

Département Informatique et Mathématiques Appliquées

Projet Long 2008

Administration autonome de serveurs sur

LA GRILLE AVEC UNE MACHINE VIRTUELLE

Spécifications

Responsable: Daniel Hagimont - Professeur INPT/ENSEEIHT - Daniel.Hagimont@enseeiht.fr

Co-encadrant: Laurent Broto - Etudiant en thèse à l'UPS - Laurent.Broto@irit.fr

 $\textbf{\textit{Superviseur industriel}}: Emmanuel \ Murzeau - emmanuel.murzeau@airbus.com$

Chef de projet : Ezequiel Geremia - ezequiel.geremia@etu.enseeiht.fr

Etudiants:

- Julien Louisy
- Julien Clariond
- Hery Randriamanamihaga
- Ezequiel Geremia
- Mathieu Giorgino

Sommaire

1 - Contexte général	3
2 - Analyse des besoins	
2.1 - Objectif	
2.2 - Besoins	5
2.2.1 - L'outil de paravirtualisation Xen	5
2.2.2 - Tune, gestionnaire de composants de type Fractal	
2.2.3 - Mesure des performances	
2.2.4 - Politique de distribution de machines virtuelles	
3 - Exigences	6
3.1 - Exigences de réalisation	
3.2 - Exigences fonctionnelles	9
3.2.1 - Propriétés relatives au mécanisme de migration	9
3.2.1.1 - Migration sans interruption d'activité	9
3.2.1.2 - Transparence	
3.2.2 - Mesure des performances	10
3.2.3 - Intégration dans Tune	11
3.2.3.1 - Propriétés relatives au mécanisme de migration	11
3.2.3.2 - Administration autonome	12

1 - Contexte général

La virtualisation a pour but de permettre l'exécution de plusieurs systèmes d'exploitation sur une même machine physique. Le système d'exploitation installé sur la machine physique est appelé hôte. Celuici émule des machines qualifiées de virtuelles. Les machines virtuelles peuvent à leur tour accueillir des systèmes d'exploitation dans le but d'opérer des traitements particuliers.

Le cadre d'utilisation des outils de virtualisation est illustré dans l'exemple qui suit. Plus généralement, il s'agira de minimiser un certain critère (mesuré selon une métrique bien définie) grâce au mécanisme de migration. La migration consiste à déplacer un composant logiciel de la machine physique sur laquelle il s'exécute à une autre à travers un réseau (cf. *Figure 1.1*). Si le composant en question est un système d'exploitation, alors il est déplacé avec son contexte d'exécution, mais sans son système de fichiers.

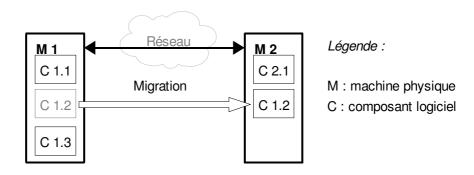


Figure 1.1 : Schéma illustrant le principe de la migration

Les grilles d'ordinateurs sont capables de traiter un volume important d'information correspondant à des calculs de simulation ou à des requêtes de clients vers des serveurs web. Certains hébergeurs proposent donc de louer des sous-ensembles de ces grilles. L'hébergeur doit donc faire face à la problématique suivante: comment maximiser le gain financier issu de la location de serveurs ?

Pour cela, il peut diminuer le coût d'exploitation de la grille, assimilé ici au coût de la consommation électrique. Cela se traduit notamment par l'extinction des machines physiques faiblement chargées, i.e. dont la charge processeur est sous un certain seuil minimum. Cependant, l'application qui s'exécute sur la machine à éteindre doit être déplacée avec son contexte d'exécution vers un autre serveur qui peut la supporter. Si l'ensemble des applications n'est plus supporté par les machines physiques allumées, alors d'autres machines physiques peuvent être mises sous tension afin d'accueillir les applications à forte consommation processeur.

