Dada la siguiente clase PRODUCTO y la clase Fecha (que ya esta resuelta y de la cual no debe ocuparse)

```
class PRODUCTO
                                                class Fecha {
{
                                                  public:
                                                        Fecha( int , int , int );
 private:
   char *
             Nombre;
                                                        Fecha(Fecha&);
                                                        friend ostream&
                                                operator<<(ostream&, Fecha&);
 protected:
                                                        ~Fecha();
   int
             Codigo;
                                                  private:
                                                        int mes;
                                                                      // 1-12
 public:
                                                        int dia;
                                                                     // 1-31
   /*constructor parametrizado con valores
iniciales triviales*/
                                                        int anio;
   /*constructor de copia*/
                                                };
   /*destructor (inline)*/
   void Set_Datos(char*, int);
   void Set_Nombre (char*);
   char* Get_Nombre(void);
   /*sobrecarga del operador << */
};
```

Se pide:

1. Defina TODOS los métodos de la clase "PRODUCTO".

Como aclaración:Debe hacer uso del concepto de memoria dinámica.

En caso de tener que inicializar o modificar un objeto de la clase sin contar con datos precisos, deberá ponerle el nombre "SIN NOMBRE", y 0 al código.

La sobrecarga del operador << tiene que devolver la siguiente cadena: "PRODUCTO NOMBRE: XXXX\t\tCODIGO: XXXX\n", siendo XXXX los valores correspondientes al objeto.

Declare una nueva clase llamada "PRODUCTOenSTOCK" que herede todos los miembros de la primera, adicionando tres miembros privados unsigned int Cantidad, char* Proveedor y Fecha fecha_compra, que deberán amanecer en cero, "SIN PROVEEDOR" y en 1 de enero de 2000, al ser instanciada la clase sin parámetros. El constructor de esta clase debe ser definido inline.

Desarrolle un constructor parametrizado y otro de copia de la clase PRODUCTOenSTOCK

- 3. Genere un nuevo método **void Set_Datos** en la clase PRODUCTOenSTOCK, que almacene los valores recibidos en Cantidad, Proveedor y Fecha y que actualice también los miembros heredados de la clase base.
- 4. Agregue en la clase PRODUCTOenSTOCK otros dos métodos que sean operator++ y operator— (ambos posincremento), que sumen o resten la cantidad de los productos en el stock.