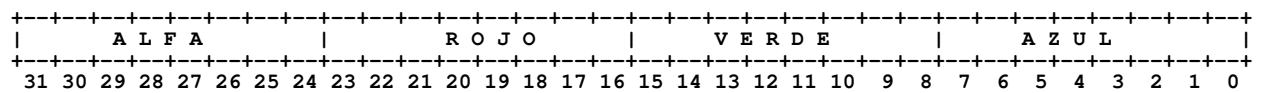




Canales de un pixel

Un programa trata un long (4 bytes) que describe un pixel, de la siguiente forma:

- El byte más significativo del entero es el canal Alfa
- El siguiente es el color Rojo.
- El siguiente es el color Verde.
- El byte menos significativo es el color Azul.



Se pide que el programa realice las siguientes acciones sobre el pixel:

- Poner todos los canales del pixel a 0.
- Poner a 1 el bit menos significativo del canal Alfa.
- Poner a 1 todo el canal Azul.
- Poner a 0 el bit más significativo del canal Azul.
- Determinar el valor del cuarto bit del canal Verde.
- Determinar el valor del quinto bit del canal Azul.

Cada vez que el programa realice uno de los cambios anteriores, presentar el estado de todos los canales del pixel en pantalla.

La salida a pantalla del programa puede ser la siguiente.

Todos los bits del pixel puestos a 0

ALFA	ROJO	VERDE	AZUL
0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0

Poner a 1 el bit menos significativo del canal Alfa (bit 24)

ALFA	ROJO	VERDE	AZUL
0 0 0 0 0 0 0 1	0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0



Poner todo el canal Azul a 1

ALFA	ROJO	VERDE	AZUL
0 0 0 0 0 0 0 1	0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0	1 1 1 1 1 1 1 1

Poner bit mas significativo canal Azul a 0 (bit 7)

ALFA	ROJO	VERDE	AZUL
0 0 0 0 0 0 0 1	0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0	0 1 1 1 1 1 1 1

El cuarto bit del canal Verde vale 0

El quinto bit del canal Azul vale 1