

Aplikacja kurierska

WEBOWA APLIKACJA DLA PRZEWOZU PRZESYŁEK

Marcin Gorczyński | 19.05.2025

Spis treści

Wstęp.....	1
Tutorial.....	1
Kryteria projektowe	1
Wstępny opis.....	1
Diagram przypadków użycia	2
Scenariusze przypadków użycia	3
Projekt bazy danych.....	6

Wstęp

TUTORIAL

1. Rejestracja użytkownika
2. Logowanie się i poruszanie się po aplikacji.
3. Dodawanie nowych przesyłek
4. Zmienianie statusu paczki.
5. Generowanie tras do paczek dla poszczególnych kurierów.
6. Śledzenie paczki.

Kryteria projektowe

WSTĘPNY OPIS

Przedmiotem pracy jest wykonanie projektu oraz implementacja webowej aplikacji dotyczącej przesyłek kurierskich, która ma na celu pomóc firmom w zarządzaniu przesyłkami oraz odbiorcom śledzenie ich. Aplikacja została zaprojektowana według paradygmatu REST (Representational State Transfer). Warstwa serwera (backend) udostępnia zasoby z bazy danych jako endpointy http, odpowiadające standardowym metodom http:

- GET – pobieranie danych,
- POST – tworzenie nowych zasobów,
- PATCH/PUT – modyfikacja istniejących zasobów,
- DELETE – usuwanie istniejących zasobów.

W kontekście infrastruktury klient-serwer:

- Klient (Interfejs użytkownika) – frontend React.js
- Serwer – fastAPI udostępnia zasoby dla klienta.

Backend aplikacji został zaimplementowany zgodnie z założeniami infrastruktury Onion Architecture, co oznacza rozdzielenie poszczególnych odpowiedzialności aplikacji na odseparowane od siebie warstwy. Logika biznesowa znajduje się w centralnej części (Domain), która jest obsługiwana przez warstwę usług (Services), a następnie przez infrastrukturę (Infrastructure), w której realizowane są operacje na bazie danych (Repository) oraz integracja z zewnętrznymi serwisami.

