



Tipo carácter tecleado

Se dispone de un programa que informa en pantalla del tipo de carácter que se teclea. Ver fuente [enumerados sin.c](#)

Para contemplar en el programa el tipo de carácter tecleado se está utilizando una variable entera, donde se almacena un número, dependiendo del tipo de carácter, según la siguiente equivalencia:

Carácter tecleado	Código numérico	Tipo carácter
=	1	Signo igual
*, /, +, -	2	Operador aritmético
>, <	3	Operador relacional
Desde A a Z ó Ñ	4	Letra mayúscula
Desde a a z ó ñ	5	Letra minúscula
Desde 0 a 9	6	Dígito
Ascii <= 31	7	Carácter de control
Otro	8	Símbolo del teclado

Con el objetivo de **incrementar la claridad lógica de un programa**, modificarlo para que utilice el siguiente tipo enumerado para representar el tipo de carácter tecleado.

```
typedef enum TipoCaracter {  
    SIGNOIGUAL, OPER_ARITMETICO, OPER_RELACIONAL,  
    MAYUSCULA, MINUSCULA, DIGITO, CONTROL, SIMBOLO  
} TipoCaracter;
```