L'hébergeur peut également maximiser le taux d'occupation de la grille, i.e. maximiser la charge processeur sur l'ensemble des machines physiques. Il s'agit, d'une part, de concentrer les applications à faible consommation CPU sur un nombre réduit de machines physiques et d'autre part d'allouer dynamiquement des machines physiques à des applications fortement consommatrices en CPU. Ceci permet d'augmenter le nombre de machines physiques disponibles et, de ce fait, d'augmenter la capacité d'accueil de nouvelles applications. Il en résulte qu'il est possible de louer plus de machines physiques qu'il

n'en existe sur la grille, tout en assurant un fonctionnement global optimal. En effet, la période de pointe, en terme de volume d'information à traiter, pour certaines applications, coïncident avec la période creuse pour d'autres et vice versa.

Enfin, si la grille est répartie sur des sites spatialement distants, alors le déplacement d'applications qui communiquent entre-elles sur des points plus proches du réseau est une solution qui diminue le temps de communication inter-applicatif.

Ces trois politiques, résumées dans la *Figure1.2*, peuvent être mises en oeuvre grâce aux outils de virtualisation. Il s'agit de mettre en place une architecture de base capable de fournir des fonctionnalités élémentaires.

Contexte	parc de serveurs payants	parc de serveurs à haute consommation électrique	parc de serveurs distribué sur des sites distants
Métrique	prix du temps d'occupation par serveur et par seconde	ampérage électrique de l'alimentation par serveur	distance de la route séparant deux serveurs et charge réseau
But	minimiser le coût = concentrer les tâches à faible charge processeur	minimiser la consommation électrique = éteindre les machines physiques à faible charge processeur (sans perte de tâche)	minimiser le temps de communication = regrouper les tâches sur un réseau local

Figure 7. Tableau récapitulatif de la politique à mettre en oeuvre en fonction du contexte

2 - Analyse des besoins

2.1 - Objectif

L'objectif est triple : la maîtrise de la technologie de paravirtualisation Xen, son intégration dans le gestionnaire de composants Tune en vue d'une administration autonome et l'implantation d'une politique de distribution des machines virtuelles en fonction de la charge processeur.

2.2 - Besoins

2.2.1 - L'outil de paravirtualisation Xen

L'outil de paravirtualisation Xen est un outil de virtualisation dont les machines virtuelles sont des systèmes d'exploitation portés pour Xen. Ceci permet d'offrir des performances supérieures aux virtualiseurs qui ne font qu'émuler les machines virtuelles.

B1 Énoncé du besoin L'outil de virtualisation Xen sera déployé sur un système d'exploitation GNU/Linux.

2.2.2 - Tune, gestionnaire de composants de type Fractal

Tune permet l'administration de haut niveau de composants de type Fractal. Afin d'intégrer l'architecture associée au projet à Tune, chaque système d'exploitation s'exécutant sur les machines virtuelles devra être encapsulé dans un composant Fractal.

B2 Énoncé du besoin Le gestionnaire de composants est Tune.

2.2.3 - Mesure des performances

Un outil de mesure des performances devra être développé pour démontrer la fiabilité des méthodes d'installation, de configuration et d'utilisation des différentes technologies. Il offrira une mesure de la charge processeur des machines physiques et du temps d'exécution des applications s'exécutant sur les machines virtuelles.

B3 Énoncé du besoin Un outil de mesure des performances sera associé à l'architecture.

2.2.4 - Politique de distribution de machines virtuelles

L'architecture intégrée devra implanter une politique de distribution des machines virtuelles en fonction de leur charge processeur. Cette politique permettra d'implanter une gestion autonome des machines virtuelles dans l'environnement Tune.

B4	Énoncé du besoin	Une politique	de	distribution	de	charge	sera	implantée	dans	le	cadre	de
	Litorice du besoin	l'administration	ı au	tonome de r	nac	hines vir	tuelle	s avec Tun	Э.			

