



# MAREK GERSZENDORF

INTERN FRONT-END DEVELOPER

## O MNIE

Na co dzień pracuję jako młodszy konstruktor, ale moją wielką pasją jest programowanie. Zainteresowałem się tym tematem już na początku gimnazjum ale wtedy traktowałem to głównie jako zabawę. Od dłuższego czasu zacząłem uczyć się programowania bardziej na poważnie z myślą o przyszłości. Jest to moja pasja więc czymś wyjątkowym byłoby zarabianie na hobby. Głównie interesują mnie technologie webowe ale jestem gotów podjąć się nauki innych języków. Poza programowaniem uwielbiam nowe technologie oraz startupy

## KONTAKT

### Telefon

724 234 101

### Email

marek.gerszendorf@wp.pl

### Github

<https://github.com/mgerszendorf>

### Linkedin

[www.linkedin.com/in/marekgerszendorf](https://www.linkedin.com/in/marekgerszendorf)

## EDUKACJA

### INŻ. INFORMATYK

WSB POZNAŃ

2020 - 2024

### TECHNIK MECHATRONIK

ZS1 SWARZĘDZ

2016 - 2020

## JĘZYKI OBCE

### ANGIELSKI

A2/B1

## DOŚWIADCZENIE

### MŁODSZY KONSTRUKTOR / 07.2020 - OBECNIE INFOTEC CNC

Do moich głównych zadań należy przygotowywanie dokumentacji technicznej maszyn oraz tworzenie programów do obróbki blach

### ASYSTENT DZIAŁU KONSTRUKCJI / 07.2019 - 08.2019 INFOTEC CNC

Praca wakacyjna podczas, której poznałem oprogramowanie CAD. Nauczyłem się projektować części maszyn oraz nabyłem doświadczenie zawodowe.

### KONSTRUKTOR MASZYN / AUTOMATYK / 03.2019 - 04.2019 INFOTEC CNC

Praktyki zawodowe podczas, których zobaczyłem jak wygląda praca automatyka oraz konstruktora. W tym okresie głównie zajmowałem się programowaniem sterowników PLC oraz Arduino.

## PROJEKTY

### POMODORO APP

Aplikacja umożliwiająca naukę za pomocą techniki pomodoro. Timer odlicza cztery 25 minutowe sekcje przeznaczone na naukę oraz 5 minutowe przerwy między nimi. Po ukończeniu wszystkich sekcji przewidziana jest dłuższa 15 minutowa przerwa.

Kod: <https://github.com/mgerszendorf/Pomodoro-app>  
Live: <https://mgerszendorf.github.io/Pomodoro-app/>

### TO-DO APP

Aplikacja stworzona z myślą o lepszej organizacji czasu. Pozwala ustawić priorytet zadań oraz zlicza już wykonane. Umożliwia dodanie daty zakończenia zadania.

Kod: <https://github.com/mgerszendorf/Todo-app>  
Live: <https://mgerszendorf.github.io/Todo-app/>

### SHORTLY

Strona przeznaczona do skracania linków. Jest to wyzwanie przygotowane przez frontendmentor.io. Główny algorytm zostanie przeze mnie dodany po uzupełnieniu braków w znajomości Node.js

Kod: <https://github.com/mgerszendorf/Shortly>  
Live: <https://mgerszendorf.github.io/Shortly/>

### RECOVER

Recover jest jedną z pierwszych stron, które zaprogramowałem. Stworzyłem ją z pomocą projektu graficznego przygotowanego przez grafika.

Kod: <https://github.com/mgerszendorf/Recover>  
Live: <https://mgerszendorf.github.io/Recover/>

## UMIEJĘTNOŚCI

HTML

REACT

FIGMA

CSS/SCSS

C# - poziom podstawowy

ADOBE XD

JAVASCRIPT

GIT - poziom podstawowy