



VIDEOJUEGOS

Quiz Game: contesta, avanza y gana



- Maria Guadalupe Espinoza Gacia
- Brianda Itzel Martínez Guzman
- Ariadna Ortiz Amador

TABLA DE CONTENIDO

CONCEPCIÓN DE LA IDEA

<hr/>	
Genero	3
Gameplay	3
Lluvias De Ideas	3
CONCEPTO	3
Publico	4
Historia	4
sonido	4
Personajes	4

CONCEPCIÓN DE LA IDEA

Genero

Este videojuego es de genero educativo, estratégico y entretenido

Gameplay

Se pretende que sea online para ofrecer una mejor experiencia a nuestro usuario

Lluvia de ideas

- Entretenido
- Estratégico
- Educativo
- Mapa mental
- Amigable
- Colorido
- Referente a la Institución
- Adivinanza
- Conocimiento
- Presentable
- Fácil de jugar
- Sencillo

Conceptos

1. **Publico:** se pretende que sea para aquellas personas adolescentes que estén entre los 17 años en adelante
2. **Historia:** dentro de la UTXJ las diversas áreas que la conforman sean preguntando cuál es la dificultad que existe entre cada una, es por ello que te reto a medir tus conocimientos y saber que tan difícil son las áreas y que tanto conoces de ellas, para este reto estarán enfrentándose 4 áreas académicas que son
 - a. Área Desarrollo Y Gestión De Software
 - b. Área Entornos Virtuales Y Digitales
 - c. Área De Mecatrónica
 - d. Área De Mantenimiento Industrial

3. **Sonido** : en lo que respeta a los sonidos se pondrá un sonido dependiendo a cada acción que nuestro usuario hará, por ejemplo: al momento de avanzar, en contestar mal una pregunta, aplausos, incluso si llega a caer una trampa, para estos sonidos se tomaran de los siguientes links.

<https://elements.envato.com/es/sound-effects/game-sounds> ,

<https://licensing.jamendo.com/es/catalogo/proyecto/videojuegos> ,

<https://pixabay.com/es/music/search/genre/video%20juegos/>

4. **Personajes** : los personajes que estarán compitiendo como anteriormente se mencionó, serán las 4 áreas descritas en los puntos anteriores