

Mathieu GEMARD

29 ans



Nantes

Disponible

Contact

06 30 15 24 97 mathieu.gemard@gmail.com

Anglais

Bon niveau. Lu, parlé, écrit.

Centres d'intérêts

Echecs, sciences, guitare, jeux vidéo.

Projet personnel

Création d'un site d'aide pour un jeu vidéo : eu3-ikopit.com

Google App Engine, Java EE, JQuery, Knockout, React, Bootstrap

CV en ligne



http://mgemard.github.io

Concepteur développeur informatique

Compétences

Système d'exploitation : Cloud :

Windows 7, Linux Google App Engine (Java EE, Objectify)

Languages: Web / Mobile:

Java, Java EE (CDI, EJB, JPA), HTML5, CSS3, Bootstrap, jQuery, JavaScript, Node.js, C/C++, PHP Angular 2, React, Android

Base de données : Outils:

PostgreSQL, MySQL IntelIJ, Eclipse, Git, maven, gradle,

webpack, gulp

Expériences

Avril 2016 à Juillet 2016, Velco - Nantes

Stage de conception et développement d'une application mobile de guidage par GPS (Android, Java EE, Spring MVC, MySQL, Wildfly, Google Map, API Direction)

Mars 2013 à juillet 2013, Laboratoire Subatech - Nantes

Etude de l'amélioration de l'absorbeur du spectromètre à muons (C++, Bash)

Mai 2012 à juin 2012, Laboratoire Subatech - Nantes

Implémentation d'un progamme en C++ afin de comparer les prédictions du modèle core-corona (http://arxiv.org/abs/1402.0234)

Formation

Octobre 2015 - Avril 2016, IMIE - Rezé

Titre professionnel Concepteur Développeur Informatique de niveau II (Bac +4)

Analyse du besoin, Gestion de projet, Maquettage, Développement, Applications n-tier, Statégies de tests, Déploiement.

Technologies utilisées: Java EE, Android, PostgreSQL, Wildfly, Javascript, HTML, CSS.

2011-2013, Université de Nantes

Master Application et Recherche Subatomique (option recherche)

Modèle standard, Noyaux et collisions, Cosmologie et Astroparticules, Théorie quantique des champs...

Autres Expériences

Juillet 2013 à octobre 2015, SCA Val Nantais – Saint-Julien-de-Concelles Ouvrier de fabrication

2010, Université de Nantes

Réalisation de tutorats de statique du solide à des étudiants de Licence