

# Prueba práctica final. Desarrollo de aplicaciones web con la API de JavaScript

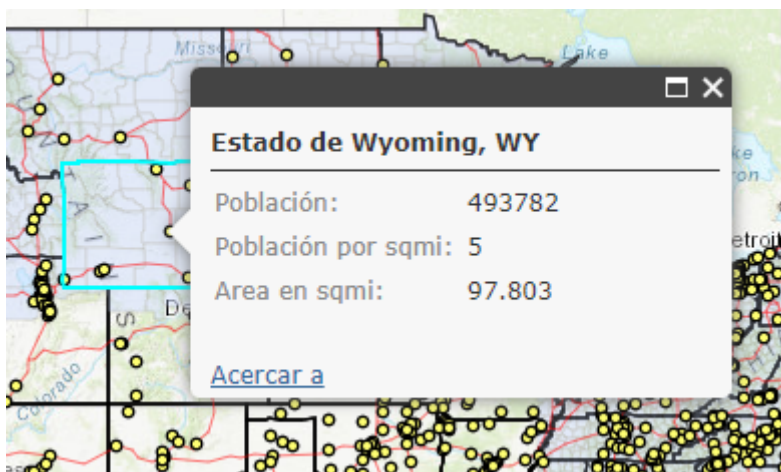
---

# Prueba práctica final. Desarrollo de aplicaciones web con la API de JavaScript

## INTRODUCCIÓN

A partir de la plantilla de aplicación que encontraréis en el fichero comprimido deberéis realizar una aplicación web con la ArcGIS API for JavaScript. Concretamente, deberás:

1. Consumir el siguiente MapServer con datos de EEUU:  
<http://sampleserver6.arcgisonline.com/arcgis/rest/services/USA/MapServer/>
2. Centrar la extensión de inicio del mapa.
3. Implementar los widgets de:
  - a. Leyenda
  - b. Búsqueda (Search)
  - c. Galería de mapas base (BaseMapGallery)
  - d. Vista general (Overview)
  - e. Barra de escala (ScaleBar)
4. Mostrar información del condado (FeatureLayer con el identificador **2** del MapServer) a través de un popup:



Los datos que deberán mostrarse los obtendremos de la capa de estados (identificador 2 del MapServer) de los campos STATE\_NAME, POP2000, POP00\_SQMI y área.

Además, desde la aplicación se podrán realizar dos tipos de consultas:

