

# **Отчёт по лабораторной работе**

**Лабораторная работа №9**

Хватов Максим Григорьевич

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Задание</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Теоретическое введение</b>	<b>7</b>
3.1	Основные термины Emacs . . . . .	7
<b>4</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>9</b>
<b>5</b>	<b>Выводы</b>	<b>13</b>
<b>6</b>	<b>Ответы на контрольные вопросы</b>	<b>14</b>
	<b>Список литературы</b>	<b>15</b>

## Список иллюстраций

4.1	Запустил редактор . . . . .	9
4.2	Набрал код . . . . .	10
4.3	Отредактировал код . . . . .	10
4.4	Список активных буферов . . . . .	11
4.5	Разделил окно на 4 части . . . . .	11
4.6	Поиск по слову hello . . . . .	12

## Список таблиц

# 1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

## 2 Задание

1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
2. Ознакомиться с редактором емас.
3. Выполнить упражнения.
4. Ответить на контрольные вопросы.

## 3 Теоретическое введение

### 3.1 Основные термины Emacs

*Определение 1.* Буфер — объект, представляющий какой-либо текст. Буфер может содержать что угодно, например, результаты компиляции программы или встроенные подсказки. Практически всё взаимодействие с пользователем, в том числе интерактивное, происходит посредством буферов.

*Определение 2.* Фрейм соответствует окну в обычном понимании этого слова. Каждый фрейм содержит область вывода и одно или несколько окон Emacs.

*Определение 3.* Окно — прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов. Каждое окно имеет свою строку состояния, в которой выводится следующая информация: название буфера, его основной режим, изменялся ли текст буфера и как далеко вниз по буферу расположен курсор. Каждый буфер находится только в одном из возможных основных режимов. Существующие основные режимы включают режим Fundamental (наименее специализированный), режим Text, режим Lisp, режим C, режим Texinfo и другие. Под второстепенными режимами понимается список режимов, которые включены в данный момент в буфере выбранного окна.

*Определение 4.* Область вывода — одна или несколько строк внизу фрейма, в которой Emacs выводит различные сообщения, а также запрашивает подтверждения и дополнительную информацию от пользователя.

*Определение 5.* Минибуфер используется для ввода дополнительной информации и всегда отображается в области вывода.

*Определение 6.* Точка вставки — место вставки (удаления) данных в буфере.



## 4 Выполнение лабораторной работы

Запускаю редактор emacs через терминал, используя команду emacs

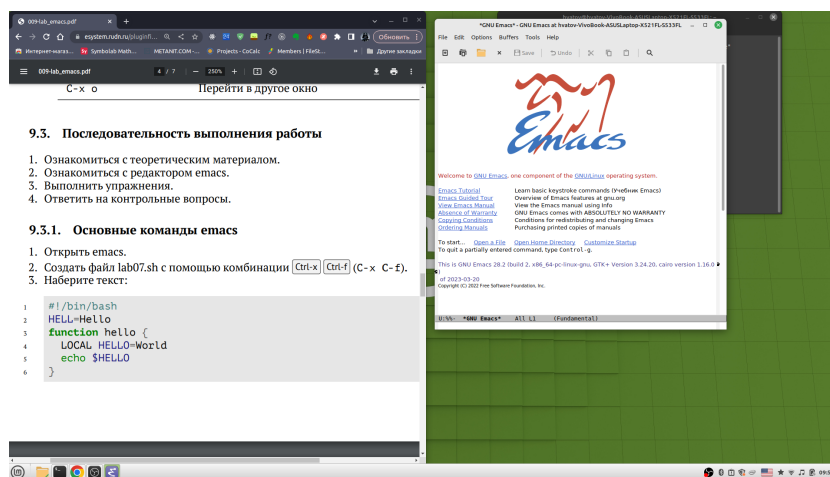


Рис. 4.1: Запустил редактор

Создаю файл с помощью комбинации C-x C-f и называю его lab07.sh и ввожу в него код из листинга

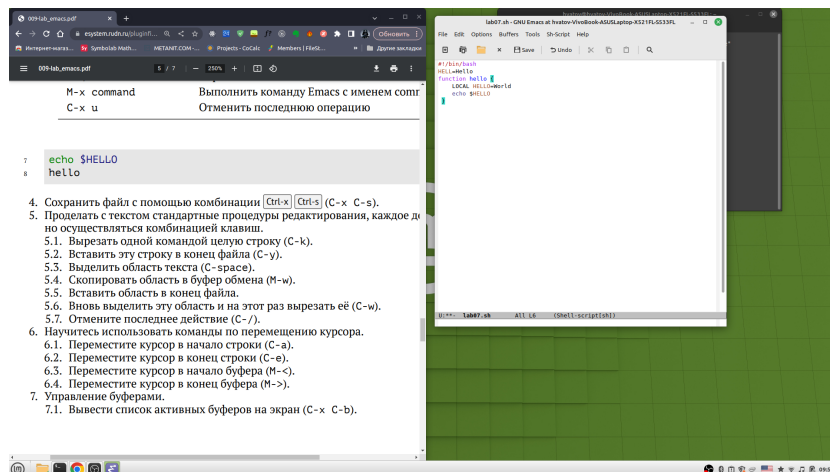


Рис. 4.2: Набрал код

Сохраняю файл с помощью комбинации C-x C-s Прodelываю редактирование текста с помощью комбинаций клавиш для перемещения, выделения, вырезания, и те же самые действия, но для областей.