3 - Exigences

3.1 - Exigences de réalisation

	Énoncé de l'exigence	Le système d'exploitation utilisé sur les machines physiques devra être de type GNU/Linux.
ER1	Rationnel	C'est une exigence du client. La stabilité est une propriété essentielle des systèmes d'exploitation hébergeant des machines virtuelles.
	Priorité	P0
	Référence du besoin	B1

	Énoncé de l'exigence	Xen sera l'outil de virtualisation utilisé.
ER2	Rationnel	C'est une exigence du client. Xen est un outil de paravirtualisation. Il offre, à ce titre, des performances supérieures aux outils d'émulation et des fonctionnalités de haut niveau, notamment pour effectuer des migrations.
	Priorité	P0
	Référence du besoin	B1

	Énoncé de l'exigence	Tune sera le gestionnaire de composants.	
	ER3	Rationnel	C'est une exigence du client. Tune offre des fonctionnalités de haut niveau pour l'administration autonome de composants.
	Priorité	P0	
	Référence du besoin	B2	

Énoncé de l'exigence	Les machines virtuelles devront être encapsulées dans des composants de type Fractal.
Rationnel	La spécification Fractal fournit la possibilité d'interfacer des composants logiciels de manière modulaire. Tune permet l'administration des composants de type Fractal.
Priorité	P0
Référence du besoin	B2
Énoncé de l'exigence	Un diagramme de reconfiguration, propre à l'environnement, contrôlera la migration de machines virtuelles.
Rationnel	Les diagrammes de reconfiguration seront utilisés pour instancier les politiques de distribution de charge processeur choisies, en vue d'une administration au sein de Tune.
Priorité	P0
Référence du besoin	B2
	T
Enoncé de l'exigence	Les machines physiques seront connectées par un réseau
Rationnel	Les machines physiques devront être capables de communiquer afin de permettre la migration des machines virtuelles qu'elles hébergent.
Priorité	P0
Référence du besoin	B4
Énoncé de l'exigence	Le protocole NFS (Network File System) sera utilisé pour l'échange de fichiers sur le réseau.
Rationnel	Les machines virtuelles sont migrées sans leur système de fichiers, l'accès à des fichiers distants est donc inévitables.
Priorité	P0
Référence du besoin	B4
Énoncé de l'exigence	·
Énoncé de l'exigence Rationnel	Dans l'environnement Tune, une sonde sera crée pour prélever la charge processeur des machine physiques sur lesquelles s'exécutent les systèmes d'exploitation hôtes. L'observation des paramètres d'évolution des composants est indispensable dans le cadre d'administrateurs de composants autonomes car ceux-ci doivent réagir, selon une certaine politique à ces événements.
	Rationnel Priorité Référence du besoin Énoncé de l'exigence Rationnel Priorité Référence du besoin Énoncé de l'exigence Rationnel Priorité Référence du besoin Énoncé de l'exigence Rationnel Priorité Référence du besoin

Référence du besoin

B2

	Énoncé de l'exigence	La valeur élémentaire de la charge processeur sera évaluée au moins toutes les 100 ms.
ER9	Rationnel	La charge processeur évolue rapidement, il faut donc en rendre compte par des mesures régulières sans l'affecter.
	Priorité	P2
	Référence du besoin	B2

	Énoncé de l'exigence	La valeur moyenne de la charge processeur sera calculée sur la base de 10 valeur élémentaires.
ER10	Rationnel	La valeur moyenne permet de régulariser la mesure et supprimer le bruit dû à des pics d'activité. Dans le cadre de la migration de machines virtuelles, l'interprétation de ces mesures est d'autant plus pertinente qu'elle rend compte de tendances étalées dans le temps.
	Priorité	P2
	Référence du besoin	B2

	Énoncé de l'exigence	La migration d'une machine virtuelle sera déclenchée lorsque la valeur moyenne de la charge de la machine physique, sur laquelle s'exécute le système d'exploitation hôte, dépassera 70%.
ER11	Rationnel	La valeur seuil de la charge processeur moyenne doit être suffisamment grande pour justifier la migration d'une machine virtuelle mais doit rester raisonnable pour garantir une migration rapide.
	Priorité	P2
	Référence du besoin	B2

ER12	Énoncé de l'exigence	La migration des machines virtuelles les plus consommatrices en temps processeur seront déclenchées en premier.
	Rationnel	La politique de distribution consiste minimiser le nombre de migration vers d'autres systèmes hôtes afin d'en garder un maximum sur la machine d'origine.
	Priorité	P2
	Référence du besoin	B2

