



# Michael Giang

## UX/UI-Designer

### Kontakt

m.giang@hotmail.de  
+41 76 214 57 28

### Adresse

Agnesstrasse 9  
8004 Zürich

## Profil

Ich bin UX/UI-Designer mit Fokus auf Design-Systeme und DesignOps. In mehreren Projekten habe ich Design-Systeme für Entwicklungs- und Designteams aufgebaut, mit prozessoptimierten Komponenten und markenkonformen Richtlinien. Zuletzt war ich in einem Projekt im Kreditbestandsgeschäft tätig.

## Fachkenntnisse

### UI-Design

- Design-Systeme
- Style Guides
- Visual Design
- Typographie und Farbgestaltung

### UX-Design

- Analyse von Nutzerverhalten und Anforderungen
- Informationsarchitektur
- Interaktionsdesign
- Usability Optimierung
- Prozessoptimierung für Designteams
- User Research (Qualitative und quantitative Methoden)

### Konzeptentwicklung

- Software-Features
- User Journeys
- User Flows

## Kompetenzen

- Agile/Wasserfall Methodik
- User-Centered Design
- Pixel Perfect Design
- Interdisziplinäres Arbeiten

### Sprachen

- Deutsch (Muttersprache)
- Englisch (Muttersprache)
- Kantonesisch (Fortgeschritten)
- Koreanisch (Fortgeschritten)
- Mandarin (Grundkenntnisse)

## Stärken

- Strukturierte Herangehensweise
- Ganzheitliches Denken & Organisation
- Kommunikation
- Hohe Leistungsbereitschaft
- Nutzerzentriertes Denken

## Professionelle Erfahrungen

### UX / UI-Designer

HIS Engineering AG | Zürich, Schweiz

Seit September 2023

- Koordination und Konzeption einer Customer Journey für interne Strategie
  - Website-Facelift und CD/CI-Erweiterung anhand Markenrichtlinien
  - Koordination und Konzeption von internen Workshops
  - Konzeption und Gestaltung eines Messeauftritts
- 

### UX / UI-Designer

k&w Software AG und Base-Net Informatik AG (Vertrag) | Zürich, Schweiz

Januar 2024 – Juni 2024

- UI-Design: Visualisierung und Bedienkonzept der Software anhand des Bootstrap CSS Frameworks
  - UX-Design: Prozessvisualisierung via User flows und Mock-ups
  - Aufbau eines zentralen Design Systems für vier Softwareprodukte in Figma
  - UX/UI-Testing
- 

### Praktikum UX/UI-Designer (Teilzeit)

Salzburg AG für Energie, Verkehr & Telekommunikation | Österreich

Oktober 2021 – September 2022

- Konzept und Ausführung von Usability Testing und Umfragen für IoT-Lösungen zur dezentralen Energieerzeugung und -verteilung
  - Entwicklung eines Lerndesignprozesses in einem agilen Produktteam
  - Koordination, Konzept und UI-Design für eine mobile App für Solaranlagenmanagement für Privathaushalte
  - Empfehlungen für die weitere Design-Systementwicklung
- 

### UX-Designer (Industrieprojekt)

eurofunk Kappacher GmbH | Salzburg, Österreich

Oktober 2021 – Februar 2022

- Kontexterhebung und -analyse bei der Feuerwehr Salzburg, dem Roten Kreuz Österreich und der Leitstelle Salzburg
  - Konzeptualisierung von Benutzerszenarien in Form eines interaktiven High-Fidelity-Prototyps
- 

### Interaction Designer

stellar design und engineering GmbH | Ulm, Deutschland

August 2018 – August 2020

- GUI-Optimierung und Konzeption neuer Features für das Flottenmanagement System connect:desk
- Wartung des Design Systems (unter den Markenrichtlinien von Linde Material GmbH)
- Erstellung statischer Mockups und interaktiver Prototypen für Regeltermine mit allen Projektpartnern

**Werkstudent und Praxissemester**

stellar design und engineering GmbH | Ulm, Deutschland

März 2016–Dezember 2017

- Entwicklung und Test einer virtuellen Tastatur mit dynamischem Target Suche mithilfe von Webtechnologien
  - Entwicklung einer Hybridanwendung zur Erforschung druckempfindlicher UI-Elementen
- 

**Wissenschaftliche Hilfskraft**

Technische Hochschule Ulm | Deutschland

Oktober 2015–Februar 2018

- Konzeption und Umsetzung von Webseiten

## **Abschlüsse, Diplome und Kurse**

**M. Sc. Human-Computer Interaction**  
Universität Salzburg und FH Salzburg | Österreich  
Oktober 2020 – März 2023  
Fokus: Projektmanagement und Interaktionsdesign

---

**Austauschsemester**  
**EWHA Womans University** | Seoul, Korea  
August 2022 – Dezember 2022  
Fokus: Master-Thesis und Koreanisch

---

**B. A. Digital Media**  
**TH Ulm** | Deutschland  
Oktober 2014 – August 2018  
Fokus: Interaktionsdesign und Webtechnologien

---

**Austauschsemester**  
**University of Memphis** | Tennessee, USA  
Januar 2018 – Mai 2018  
Fokus: Grafikdesign und Marketing

---

## **Erfahrungen und Spezialkenntnisse**

### **Tools / Programmiersprachen**

- UI-Design: Figma, Adobe XD, Sketch, Ps, AI
- Editorial Design: Id
- Collaboration: Jira, Miro, Github
- Programmierkenntnisse: HTML5/CSS3, JS, C#, Python, Java
- Zusätzlich: Premiere, After Effects

### **Hackathon Erfahrungen**

- 2. Platz AI Hackathon FH Salzburg 2022
- Social Impact Award & 3. Platz Gastrohackathon 2021