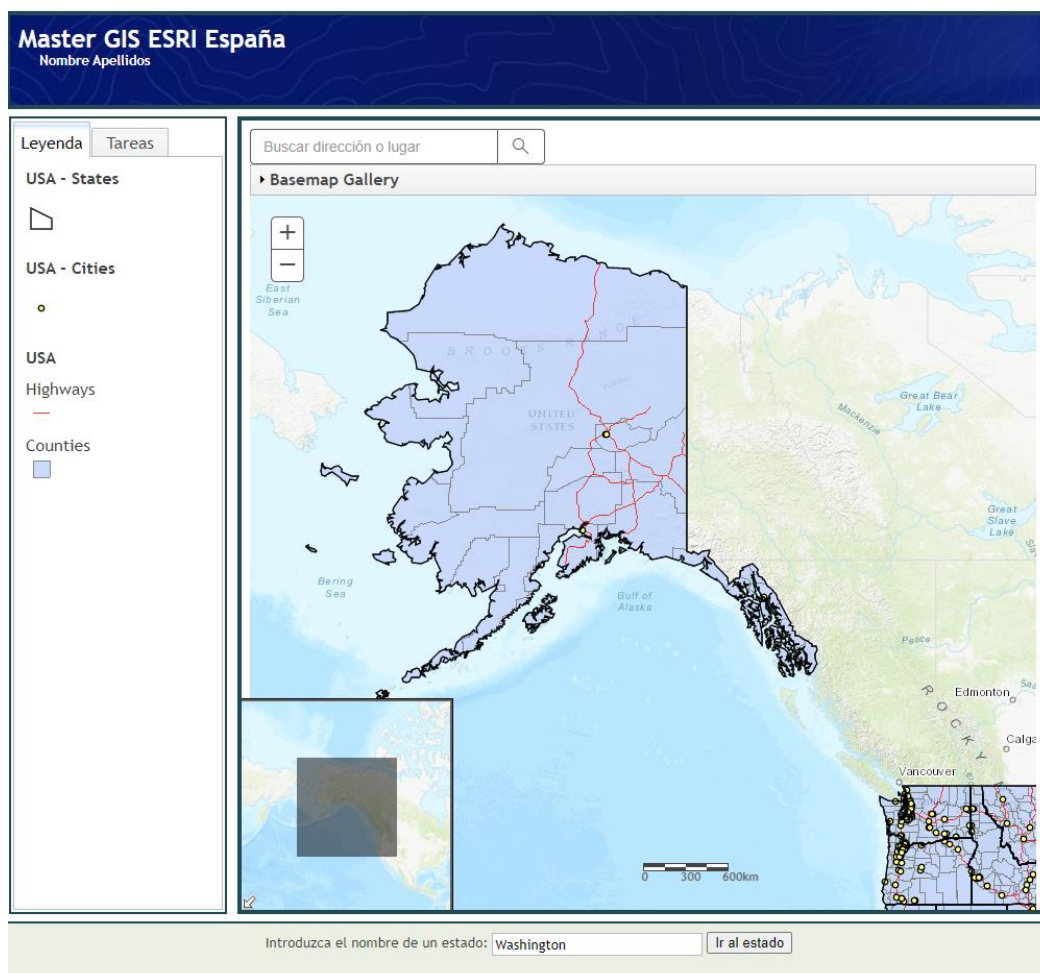
1. En el panel de tareas tenemos un botón que cuando pulsemos sobre él activaremos la herramienta de dibujo (*Draw*) con la cual podremos seleccionar una extensión en el mapa sobre la capa de ciudades (Feature Layer con el identificador **0** en el MapServer). Una vez dibujada esa extensión, resaltaremos las ciudades del mapa que se encuentran en su interior.
2. En el panel inferior de la aplicación podremos escribir el nombre de un estado y al pulsar sobre el botón de "Ir al estado" seleccionar en el mapa el estado introducido (Washington, Nebraska...). Al mostrar el estado seleccionado en el mapa se debe centrar la extensión del mismo sobre el estado. La capa de estados tiene el identificador **2** del MapServer.

Recuerda poner tu nombre en la aplicación debajo de Master GIS ESRI España.

