

# PUNTERO A FUNCION

Repaso Informática I

# Declaración

Para declarar un puntero a una función se utiliza la siguiente sintaxis:

```
tipo_de_retorno (* nombre_de_puntero) (tipo1 arg1, tipo2 arg2) ;
```

Ejemplo:

```
double (* f) (double x);  
f = sin;  
x = f(3.14);
```

**También puede utilizarse como argumento de una función:**

```
tipo_retorno nombre_funcion ( ..., tipo_retorno  
(*nombre_puntero)(tipo1 arg1, ...), ...);
```

# Vector de punteros a función

```
tipo_de_retorno (* nombre_de_puntero[tamaño]) (tipo1 arg1,  
tipo2 arg2, ...);
```

## Ejemplo:

```
double (* f[3]) (double);
```

```
f[0] = sin;
```

```
f[1] = inversa;
```

```
f[2] = cos;
```

**Qué condición deben cumplir las funciones que utilizamos?**