DAFTAR ISI

HALA	MAN JUDUL	j
HALA	MAN PENGESAHAN	ii
PERNY	YATAAN	iii
PRAK	ATA	
		iv
	AR ISI	Vi
DAFTA	AR GAMBAR	ix
DAFTA	AR TABEL	xii
INTISA	ARI	xiii
	RACT	
		XIV
BAB I	PENDAHULUAN	1
	1.1 Latar Belakang	1
	1.2 Rumusan Masalah	3
	1.3 Tujuan Penelitian.	3
	1.4 Manfaat Penelitian	4
	1.5 Batasan Penelitian	4
	1.6 Metode Penelitian.	5
	1.7 Sistematika Penulisan	8
BAB II	TINJAUAN PUSTAKA.	10
BAB II	I LANDASAN TEORI	12
	3.1 Edukasi	12
	3.2 Pohon	12
	3.2.1 Pengertian Pohon	12
	3.2.2 Pohon Sebagai Individu	13
	3.3 <i>QR Code</i>	19
	3.3.1 Pengertian <i>QR Code</i>	19
	3.3.2 Bagian-bagian <i>QR Code</i>	19
	3.3.3 Keuntungan <i>QR Code</i>	21
	3.3.4 Kelemahan <i>QR Code</i>	22
	3.3.5 Jenis-jenis <i>QR Code</i>	23
	3.4 Codeigniter	28
	3.5 ZXING Library	28
	3.6 Android	29
	3.7. Java Script Object Notation (JSON)	29

3.8 Basis Data	29
AB IV ANALISIS DAN DESAIN SISTEM	33
4.1 Analisis Sistem	33
4.1.1 Analisis Kebutuhan Fungsional Sistem	34
4.1.2 Analisis Kebutuhan Non-fungsional Sistem	37
4.2 Perancangan Sistem	38
4.2.1 Perancangan Proses	38
4.2.2 Perancangan Basis Data	51
4.2.3 Perancangan Struktur Menu	55
4.2.4 Perancangan Antarmuka Pengguna	58
4.2.5 Perancangan Antarmuka <i>Mobile</i>	68
AB V IMPLEMENTASI SISTEM	70
5.1 <i>Software</i> Pendukung	70
5.2 <i>Hardware</i> Pendukung	71
5.3 Implementasi Basis Data	72
5.3.1 Tabel <i>User</i>	72
5.3.2 Tabel Admin.	73
5.3.3 Tabel <i>Captcha</i>	74
5.3.4 Tabel Data Pohon	74
5.3.5 Tabel Masukan Pengunjung	75
5.3.6 Tabel Pesan Admin	75
5.3.7 Tabel <i>Tokens</i>	76
5.3.8 Tabel <i>Upload Image</i>	76
5.4 Implementasi <i>User Interface</i>	77
5.4.1 Halaman <i>Login</i>	77
5.4.2 Halaman <i>User</i>	79
5.4.3 <i>Input</i> Data Pohon	81
5.4.4 <i>Interface</i> Masukan dari Admin	82
5.4.5 Interface View Pohon	82
5.4.6 Halaman Admin	83
5.4.7 Lihat <i>User</i> dan Kirim Pesan ke <i>User</i>	84
5.4.8 Halaman Super-admin	86
5.4.9 Lupa <i>Password</i>	86
5.4.10 Registrasi <i>User</i>	87
5.4.11 <i>Guide</i> di Perangkat <i>Mobile</i>	88
5.4.12 Proses Menampilkan Informasi Pohon dengan JSON	89
5.4.13 Tampilan Informasi Pohon	90
5.4.14 Proses Pengiriman Pesan	90
5.4.15 Tampilan Kirim Pesan Pengunjung	91
AB VI PENGUJIAN SISTEM	92
6.1 Skenario Pengujian	92

6.2 Hasil Pengujian	93
6.2.1 Pengujian Skenario Registrasi <i>User</i>	93
6.2.2 Testing pada Login User	94
6.2.3 Mengatasi Lupa <i>Password</i>	95
6.2.4 Manajemen Data Pohon	96
6.2.5 Pengiriman Pesan <i>User</i>	98
6.2.6 Pengujian Pencarian Nama Pohon	99
6.2.7 Pengujian Pembacaan <i>QR Code</i>	100
6.2.8 Pengujian Pengiriman Pesan oleh Pengunjung	102
6.3 Pengujian dengan Wawancara	103
6.4 Pengujian dengan Kuesioner	104
BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN	106
7.1 Kesimpulan	106
7.2 Saran	106
DAFTAR PUSTAKA	107
LAMPIRAN	