

Отчёт по лабораторной работе

Лабораторная работа №7

Хватов Максим

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
2.1	Часть 1	6
2.2	Часть 2	7
3	Теоретическое введение	8
4	Выполнение лабораторной работы	10
5	Выводы	14
6	Ответы на контрольные вопросы	15
	Список литературы	17

Список иллюстраций

Список таблиц

1 Цель работы

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander. Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

2 Задание

2.1 Часть 1

1. Изучите информацию о `mc`, вызвав в командной строке `man mc`.
2. Запустите из командной строки `mc`, изучите его структуру и меню.
3. Выполните несколько операций в `mc`, используя управляющие клавиши (операции с панелями; выделение/отмена выделения файлов, копирование/перемещение файлов, получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги и т.п.)
4. Выполните основные команды меню левой (или правой) панели. Оцените степень подробности вывода информации о файлах.
5. Используя возможности подменю Файл , выполните: – просмотр содержимого текстового файла; – редактирование содержимого текстового файла (без сохранения результатов редактирования); – создание каталога; – копирование в файлов в созданный каталог.
6. С помощью соответствующих средств подменю Команда осуществите: – поиск в файловой системе файла с заданными условиями (например, файла с расширением `.c` или `.cpp`, содержащего строку `main`); – выбор и повторение одной из предыдущих команд; – переход в домашний каталог; – анализ файла меню и файла расширений.
7. Вызовите подменю Настройки . Освойте операции, определяющие структуру экрана `mc` (`Full screen`, `Double Width`, `Show Hidden Files` и т.д.)

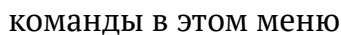
2.2 Часть 2

1. Создайте текстовый файл text.txt.
2. Откройте этот файл с помощью встроенного в тс редактора.
3. Вставьте в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из любого другого файла или Интернета.
4. Прodelайте с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши: 4.1. Удалите строку текста. 4.2. Выделите фрагмент текста и скопируйте его на новую строку. 4.3. Выделите фрагмент текста и перенесите его на новую строку. 4.4. Сохраните файл. 4.5. Отмените последнее действие. 4.6. Перейдите в конец файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст. 4.7. Перейдите в начало файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст. 4.8. Сохраните и закройте файл.
5. Откройте файл с исходным текстом на некотором языке программирования (например С или Java)
6. Используя меню редактора, включите подсветку синтаксиса, если она не включена, или выключите, если она включена

3 Теоретическое введение

Командная оболочка — интерфейс взаимодействия пользователя с операционной системой и программным обеспечением посредством команд. Midnight Commander (или mc) — псевдографическая командная оболочка для UNIX/Linux систем. Для запуска mc необходимо в командной строке набрать mc и нажать Enter . Рабочее пространство mc имеет две панели, отображающие по умолчанию списки файлов двух каталогов. Над панелями располагается меню, доступ к которому осуществляется с помощью клавиши F9 . Под панелями внизу расположены управляющие экранные кнопки, ассоциированные с функциональными клавишами F1 – F10. Над ними располагается командная строка, предназначенная для ввода команд. Панель в mc отображает список файлов текущего каталога. Абсолютный путь к этому каталогу отображается в заголовке панели. У активной панели заголовок и одна из её строк подсвечиваются. Управление панелями осуществляется с помощью определённых комбинаций клавиш или пунктов меню mc. Панели можно поменять местами. Для этого и используется комбинация клавиш Ctrl-u или команда меню mc Переставить панели . Также можно временно убрать отображение панелей (отключить их) с помощью комбинации клавиш Ctrl-o или команды меню mc Отключить панели . Это может быть полезно, например, если необходимо увидеть вывод какой-то информации на экран после выполнения какой-либо команды shell. С помощью последовательного применения комбинации клавиш Ctrl-x d есть возможность сравнения каталогов, отображённых на двух панелях. Панели могут дополнительно быть

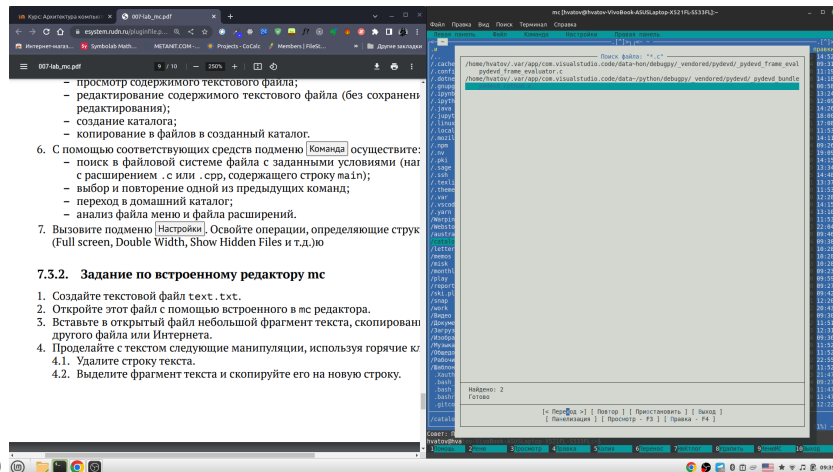
переведены в один из двух режимов: Информация или Дерево . В режиме Информация на панель выводятся сведения о файле и текущей файловой системе, расположенных на активной панели. В режиме Дерево (рис. 7.3) на одной из панелей выводится структура дерева каталогов. Управлять режимами отображения панелей можно через пункты меню mc Правая панель и Левая панель

