
리눅스 실습

프로젝트 2

프로젝트 채점기준

□ 개인 프로젝트

■ 채점 기준

□ 가점 기준

- 프로젝트 1-10점
- 프로젝트 2-20점
- 완벽히 구현 안되더라도 기능이 돌아가는게 있으면 부분점수 부여

□ 감점 기준

- 프로젝트 미제출시 -5점 , 제출했으나 실행 안되면 -5점
- 프로젝트 카피 했을 경우 -10점 (제공자 0점)
- 프로젝트 카피가 걸렸는데 카피하지 않았다 부정하는 경우 둘 다 -10점

□ 프로젝트 1개라도 미제출시엔 학점 A이상 받을 수 없음.

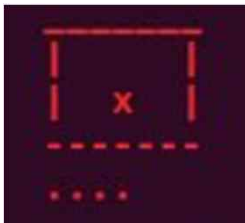
3

□ 1. 실행파일 구분(1점)

- 1) 현재 파일구분인 디렉토리/일반파일/특수파일에서 실행파일까지 구분하고 붉은색으로 표시한다.

→ 색만 붉은색으로 하면 된다.

→ 만약 **UI**구현이 힘들 경우 프로젝트1에서 구현해서 내도록 한다.



← 붉은색으로 표현된 실행파일

□ 2. UI구현(총 4점)

□ 총 4개의 레이어로 구성된 화면을 구현한다.

```
..
sosil
sosil2
test
공개운로드
문서관리
바탕화면
사진앨범
음악플레이어
....
problem.sh

/---/
| d |
|---|

/---/
| d |
|---|

/---/
| d |
|---|

/---/
| d |
|---|

/---/
| d |
|---|

..
a
ab
b
c

/---/
| d |
|---|

/---/
| d |
|---|

/---/
| d |
|---|

/---/
| d |
|---|

| o |
a.txt

| o |
b.txt

| o |
hard.txt

| x |
....

| o |
test.sh

| o |
test.txt

| o |
test_cd.sh

| o |
....

| o |
....

| o |
zxck.txt

| s |
abc

*****information*****
file name : abc
file type : FIFO
file size : 0
creation time : 2017-05-07 15:39:38.676703503 +0900
permission : 664
absolute path : /home/rheekwangjin/sosil2/abc
*****information*****
27 total 8 dir 15 file 4 Sfile 200128 byte
```

□ 2-1)왼쪽 화면에는 현재 디렉토리의 상위 디렉토리의 목록을 가져온다.
(상위 디렉토리의 목록은 20개까지 출력, 그 이상일 경우 출력 안함.)[1점]

```

..
sosil
sosil2
test
공개로드
다운서
바탕화면
비디오
사음악폴
템릿
....
problem.sh

*****information*****
file name : abc
file type : FIFO
file size : 0
creation time : 2017-05-07 15:39:38.676703503 +0900
permission : 664
absolute path : /home/rheekwangjin/sosil2/abc
*****information*****
27 total  8 dir  15 file  4 sfile  200128 byte

```

□ 2-2)중앙 UI에는 현재 디렉토리의 목록을 가져온다.[1점]



□ 2. UI구현(총 4점)

□ 2-3)첫번째 **information**에는 현재 선택된 파일의 정보를 가져온다.[1점]

```
=====
..
sosil
sosil2
test
공개
다운로드
문서
바탕화면
비디오
사진
음악
폴더
....
problem.sh

[ d ] [ d ] [ d ] [ d ] [ d ]
.. a ab b c

[ d ] [ d ] [ d ] [ d ] [ o ]
test test_x x z a.txt

[ o ] [ o ] [ o ] [ x ] [ o ]
.... b.txt hard.txt .... test.sh

[ o ] [ o ] [ o ] [ o ] [ o ]
test.txt test_cd.sh ....

[ o ] [ o ] [ o ] [ o ] [ s ]
.... .... zxck.txt abc

*****information*****
file name : abc
file type : FIFO
file size : 0
creation time : 2017-05-07 15:39:38.676703503 +0900
permission : 664
absolute path : /home/rheekwangjin/sosil2/abc
*****information*****
37 total 0 dir 15 files 16 files 300128 byte
=====
```


□ **2-4) 두번째 information**에는 현재 디렉토리 내부의 파일 **total** 개수 // 디렉토리 수 // 일반 파일 수 // 특수파일 수 // 현재 디렉토리의 전체 용량을 출력한다. [1점]
(하위 디렉토리 내부의 파일 개수는 제외)

9

프로젝트 설명

□ 3. UI 세부사항(총 4.5점)

- 중앙 UI는 총 5x5로 파일을 출력한다.[1점]
- 항상 맨 첫번째 파일은 상위 디렉토리를 의미하는 ‘.’ 디렉토리
(따라서 총 파일은 24개 출력)
- 각 파일 특성에 맞는 모양, 색 표현 [1점]