DIAGRAM PRZYPADKÓW UŻYCIA

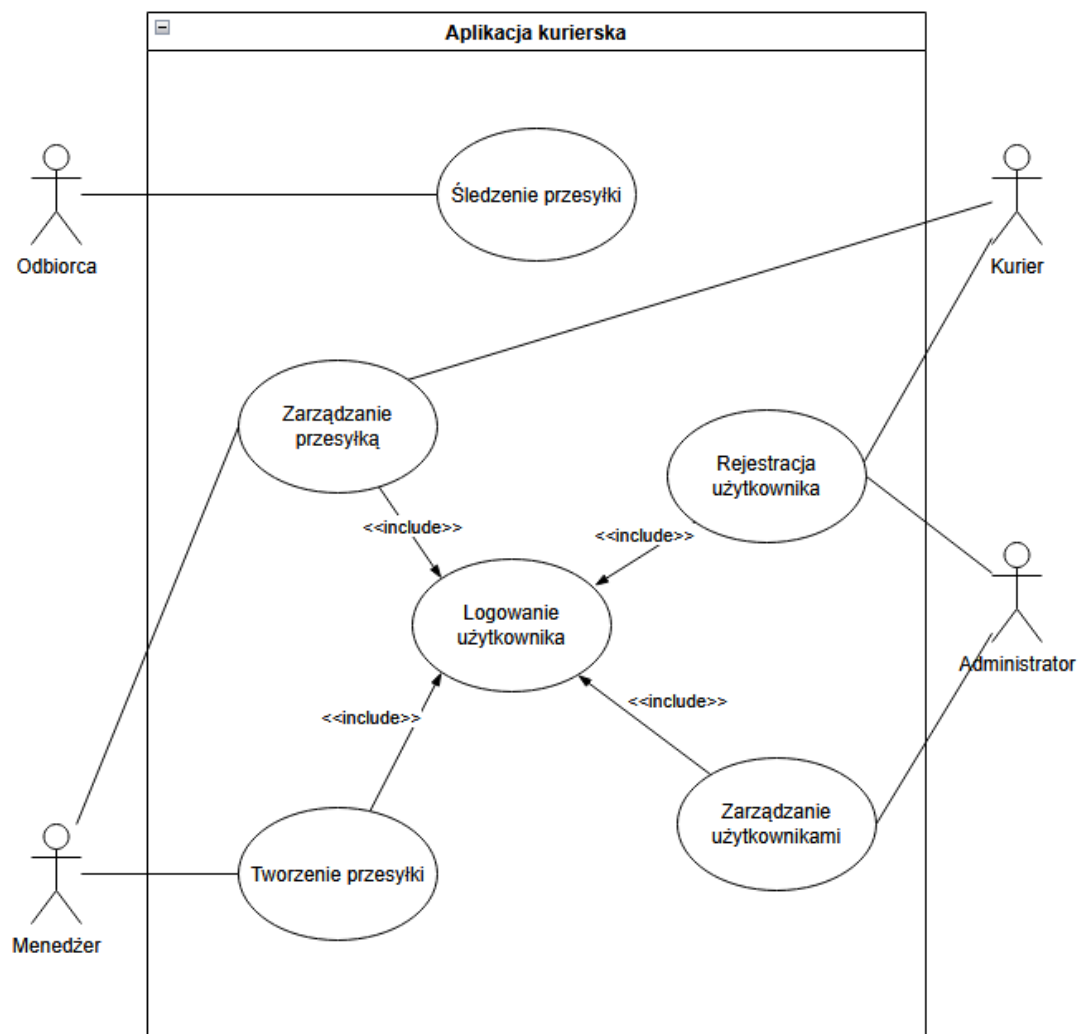


Diagram 1: Diagram przypadków użycia

SCENARIUSZE PRZYPADKÓW UŻYCIA

Przypadek użycia: Rejestracja użytkownika

Aktor: Menedżer, Kurier, Administrator

Opis: Zarejestrowanie się w aplikacji.

Warunki wstępne: Użytkownik niezalogowany. Nieposiadający konta w systemie. Przeglądanie ekranu głównego.

Przebieg:

1. Użytkownik klika w przycisk: „Zarejestruj się”.
2. Otwiera się widok z formularzem rejestracyjnym.
3. Użytkownik wypełnia wymagane pola i zatwierdza.
4. System weryfikuje poprawność wprowadzonych danych.
 - 4.1. Wprowadzone dane są prawidłowe.
 - 4.1.1. System tworzy unikalne ID użytkownika i zapisuje dane do bazy.
 - 4.2. Wprowadzone dane są nieprawidłowe.
 - 4.2.1. System informuje użytkownika o wprowadzeniu nieprawidłowych danych.

Tabela 1: Rejestracja użytkownika

Przypadek użycia: Logowanie użytkownika

Aktor: Menedżer, Kurier, Administrator

Opis: Logowanie się do aplikacji.

Warunki wstępne: Użytkownik niezalogowany. Posiadający konto w systemie. Przeglądanie ekranu startowego.

Przebieg:

1. Użytkownik klika w przycisk: „Zaloguj się”
2. Otwiera się widok z formularzem logowania.
3. Użytkownik wypełnia wymagane pola i zatwierdza.
4. System weryfikuje poprawność wprowadzonych danych.
 - 4.1. Wprowadzone dane są prawidłowe.
 - 4.1.1. Użytkownik został zalogowany, system tworzy sesję dla użytkownika.
 - 4.1.2. Użytkownik zostaje przeniesiony do ekranu startowego.
 - 4.2. Wprowadzone dane są nieprawidłowe.
 - 4.2.1. System informuje użytkownika o wprowadzeniu nieprawidłowych danych.

Tabela 2: Logowanie użytkownika

Przypadek użycia: Tworzenie przesyłki

Aktor: Menedżer

Opis: Tworzenie przesyłki w aplikacji.

Warunki wstępne: Użytkownik zalogowany. Przeglądanie panelu przesyłek.

Przebieg:

1. Użytkownik wypełnia dane nadawcy, odbiorcy oraz inne wymagane pola.
2. Użytkownik klika „Dodaj przesyłkę”.
3. System weryfikuje dane.
 - 3.1. Wprowadzone dane są prawidłowe.
 - 3.1.1. System zapisuje dane do bazy.
 - 3.1.2. System wyświetla szczegóły nowej przesyłki.
 - 3.2. Wprowadzone dane są nieprawidłowe.
 - 3.2.1. System informuje użytkownika o wprowadzeniu nieprawidłowych danych.

