|  |  |
| --- | --- |
| Área Arquitectónic**a** | **Artefacto** |
|  | **D-3: Diagrama de transición de estados de Objetos**  Un Diagrama de transición de estados de objetos usa la notación del Lenguaje de Modelado Unificado para mostrar como es el ciclo de vida de un objeto de datos específico. Este diagrama muestra los cambios en los atributos, enlaces y/o comportamiento(s) de un objeto como resultado de un evento del sistema interno o externo que dispara los cambios en el estado |
| **Ejemplo** | |
|  | |