- 디렉토리

- 폴더 모양, d표시, 디렉토리 색상 표현

- 일반파일

- 사각형 모양, o표시, 일반파일 색상 표현

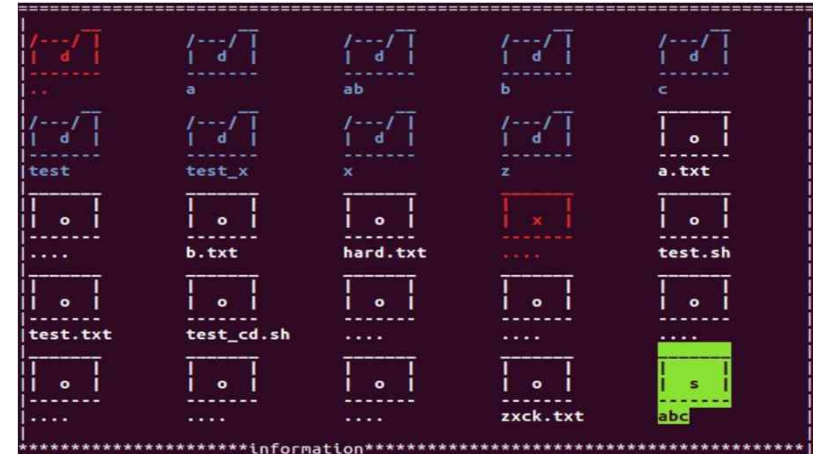
- 특수파일

- 사각형 모양, s표시, 특수파일 색상 표현

- 실행파일

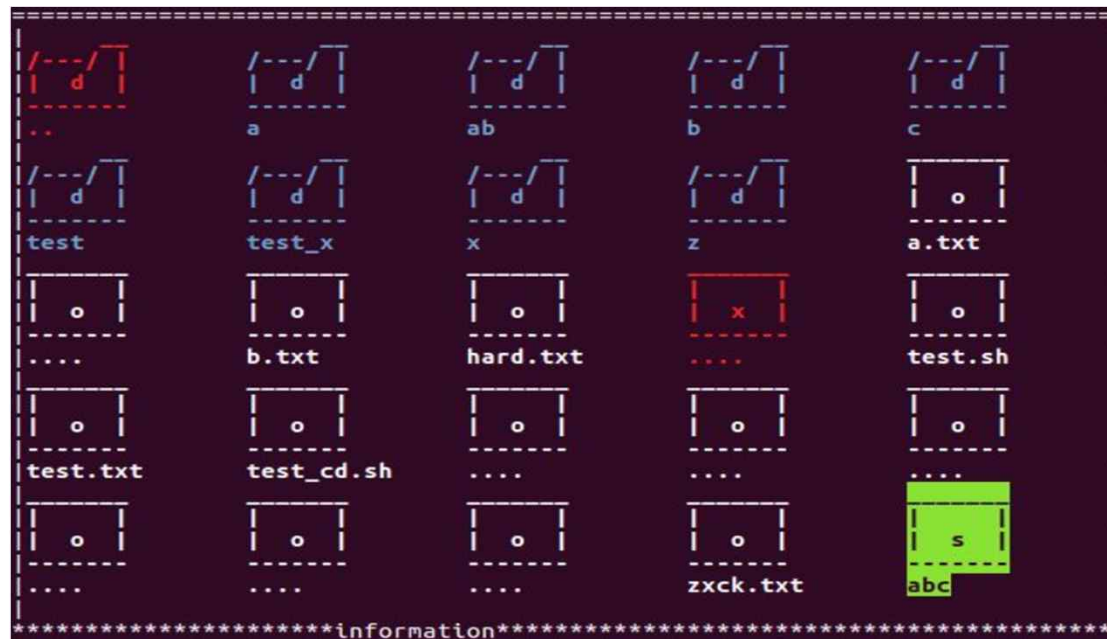
- 사각형 모양, x표시, 실행파일 색상 표현

- 각 그림 아래에 해당되는 파일의 이름을 출력한다.



