## Anleitung Wireless-Board (Magic Cards Experiment "Lügen die Karten?")

- 1.) Board mittels Kabel an USB-Steckplatz des PCs anschließen, auf dem das Experiment läuft. Board unauffällig z.B. hinter PC positionieren.
- 2.) Das Board erstellt ein **WLAN**-Netz mit dem Namen "**MagicCards**". Jetzt mit diesem Netz mittels Smartphone oder PC verbinden. Das **Passwort** ist "**12345678**".
- 3.) Auf dem entsprechenden Smartphone oder PC im Browser in der Adresszeile "192.168.4.1" (alternativ: "http://192.168.4.1") eingeben und bestätigen. Es erscheint eine Seite mit einem Eingabefeld für die Kartennummer. Diese Seite sollte nur aktualisiert werden, falls die zuletzt gesendete Nummer nochmal übertragen werden soll (z.B. sie weil zu früh s.u. gesendet worden ist).

## 4.) Erst jetzt das Experiment starten

5.) Die Kartennummer (Übersicht in separatem Dokument) kann in das Feld eingetragen werden, sobald sie bekannt ist. Bestätigt (und somit übertragen) werden muss sie, wenn die Versuchsperson "Experiment wird initialisiert" angezeigt bekommt. Das Experiment geht hier erst weiter, wenn eine Kartennummer übertragen wurde. Falls aus irgendeinem Grund nach wenigen Sekunden, trotz gesendeter Kartennummer nichts passieren sollte (bisher nicht vorgekommen): Nummer erneut senden. Ggf. Kabelverbindung des Boards prüfen.

## Anmerkung zum vorzeitigen Abbruch des Experiments:

Wird an der Stelle im Experiment, wo die Übertragung der Kartennummer erfolgen soll, als Kartennummer "99" gesendet, erscheint ein Fenster um das Experiment vorzeitig abzubrechen. Ggf. öffnet sich das Fenster hinter dem Experiment. In diesem Fall per *Alt + Tabulator* auf das Fenster wechseln (ggf. *Alt* gerückt halten, wenn es sofort wieder im Hintergrund verschwindet).

## **Troubleshooting**

Wenn das Experiment frühzeitig abbricht, weil das Board nicht richtig erkannt wird, (Fehlermeldung in der Konsole, die sich auf die Variable "ser" bezieht):

- Prüfen ob Board richtig verbunden
- Ggf. USB Steckplatz tauschen
- Im Gerätemanager prüfen, ob Fehlermeldungen zu gerätespezifischen Treibern vorliegen, diese sonst ggf. deinstallieren bzw. neu installieren.