

Initiation Java - Exercices

Exercice 1 : "La garde des fruits"

Vous travaillez pour un marché local, et on vous demande de créer un programme qui aide à vérifier si la quantité de fruits dans le stock est suffisante pour le lendemain. Si le stock de pommes est supérieur à 100, alors il n'y a pas besoin d'en acheter plus. Sinon, il faudra en commander.

Exercice 2 : "La sécurité du musée"

Vous êtes en charge de la sécurité d'un musée. Le musée ne peut accueillir que des personnes majeures (18 ans ou plus) pendant certaines expositions. Vous devez créer un programme pour vérifier l'âge des visiteurs et décider s'ils peuvent entrer.

Exercice 3 : "La salle des trésors"

Le gardien d'une salle des trésors vous demande de concevoir un système qui puisse afficher chaque jour le nombre de trésors comptabilisés. À chaque fois qu'un trésor est compté, il faut l'afficher sur l'écran avec une description spéciale pour les trésors comptés à des positions multiples de 3.

Exercice 4 : "Le marathon de calculs" (avec tableaux)

Vous travaillez pour une école qui organise un marathon de calculs. Les élèves doivent additionner une série de nombres entre 1 et un nombre donné par l'utilisateur. De plus, vous devez stocker chaque résultat partiel de la somme dans un tableau pour le réutiliser plus tard.

Ajout : Utilisez un tableau pour stocker chaque étape de la somme.

Exercice 5 : "L'énigme du coffre-fort" (avec tableaux)

Un coffre-fort contient un trésor, mais il ne s'ouvrira que si un certain mot de passe est trouvé. Ce mot de passe est une chaîne de caractères spécifique que l'utilisateur doit deviner. Le programme doit également stocker chaque tentative de mot de passe dans un tableau et afficher toutes les

tentatives incorrectes à la fin.

Ajout : Utilisez un tableau pour stocker chaque tentative de mot de passe incorrecte.

POEC Java Sophia - septembre 2024 ----- Jaouad Assabbour