

# Morgan Gonçalves

Adresse: 13 BIS Boulevard Voltaire - Téléphone 07.81.28.38.05 - E-mail: morgangoncalves@hotmail.com

## Alternance dévelopemment informatique

#### **OBJECTIF:**

Accepté en formation DIIAGE/Titre expert en Système Informatique au CUCDB de Dijon, suite à l'obtention de mon BTS dans ce même domaine, je souhaite intégrer une entreprise importante au sein de laquelle je pourrais développer pendant trois ans mes compétences et apporter toute l'aide que je peux à cette entreprise. Mon cursus de formation est développeur fullstacks, je serais donc en formation sur plusieurs langages de programmation, technologie etc... Je recherche une entreprise qui saura me faire confiance et pour laquelle je développerais mes compétences par rapport à ses besoins.

## EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

#### Levisinformatique,

Du 01/04/2017 Au 01/06/2017 (Blanzy, France) Technicien

Missions ou tâches réalisées :

Maintenance de systèmes informatiques et

téléphoniques.

#### Bird Informatique,

Du 01/05/2018 Au 12/06/2018 (Montceau-les-Mines-France)

Employé

Missions ou tâches réalisées: Prestations d'installations réseaux en entreprise et installations téléphonique en

entreprise.

#### Domino's Pizza.

Du 05/09/2018 Au 15/03/2019 (Dijon-France)

Employé Polyvalent

Missions ou tâches réalisées: Livraison, prise de

commande, gestion de l'inventaire.

#### Résidence Valmy,

Du 19/06/2020 Au 15/09/20 (Dijon-France)

ASH, Serveur

Missions ou tâches réalisées : ASH : Nettoyages des

locaux (chambres, couloirs etc...).

Serveur : Préparation de la salle à manger, distribution du

repas, nettoyage de la salle,

## **FORMATIONS**

BAC PRO SN (Systèmes numériques) 2016/2018

Blanzy-France Lycée Claudie Haigneré

BTS SN (Systèmes numériques) 2018-2021 Dijon-France

Lycée Gustave Eiffel

# **LOGICIELS MAITRISÉS**

**PowerPoint** Visual studio Word Windows

IntelliJ IDEA

### LANGUES

Anglais: B1 Espagnol: A2

Apprentissage C++ Apprentissage HTML/CSS/JS/ React/Redux

# **INTÉRÊTS**

Cinéma

Informatique (Développement WEB, Développement orienté objet)

Jeux-vidéos