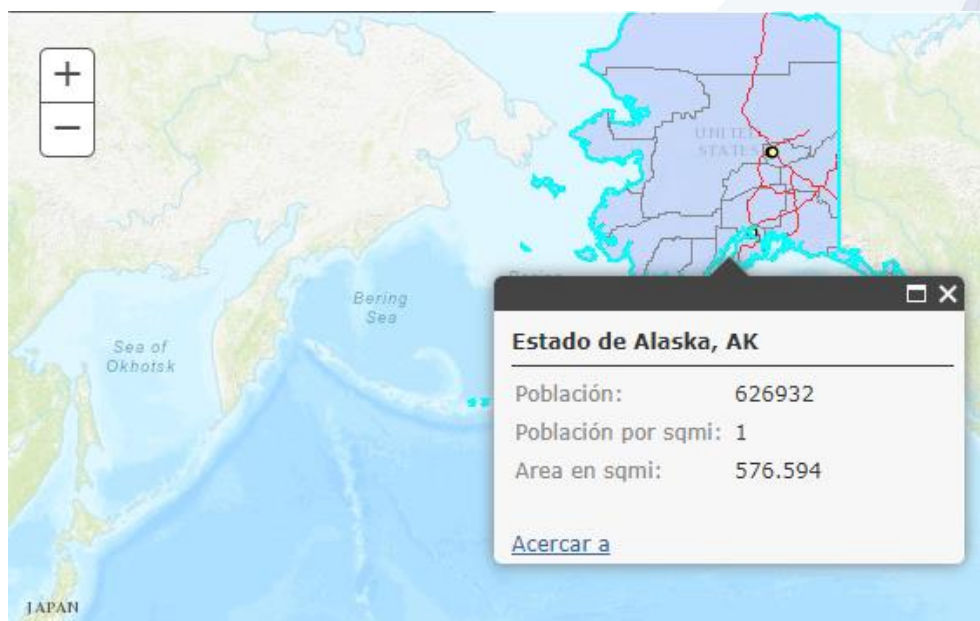
## RESULTADO

El resultado del ejercicio será similar a las imágenes:

*Vista general de la aplicación y widgets de leyenda, escala, vista general, galería de mapas base y barra de búsqueda:*