Tabela 3: Tworzenie przesyłki

Przypadek użycia: Zarządzanie przesyłką (Menedżer)

Aktor: Menedżer

Opis: Zarządzanie przesyłką w aplikacji.

Warunki wstępne: Użytkownik zalogowany. Przeglądanie panelu przesyłek.

Przebieg:

1. Użytkownik wybiera konkretną przesyłkę.
2. System wyświetla szczegóły przesyłki.
3. Użytkownik wybiera przesyłkę i wybiera jedną z opcji.
 - 3.1. Użytkownik wybiera edycję przesyłki.
 - 3.1.1. Użytkownik wybiera edycje przesyłki.
 - 3.1.2. System weryfikuje poprawność wprowadzonych danych.
 - 3.1.2.1. Wprowadzone dane są prawidłowe.
 - 3.1.2.1.1. System zapisuje dane do bazy.
 - 3.1.2.1.2. System wyświetla szczegóły edytowanej przesyłki.
 - 3.1.2.2. Wprowadzone dane są nieprawidłowe.
 - 3.1.2.2.1. System informuje użytkownika o wprowadzeniu nieprawidłowych danych.
 - 3.2. Użytkownik wybiera usunięcie przesyłki.
 - 3.2.1. Użytkownik potwierdza usunięcie przesyłki.
 - 3.2.2. System usuwa dane z bazy.

Tabela 4: Zarządzanie przesyłką (Menedżer)

Przypadek użycia: Zarządzanie przesyłką (Kurier)

Aktor: Kurier

Opis: Zarządzanie przesyłką w aplikacji.

Warunki wstępne: Użytkownik zalogowany. Przeglądanie panelu przesyłek.

Przebieg:

1. Użytkownik wybiera konkretną przesyłkę.
2. System wyświetla szczegóły przesyłki.
 - 2.1. Użytkownik wybiera edycję przesyłki.
 - 2.1.1. System weryfikuje poprawność wprowadzonych danych.
 - 2.1.1.1. Wprowadzone dane są prawidłowe.
 - 2.1.1.1.1. System zapisuje dane do bazy.
 - 2.1.1.1.2. System wyświetla szczegóły edytowanej przesyłki.
 - 2.1.1.2. Wprowadzone dane są nieprawidłowe.
 - 2.1.1.2.1. System informuje użytkownika o wprowadzeniu nieprawidłowych danych.
3. Użytkownik wybiera opcję „Wygeneruj trasę”.
 - 3.1. Użytkownik ma przypisane przesyłki.
 - 3.1.1. System pobiera lokalizację od kuriera.
 - 3.1.2. System generuje trasę dla najbliższych przypisanych przesyłek.
 - 3.2. Użytkownik nie ma przypisanych przesyłek.
 - 3.2.1. System informuje o braku przypisanych przesyłek do użytkownika.

Tabela 5: Zarządzanie przesyłką (Kurier)

Przypadek użycia: Zarządzanie użytkownikami (Administrator)

Aktor: Administrator

Opis: Zarządzanie użytkownikami w aplikacji.

Warunki wstępne: Użytkownik zalogowany. Przeglądanie panelu użytkowników.

Przebieg:

1. Użytkownik wybiera konkretnego użytkownika.
2. System wyświetla szczegóły użytkownika.
 - 2.1. Użytkownik wybiera edycję użytkownika.
 - 2.2. System weryfikuje poprawność wprowadzonych danych.
 - 2.2.1. Wprowadzone dane są prawidłowe.
 - 2.2.1.1. System zapisuje dane do bazy.
 - 2.2.1.2. System wyświetla szczegóły edytowanego użytkownika.
 - 2.2.2. Wprowadzone dane są nieprawidłowe.
 - 2.2.2.1. System informuje użytkownika o wprowadzeniu nieprawidłowych danych.
 - 2.3. Użytkownik wybiera usunięcie użytkownika.
 - 2.3.1. Użytkownik potwierdza usunięcie użytkownika.
 - 2.3.2. System usuwa dane z bazy.

Tabela 6: Zarządzanie użytkownikami (Administrator)

PROJEKT BAZY DANYCH

