**C++**

**CONSTRUCTOR DE UNA CLASE**

Constructor con lista inicializadora reemplaza al constructor por defecto? ¿es una combinacion entre constructor por defecto y el sobrecargado?

**DESTRUCTOR DE UNA CLASE**

¿Solo hace falta liberar cada memoria pedida dinamicamente? ¿todo lo que sea estatico lo borra solo, como ‘int a’ o ‘char[3]’?

**FRIEND**

¿modifica miembros privados?

**SOBRECARGA OPP**

Pos++/-- se le agrega variable int

Miembros

* sobrecargas de unarios (pre/pos ++/--)
* sobrecarga de op. que modifican solo al primer operando (=)

EN LOS OPERADORES MIEMBRO, EL PRIMER OPERANDO PERTENECERA SIEMPRE A LA CLASE, LO HARA IMPLICITAMENTE

Friends

* operadores que no modifican operandos (+, -, comparacion, etc)