3.2 - Exigences fonctionnelles

3.2.1 - Propriétés relatives au mécanisme de migration

3.2.1.1 - Migration sans interruption d'activité

	Énoncé de l'exigence	La commande xm migratelive <nom de="" vm=""> <machine destination=""> sera utilisée pour effectuer des migrations sans interruption d'activité.</machine></nom>
EF1	Rationnel	La commande est fournie par le système d'exploitation hôte utilisant l'outil de paravirtualisation Xen.
	Priorité	P0
	Référence du besoin	B1, B4
	Référence du test	T1

3.2.1.2 - Transparence

EF2	Énoncé de l'exigence	Les connections TCPdes machines virtuelles devront être maintenues lors d'une migration.
	Rationnel	Dans le cas de l'exécution de serveurs web sur les machines virtuelles, les connections des clients ne doivent pas être perdues.
	Priorité	P0
	Référence du besoin	B4
	Référence du test	T2

EF3	Énoncé de l'exigence	La migration d'une machine virtuelle n'affectera pas le résultat des applications qui s'y exécutent.	
	F3	Rationnel	La migration doit conserver l'état de la machine virtuelle et le contexte d'exécution des applications qu'elle héberge.
	0	Priorité	P0
	Référence du besoin	B4	
		Référence du test	ТЗ

	Énoncé de l'exigence	La migration de machine virtuelle sera effectuée quelque soit la charge processeur de la machine physique contenant le système d'exploitation hôte.
EF4	Rationnel	La migration de machines virtuelles est effectuée pour diminuer la charge processeur de la machine physique contenant le système d'exploitation hôte.
	Priorité	P0
	Référence du besoin	B4
	Référence du test	T4

3.2.2 - Mesure des performances

EF5	Énoncé de l'exigence	La durée de la migration d'une machine virtuelle devra être quantifiée.
	Rationnel	Une étude quantitative des performances permettra de mettre en place une configuration optimale.
	Priorité	P1
	Référence du besoin	B3
	Référence du test	Т5

EF6	Énoncé de l'exigence	Le délai introduit par la migration devra être quantifiée.
	Rationnel	Une étude quantitative des performances permettra de mettre en place une configuration optimale.
	Priorité	P1
	Référence du besoin	B3
	Référence du test	Т6

		Énoncé de l'exigence	La durée de l'interruption de service lors de la migration d'une machine virtuelle devra être quantifiée.
	EF7	Rationnel	Une étude quantitative des performances permettra de mettre en place une configuration optimale.
		Priorité	P1
		Référence du besoin	B3
		Référence du test	Т7

3.2.3 - Intégration dans Tune

3.2.3.1 - Propriétés relatives au mécanisme de migration

	Énoncé de l'exigence	Toute migration dans l'environnement Tune devra satisfaire à l'exigence EF2.
EF8	Rationnel	L'environnement d'administration de composants Tune ne doit pas dégrader les propriétés de la migration de machines virtuelles.
	Priorité	P1
	Référence du besoin	B2
	Référence du test	Т8

EF9	Énoncé de l'exigence	Toute migration dans l'environnement Tune devra satisfaire à l'exigence EF3.
	Rationnel	L'environnement d'administration de composants Tune ne doit pas dégrader les propriétés de la migration de machines virtuelles.
	Priorité	P1
	Référence du besoin	B2
	Référence du test	Т9

EF10	Énoncé de l'exigence	Dans l'environnement Tune, toute migration devra satisfaire à l'exigence EF4.
	Rationnel	L'environnement d'administration de composants Tune ne doit pas dégrader les propriétés de la migration de machines virtuelles.
	Priorité	P1
	Référence du besoin	B2
	Référence du test	T10

EF11	Énoncé de l'exigence	Dans l'environnement Tune, le déclenchement de la migration devra être automatique.
	Rationnel	Le déclenchement automatique de la migration de machines virtuelles joue un rôle important dans le caractère autonome de l'administration dans l'environnement Tune.
	Priorité	P2
	Référence du besoin	B2
	Référence du test	T11

3.2.3.2 - Administration autonome

	Énoncé de l'exigence	La migration ne s'effectuera que vers un système hôte ayant une capacité processeur suffisante pour accueillir une nouvelle machine virtuelle.
EF12	Rationnel	Dans le cas où la charge processeur de toutes les machines physiques dépasse 70% alors aucune migration ne sera déclenchée.
	Priorité	P2
	Référence du besoin	B2
	Référence du test	T12