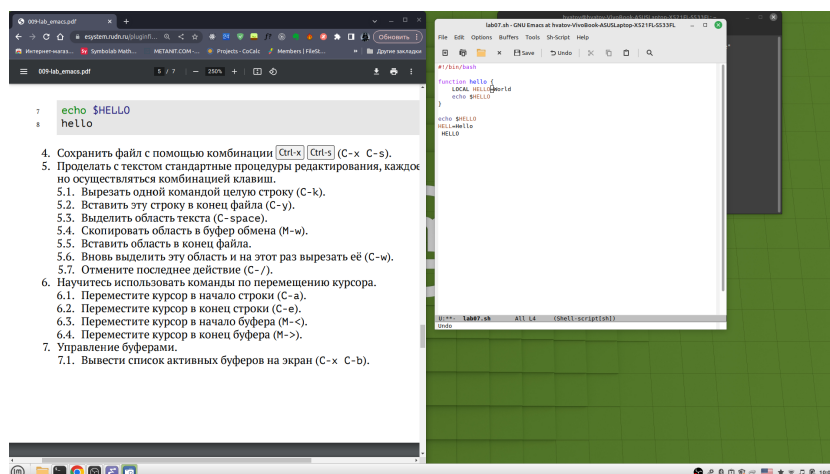


Рис. 4.3: Отредактировал код

Использовал перемещение курсора в начало строки C-a Переместил курсор в конец строки C-e Переместил курсор в начало буфера Alt+> Переместил курсор в конец буфера Alt+<

Вывел список активных буферов на экран с помощью комбинаций C-x C-b

Переключился между буферами.

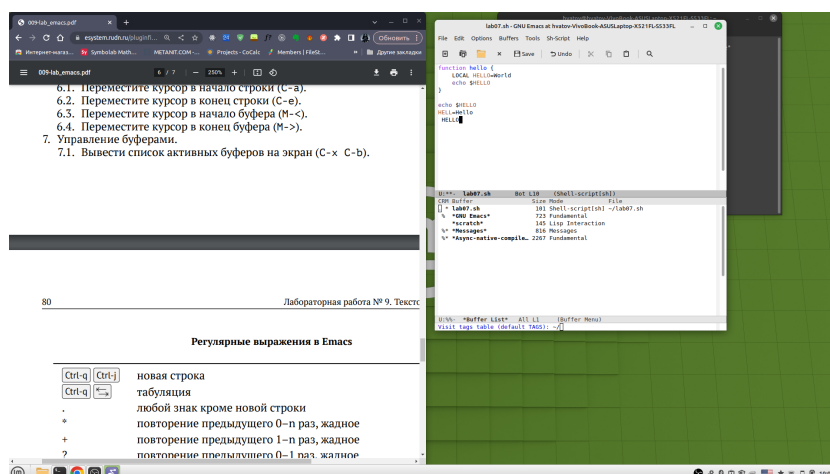


Рис. 4.4: Список активных буферов

Разделил окна на 2, а затем и на 4 части с помощью комбинаций C-x 3 и C-x 2

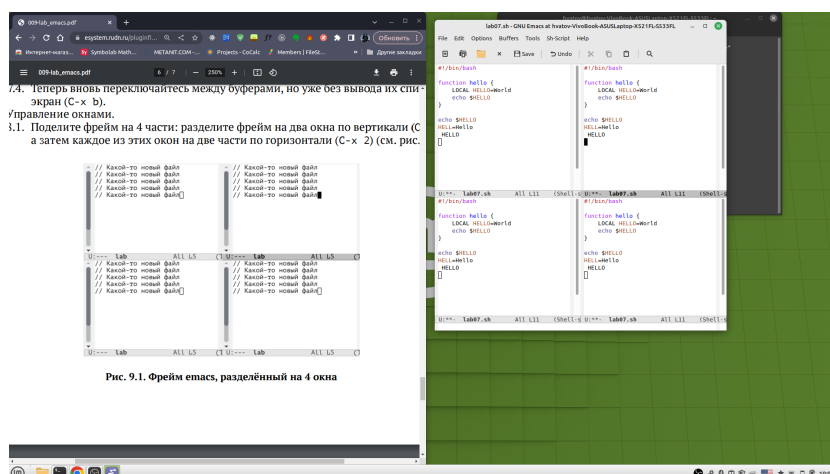


Рис. 4.5: Разделил окно на 4 части

Осуществил поиск по слову `hello`. Также можно осуществить поиск через регулярные выражения, используя команду `Alt+s`



## 5 Выводы

Я получил практические навыки по работе с редактором emacs в системе Linux.

## 6 Ответы на контрольные вопросы

1. Емакс представляет собой мощный экраннй редактор текста, написанный на языке высокого уровня Elisp.
2. Взаимодействие с помощью горячих клавиш
3. Буфер представляет собой текст, а окно- это область экрана, в которой мы что-либо вводим
4. Можно
5. Буфер с именем \*.scratch
6. Ctrl+C, Ctrl+C с
7. C-x 2
8. В файле .emacs
9. Удаляет текст
10. Емакс, т.к. в нем удобнее перемещать по редактору с помощью стрелок и выглядит всё намного логичнее.

## **Список литературы**