA SPRINT 1 - GRUPO 19

1 - Recoger los datos del sprint y analizarlos:

- HU terminadas y no terminadas.

Incomplete issues							View in issue navigator
Key	Summary	Issue type	Epic	Status	Assignee	Story points	
G19-3	GF01 - Dar el atributo de favorito a una canción	Story	GESTIONAR ...	IN PROGRESS	DG	3	
G19-4	GF02 - Quitar el atributo de favorito a una canción	Story	GESTIONAR ...	IN PROGRESS	DG	2	
G19-11	FE01 - Filtrar Canción por genero	Story	FILTRAR ALB...	IN PROGRESS	RA	3	
G19-12	FE02 - Filtrar Canción por nombre	Story	FILTRAR ALB...	IN PROGRESS	DG	5	
G19-13	FE03 - Filtrar Cancion por interprete	Story	FILTRAR ALB...	IN PROGRESS	VQ	3	
Completed issues							View in issue navigator
Key	Summary	Issue type	Epic	Status	Assignee	Story points	
G19-6	GF03 - Ordenar canciones favoritas	Story	GESTIONAR ...	FROZEN	DG	3	

Análisis

- Se evidenció una falla en el dimensionamiento de la velocidad del equipo y del peso (puntos de HU) de cada una de ellas.

RETROSPECTIVA SPRINT 1 - GRUPO 19

- 1 - Recoger los datos del sprint y analizarlos:
- Datos de tiempos estimados vs ejecutados por historia.

Incomplete issues							View in issue navigator
Key	Summary	Issue type	Epic	Status	Assignee	Story points	
G19-3	GF01 - Dar el atributo de favorito a una canción	Story	GESTIONAR ...	IN PROGRESS	DG	3	
G19-4	GF02 - Quitar el atributo de favorito a una canción	Story	GESTIONAR ...	IN PROGRESS	DG	2	
G19-11	FE01 - Filtrar Canción por genero	Story	FILTRAR ALB...	IN PROGRESS	RA	3	
G19-12	FE02 - Filtrar Canción por nombre	Story	FILTRAR ALB...	IN PROGRESS	DG	5	
G19-13	FE03 - Filtrar Cancion por interprete	Story	FILTRAR ALB...	IN PROGRESS	VQ	3	
Completed issues							View in issue navigator
Key	Summary	Issue type	Epic	Status	Assignee	Story points	
G19-6	GF03 - Ordenar canciones favoritas	Story	GESTIONAR ...	FROZEN	DG	3	

Análisis – PHU realmente invertidos (*1PHU aprox 5H*)

- 5 PHU
- 4 PHU
- 8 PHU
- 6 PHU
- 6 PHU

4 PHU

RETROSPECTIVA SPRINT 1 - GRUPO 19

1 - Recoger los datos del sprint y analizarlos:

- Burndown Chart.



Análisis

- Hasta el día 12 se lograron cerrar algunas HU por tanto la reducción de los puntos de HU solo se ve reflejada hasta este punto.

RETROSPECTIVA SPRINT 1 - GRUPO 19

2 - Realizar la retrospectiva del sprint utilizando la técnica de Starfish (tener en cuenta la plantilla disponible en la sección de Recursos).








Análisis mediante la técnica de estrella de mar



RETROSPECTIVA SPRINT 1 - GRUPO 19

2 - Realizar la retrospectiva del sprint utilizando la técnica de Starfish (tener en cuenta la plantilla disponible en la sección de Recursos).

Compromisos adquiridos por el grupo para mejorar el desempeño del equipo.

Compromisos	Acciones de mejora
Aspectos a los cuales se comprometen todos los miembros del equipo. No requieren coordinar acciones sino la mera voluntad de los integrantes para cumplirlos.	Aspectos que el equipo decide mejorar. Para cada aspecto se establecen las acciones que se van a implementar en el siguiente sprint con el fin de lograr la mejora.
<ul style="list-style-type: none">Reunión de seguimiento tres veces a la semana Reunión con el P.O al menos una vez a la semana con todo el grupo Revisión de pruebas unitarias de cada HU Trabajo constante durante toda la semana 	<ul style="list-style-type: none">Trabajo constante durante toda la semana<ul style="list-style-type: none">Las horas de incertidumbre dedicarlas a los quicesDedicación de horas entre semana para avanzar de manera constantePlanear desde el lunes como distribuir el tiempo según las tareas asignadas y así dedicar el tiempo correcto y constante.
<ul style="list-style-type: none">Trabajo en los entregables en la primera semana del sprintLograr el 40% de las HU al domingo de la primera semana del sprint Leer enunciado de los entregables y establecer prioridades y responsabilidades para los integrantes del equipo 	<ul style="list-style-type: none">Lograr el 40% de las HU al domingo de la primera semana del sprint<ul style="list-style-type: none">Lograr avanzar en el código de las HU asignadas y si se tiene problema levantar la mano a tiempoApoyar al equipo en las reuniones diarias de seguimientoHacer mas consultas tecnicas a los monitoresObtener la programación de atención de los monitores durante la semana para ver cual estaría disponible
<ul style="list-style-type: none">Cada integrante hace seguimiento al JIRA y mueve sus HUs desde la asignacion hasta finalización 	

3 – Lecciones aprendidas:

- Hay que distribuir el tiempo de desarrollo del producto de mejor manera durante el transcurso de las dos semanas invertidas en el sprint.
- Esencial la comunicación con. El P.O. de manera periódica.
- Si no se asegura un alto porcentaje de ejecución en la primera semana es altamente probable que en la segunda semana no se logre terminar satisfactoriamente el sprint.
- Slack es una herramienta fundamental, para intercambiar issues, avances, realizar reuniones de seguimiento entre otras.
- Se debe llegar preparado técnicamente al review con el P.O y entregar valor en el producto desarrollado.
- El P.O. busca más evidenciar el valor del producto y no tanto el detalle del código desarrollado.
- Es clave el calculo de la velocidad del equipo y su re-calculo para ajustar cada vez mejor las métricas del equipo, buscar siempre ser muy realistas en su dimensionamiento en PHU.
- Incluir mas el aspecto de desarrollo pensando en pruebas unitarias tales como TDD.