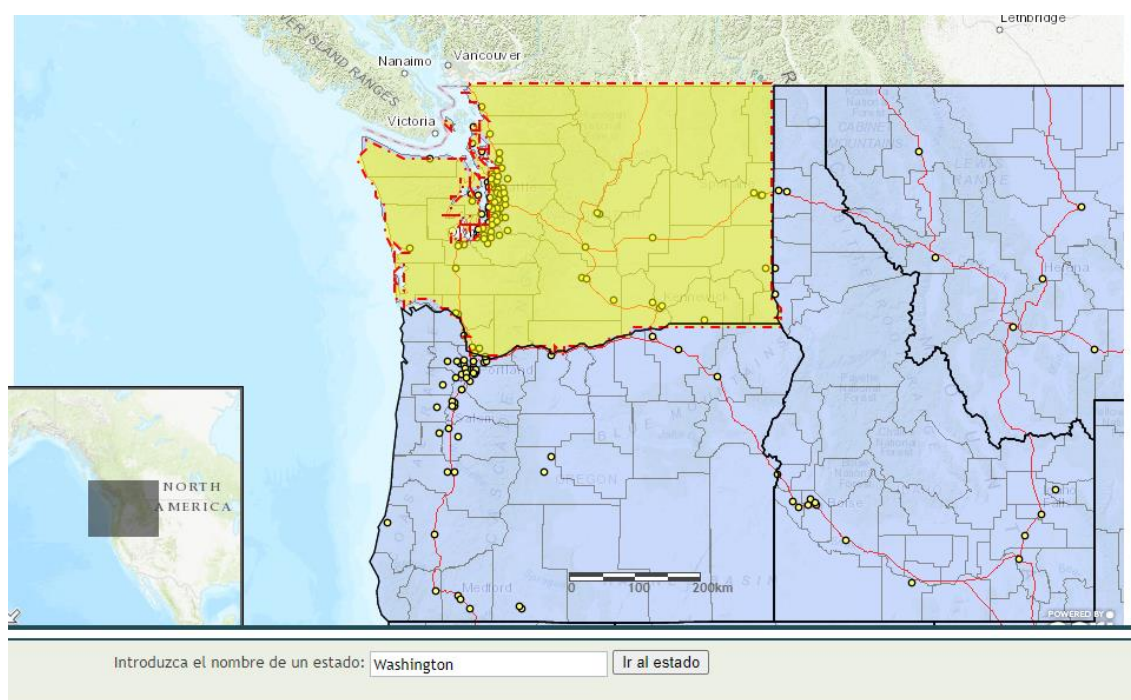


*Popup de un estado:*

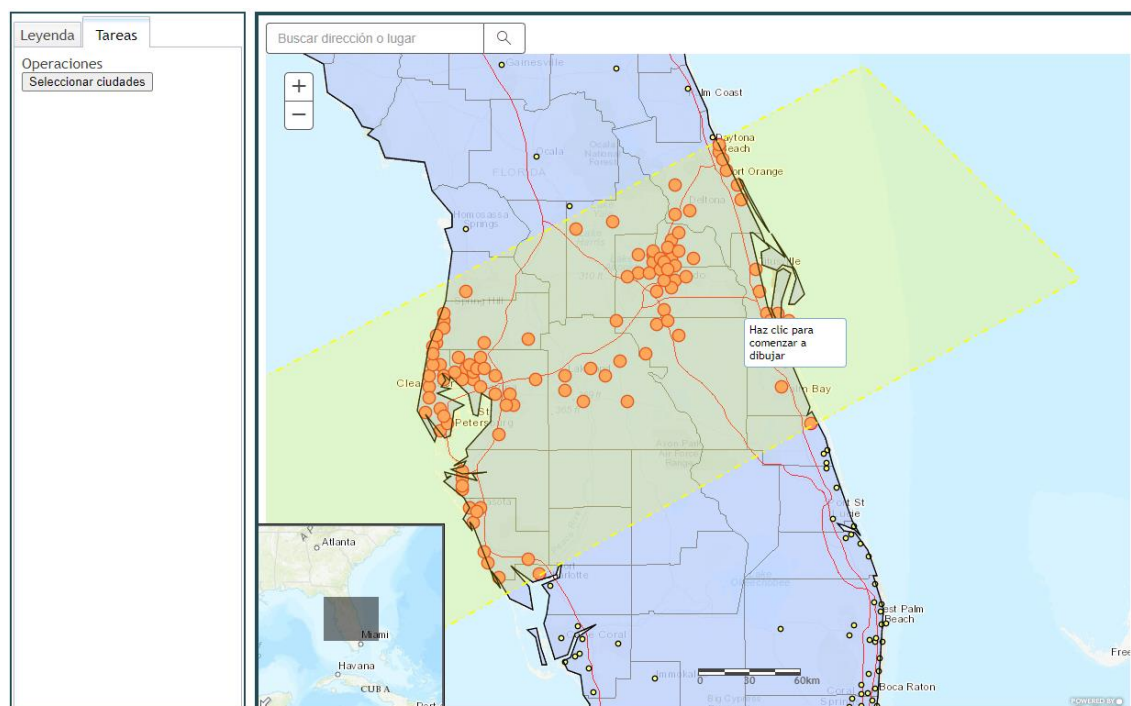




*Ir a un estado:*



*Selección de ciudades:*



## ENTREGABLES

---

**Paso 1:** subir al FTP, el fichero comprimido con el nombre **PruebaFinal\_API\_JS\_<iniciales>.zip** que contendrá:

- **Carpeta con todos los archivos necesarios para que la aplicación funcione.**
- **Memoria explicativa en formato PDF.**

**Paso 2:** Enviar una tutoría notificando que la Prueba Final ha sido correctamente subida en su respectiva carpeta.

- Carpeta **PruebaFinal**.



**Cualquier práctica que no contenga los ficheros solicitados no será evaluada.**

**Cualquier práctica que no se suba correctamente al FTP no será evaluada.**

**Cualquier práctica que se reciba fuera de plazo no será evaluada.**

## CRITERIOS DE EVALUACIÓN

---

- **Memoria (30%):** Se da importancia a la redacción de la memoria destacando los siguientes puntos:
  - o Claridad (15%)
  - o Contenido (15%)

Se pide una memoria dinámica que explique con claridad los pasos seguidos para resolver el ejercicio junto con la integración de capturas de pantalla.

- **Ejercicio práctico (70%):**
  - o Carga y mostrado de datos y popup (15%):
    - Carga de MapServer (5%)
    - Extensión del mapa (5%)
    - Mostrar información con popups (5%)
  - o Carga de widgets (25%)
    - Legend (5%)
    - Search (5%)
    - BaseMapGallery (5%)
    - Overview (5%)
    - ScaleBar (5%)
  - o Consultas: (30%)
    - Herramienta dibujo para filtro (15%)
    - Funcionalidad de ir a estado (15%)

Se valorará si cumple (100%), cumple parcialmente (50%) o no cumple (0%) cada elemento evaluable