[illegible]

Переносим файл file.txt в /catalog с помощью команды Перемещения в ms ,

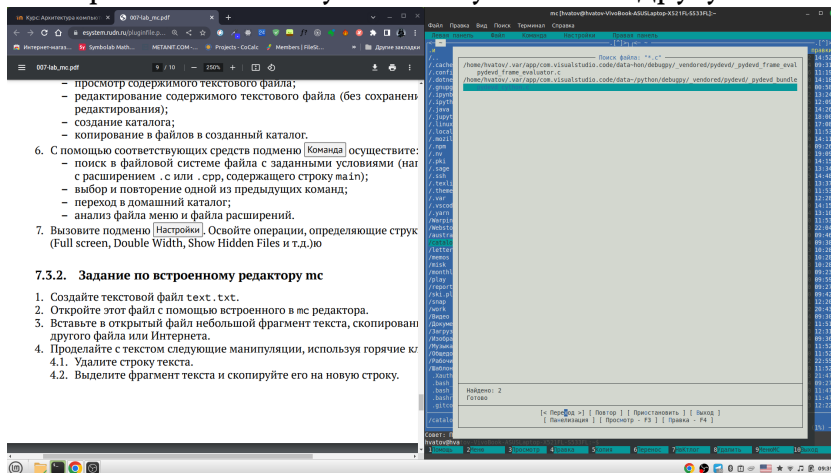


11

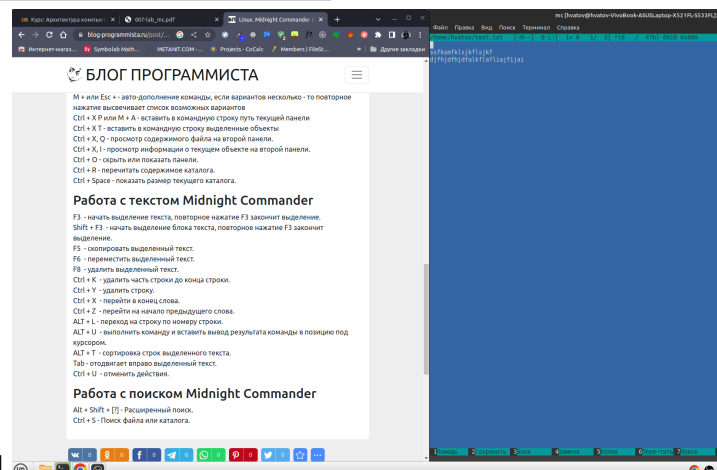


шаблон *.cpr

Пробуем изменить внешний вид редактора с вертикального на горизонтальный, также можно переключить тему на темную или на другую с помощью меню



Настройки



Дальше редактируем содержимое файла abc1

Включение подсветки синтаксиса в файле JavaScript не удалось, потому что, как я думаю, нет нужного файла, где заданы настройки переключения синтаксиса, в

то время, как для других языков эти файлы есть.

5 Выводы

Я освоил возможности командной оболочки Modnight Commander и приобрёл навыки практической работы по просмотру каталогов и файлов, а также научился ими манипулировать.

6 Ответы на контрольные вопросы

1. Full(отображается имя файла, размер файла и время последней модификации.), Brief(список файлов располагается в две колонки и состоит только из имён файлов), Long(идентичен результату выполнения команды `ls -l`), User(пользовательское отображение)
2. Создание файла или каталога, копирование, просмотр, правка, удаление
3. Слева находятся файлы текущего каталога, с ними можно выполнять любые действия, для которых есть команды `mc`(копирование, редактирование, удаление, просмотр)
4. Просмотр(для просмотра содержимого файла), Правка(для редактирования файла), копирование(для копирования файла), права доступа(для установления прав доступа), переименование, удаление, выход
5. В меню Команда можно переставлять, сравнивать каталоги, отключать и включать различные панели, просматривать истории изменения файлов и каталогов, восстанавливать файлы, также можно настроить и отредактировать файлы меню под себя
6. Можно настроить внешний вид и конфигурацию, а также оформление в меню настройки
7. Все команды уже описаны в вопросах выше
8. Все команды уже описаны в вопросах выше
9. Меню пользователя – это меню, состоящее из команд, определенных пользователем. При вызове меню используется файл `~/mc.menu`. Если такого файла нет, то по умолчанию используется системный файл меню

`/usr/lib/mc/mc.menu.`

Формат этого файла достаточно прост. Строки, не начинающиеся с пробела или табуляции, являются записями меню (для того чтобы у записи была горячая клавиша, нужно, чтобы строка начиналась с буквы). Все строки, начинающиеся с пробела или табуляции, являются командами, которые выполняются при выборе записи.

При выборе записи все строки, принадлежащие ей, копируются в файл во временном каталоге (обычно это `/usr/tmp`), а затем этот файл выполняется. Это позволяет использовать стандартные конструкции, состоящие из команд оболочки. Перед выполнением файла МС производит несложные макроподстановки:

`%f` имя текущего файла.

`%d` имя текущего каталога.

`%F` имя текущего файла в неактивной панели.

`%D` имя текущего каталога неактивной панели.

`%t` помеченные файлы.

`%T` помеченные файлы из неактивной панели.

10. Все команды по работе внутри файла идентичны тем, которые работают и над самим файлом или каталогами

Список литературы