□ 3. UI 세부사항(총 4.5점)

- 키보드를 입력 받아 상하좌우로 커서를 움직일 수 있으며 선택된 파일 및 폴더의 색을 반전시킨다.[1점]
- 파일수가 **24**개가 넘어간다면 아래로 스크롤을 하였을 때 스크롤이 가능하도록 한다. [1.5점]



□ 상하좌우 경계선을 넘어가 오류가나지 않도록 한다.
(끝칸이상으로 움직이지 않도록)



프로젝트 설명

□ 5. 기능(총 2점)

□ Space bar를 입력하여 선택된 파일이 디렉토리일 경우 해당 디렉토리로 이동하여 모든 정보를 갱신하고 정상 동작한다.[1.5점]

□ 실행파일일 경우 실행한다.[0.5점]

```
=====
sosll
sosll2
test
공개운서
문다문서
바다문서
비디진
사음폴
.....
problem.sh
=====
[ d ] [ /d ] [ /d ] [ /d ] [ /d ]
..    a    ab    b    c
[ /d ] [ /d ] [ /d ] [ /d ] [ o ]
test  test_x x    z    a.txt
[ o ] [ o ] [ o ] [ x ] [ o ]
....  b.txt  hard.txt  ....  test.sh
[ o ] [ o ] [ o ] [ o ] [ o ]
test.txt test_cd.sh ....  ....  ....
[ o ] [ o ] [ o ] [ o ] [ s ]
....  ....  ....  zxck.txt  abc
=====
*****information*****
file name : abc
file type : FIFO
file size : 0
creation time : 2017-05-07 15:39:38.676703503 +0900
permission : 664
absolute path : /home/rheekwangjin/sosll2/abc
*****information*****
27 total 8 dir 15 file 4 Sfile 200128 byte
=====
```

- 6. 모든 사항을 만족하며 정상적으로 출력 (2점)

□ 배점

- 1. 실행파일 구분 (1점)
- 2. UI구현 (총 4점)
 - 1) UI왼쪽 화면에 상위 디렉토리 목록 구현 1점
 - 2) UI오른쪽 현재 디렉토리의 목록 구현 1점
 - 3) UI information(1) 구현 1점
 - 4) UI information(2) 구현 1점

□ 배점

- 3. UI세부사항 (총 4.5점)
 - 1) 5x5출력 [1점]
 - 2) 일반파일,디렉토리,특수파일,실행파일 출력 [1점]
 - 3)상하좌우 커서 이동 및 선택파일 색 반전 [1점]
 - 4)파일 24개 이상일 때 스크롤 기능 구현 [1.5 점]
- 4. 예외처리-상하좌우 넘어가지않도록 한다. (0.5점)
- 5. 기능 (총 2점)
 - 1) 디렉토리 Space bar 로 이동 및 정보갱신 1.5점
 - 2) 실행파일 Space bar 입력 실행 0.5점

프로젝트 배점

□ 배점

- 6. 5번까지 정상 구현 (추가 2점)

- 남은 점수는 추가구현사항으로 출제 예정. (테스트중)

HINT

- ❑ `tput cup[row] [column]`
 - ❑ 커서를 row와 column으로 이동한다.
 - ❑ Ex) `tput cup 20 20` → 20열 20행으로 이동
 - ❑ http://linuxcommand.org/lc3_adv_tput.php

- ❑ 특정 키보드 1개만 입력받기
 - ❑ `read -n 1`
 `if[key 코드]`

- 외부 패키지를 인스톨 해 사용할 때는 반드시 이메일로 문의
 - 문의 하지 않고 사용했을 경우 **감점**이 될 수 있음
- **파일은 1개**로 만들것.(프로젝트1때 두개로 했다면 **통합**할것)
- 기간엄수 : 5월17일 ~ 6월 16일 23:59 (**추가제출기한없음**)
- (**추가기능 포함기간임**)
- (1분이라도 지난 후의 **이메일제출** 및 **이유불문 받지않음**)
- 마감시간에 업로드가 몰리기 때문에 마감시간 주변엔 서버가 혼잡할 수 있으니 여유있게 제출할것. (미제출 예외안됨)

학교 정보통신처의 서버관련 공식 답변이 있을경우에만 예외처리

제출 양식

□ 리포트 안내

- 제출 장소 : <http://info.kw.ac.kr>
(강의종합정보 - 온라인참여학습 - 과제제출)
- 제출 형식 :
 - Shell파일+체크리스트.hwp
 - Shell 파일은 반드시 “**학번_영문이름.sh**”
 - ★영문 Linux일 경우 “**학번_영문이름(eng).sh**” 로 표기
 - 체크리스트는 본인이 구현한 내용 체크
 - “**학번_영어이름이니셜**” 으로 반드시 압축하여 올릴 것.
 - 첨부 파일 형식 : 학번_영어이름이니셜.zip
 - 예) 2010123456_HGD(대소문자상관없음).zip (이름 : 홍길동)
 - 유의 사항
 - **제출 기한 엄수**
 - **체크리스트에 허위사실 기재시 해당 프로젝트는 0점 처리**
 - 수정 시 파일명 끝에 REV1, REV2, ... 를 붙여서 올릴 것
 - 예) 2010123456_HGD_REV1.zip
 - 과제는 반드시 Ubuntu에서 수행할 것