

2490번

제출

맞은 사람

쏷코딩

풀이

풀이 작성

풀이 요청

재채점/수정

채점 현황

내 소스

강의 ▾

질문 검색

윷놀이



시간 제한

메모리 제한

제출

정답

맞은 사람

정답 비율

1 초

128 MB

11103

6546

5919

59.553%

문제

우리나라 고유의 윷놀이는 **네 개의** 윷짝을 던져서 배(0)와 등(1)이 나오는 숫자를 세어 도, 개, 걸, 윷, 모를 결정한다. 네 개 윷짝을 던져서 나온 각 윷짝의 배 혹은 등 정보가 주어질 때 도(배 한 개, 등 세 개), 개(배 두 개, 등 두 개), 걸(배 세 개, 등 한 개), 윷(배 네 개), 모(등 네 개) 중 어떤 것인지를 결정하는 프로그램을 작성하라.

입력

첫째 줄부터 셋째 줄까지 각 줄에 각각 한 번 던진 윷짝들의 상태를 나타내는 네 개의 정수(0 또는 1)가 빈칸을 사이에 두고 주어진다.

출력

첫째 줄부터 셋째 줄까지 한 줄에 하나씩 결과를 도는 A, 개는 B, 걸은 C, 윷은 D, 모는 E로 출력한다.

예제 입력 1 복사

```
0 1 0 1
1 1 1 0
0 0 1 1
```

0: 배, 1: 등.

예제 출력 1 복사

```
B 개
A 등.
B
```

출처

순서 상관없이 0의 갯수만 세면 되겠지.

Olympiad > 한국정보올림피아드 > 한국정보올림피아드시.도지역본선 > 지역본선 2009 > 초등부 1번

- 잘못된 데이터를 찾은 사람: djm03178
- 문제의 오타를 찾은 사람: eric00513

알고리즘 분류

보기

0의 갯수

0	1	2	3	4
모	윷	개	걸	도
E	A	B	C	D

메모 작성하기

Baekjoon Online Judge

- 소개
- 뉴스
- 생중계
- 설문조사
- 블로그
- 라이센스
- 캘린더
- Slack
- 기부하기
- 기능 추가 요청
- 스페셜 저지 제작 프로젝트

채점 현황

채점 현황

문제

- 문제
- 단계별로 풀어보기
- 알고리즘 분류
- 새로 추가된 문제
- 새로 추가된 영어 문제
- 새로 추가된 문제 풀이
- 문제 순위
- 최근 제출된 문제
- 최근 풀린 문제
- 재채점 및 문제 수정

유저 대회 / 고등학교 대회

- FunctionCup kiiicon 구데기컵
- 꼬마컵 네블컵 소프트콘 웰노운컵
- HYEA Cup 경기과학고등학교
- 대구과학고등학교 부산일과학고
- 서울과학고등학교 선린인터넷고등학교

출처

- ACM-ICPC
- ACM-ICPC Korea Regional Olympiad
- 한국정보올림피아드
- 한국정보올림피아드시.도지역본선
- 전국 대학생 프로그래밍 대회 동아리 연합
- 대학교 대회
- 카카오 코드 페스티벌
- Coder's High

대학교 대회

- KAIST POSTECH 고려대학교
- 광주과학기술원 국민대학교 서강대학교
- 서울대학교 숭실대학교 아주대학교
- 연세대학교 인하대학교 전북대학교
- 중앙대학교 충남대학교 한양대 ERICA
- 홍익대학교
- 경인지역 6개대학 연합 프로그래밍 경시
- 대회

도움말

- 채점 도움말 및 채점 환경
- 문제 스타일 안내
- 컴파일 또는 실행 옵션, 컴파일러 버전, 언
- 어 도움말
- 대회 개최 안내
- 강의 안내



Baekjoon O...
7.5천 개 좋아요



페이지 좋아요

친구 중 제일 먼저 좋아요를 클릭하세요

 좋아요 1.7천개

 공유하기

 Twee

 G+

