**ΤΕΧΝΙΚΟ ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ ΠΡΟΤΑΣΗΣ[[1]](#footnote-1)**

|  |  |
| --- | --- |
| **ΑΚΡΩΝΥΜΙΟ ΠΡΟΤΑΣΗΣ:** | SPORTS MASTER |

|  |  |
| --- | --- |
| **ΜΕΛΗ ΟΜΑΔΑΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ:** | Μάριος Γεωργοπετρέας 3200028 Μιχαήλ Πρωτονοτάριος 3200164 |

Καλείστε να συμμετάσχετε σε διαγωνισμό επιχειρηματικότητας ο οποίος θα χρηματοδοτήσει με αρχικό κεφάλαιο μέχρι και 250.000 ευρώ εταιρείες πληροφορικής για την υλοποίηση ενός καινοτόμου προϊόντος. Το παρόν έγγραφο είναι η φόρμα συμμετοχής στο διαγωνισμό για την εταιρία σας (υποθέτουμε ότι η εταιρία έχει ήδη συσταθεί). Θα πρέπει να συμπληρώσετε όλα τα κεφάλαια του εγγράφου με ρεαλιστικά στοιχεία. Θα βαθμολογηθείτε για την πρωτοτυπία, πειστικότητα και παρουσίαση των ιδεών σας.

Η εργασία είναι ομαδική σε ομάδες 2-3 ατόμων. Οι εργασίες θα παραδοθούν, με βάση το χρονοδιάγραμμα που έχει ανακοινωθεί, στο eclass ως ένα pdf αρχείο με όνομα που προκύπτει από τους αριθμούς μητρώου των μελών της ομάδας σας (ΑΜ1\_ΑΜ2\_ΑΜ3.pdf) Η προθεσμία παράδοσης είναι αυστηρή.

|  |
| --- |
| ΤΜΗΜΑ Α. ΓΕΝΙΚΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ |

|  |  |
| --- | --- |
| **A1. ΠΡΟΤΑΣΗ** | |
| **ΑΚΡΩΝΥΜΙΟ:** | SPORTS MASTER |
| **ΤΙΤΛΟΣ:** | SPORTS MASTER – Complete sports training guide. |
| **ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΕΡΓΟ (σε μήνες):** | 24 |
| **ΠΡΟΫΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ (€):** | Μέχρι 250,000€ |
| **ΛΕΞΕΙΣ –ΚΛΕΙΔΙΑ:** (μέχρι 90 χαρακτήρες με τα κενά διαστήματα) | Sports, trainer, personal trainer, sports guide, training program |
| **ΠΕΡΙΛΗΨΗ** | |
| Μία καινοτόμος εφαρμογή για κινητά τηλέφωνα, η οποία απευθύνεται σε όλους όσους θέλουν να μάθουν και να βελτιωθούν στο αγαπημένο τους άθλημα. Ο χρήστης θα εισάγει τα απαραίτητα στοιχεία στην εφαρμογή (επίπεδο, στόχους, τομείς βελτίωσης, διαθέσιμο χρόνο κλπ.) και η εφαρμογή θα παράγει ένα προσαρμοσμένο στον χρήστη πρόγραμμα ασκήσεων για το επιλεγμένο άθλημα. Δίνεται η δυνατότητα επιλογής μεταξύ πολλαπλών αθλημάτων για όλα τα επίπεδα | |

|  |
| --- |
| ΤΜΗΜΑ B. ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΦΥΣΙΚΟΥ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟΥ |

|  |
| --- |
| **Β1. ΣΥΝΤΟΜΗ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΦΥΣΙΚΟΥ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟΥ** (η έκταση της ενότητας Β1 δε θα υπερβαίνει τις 5 σελίδες) |
| **Β1.1 ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟ -** *ΣΤΟΧΟΙ – ΕΚΤΑΣΗ-ΑΝΑΜΕΝΟΜΕΝΑ* **ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ** |
| Θα δημιουργήσουμε μία εφαρμογή η οποία θα εστιάζει στον σχεδιασμό προγραμμάτων προπόνησης για διάφορα αθλήματα. Σκοπός των προγραμμάτων αυτών είναι η βελτίωση των δεξιοτήτων του χρήστη στο αντίστοιχο άθλημα που έχει επιλέξει. Δηλαδή ο χρήστης θα επιλέγει ένα άθλημα και θα δηλώνει το επίπεδο των ικανοτήτων του σε διάφορους τομείς. Επιπλέον, θα επιλέγει σε ποιους από αυτούς θέλει να βελτιωθεί. Με βάση τις πληροφορίες αυτές και με την χρήση «έξυπνων» αλγορίθμων που θα αναπτύξουμε, θα κατασκευάζεται ένα εξατομικευμένο πρόγραμμα προπονήσεων.  Όσον αφορά την λειτουργικότητα, αφού ο χρήστης συνδεθεί, θα μπορεί να επιλέξει ένα νέο άθλημα ή να συνεχίσει την πρόοδό του σε ήδη εξασκημένα αθλήματα. Στη συνέχεια, θα δηλώνει τους τομείς στους οποίους θα επικεντρωθεί η συγκεκριμένη προπόνηση (σουτ, ντρίπλα κλπ), καθώς και τον χρόνο που διαθέτει. Σε αυτό το σημείο, με την χρήση αλγορίθμων θα παράγεται η αντίστοιχη προπόνηση. Κατά την διάρκειά της με τη χρήση διεπαφής ο χρήστης θα ενημερώνει για την έναρξη και την λήξη της κάθε άσκησης, με σκοπό την ζωντανή παραγωγή στατιστικών. Σχετικά με τις ασκήσεις, θα ξεκλειδώνονται σταδιακά με την εξαργύρωση πόντων τους οποίους θα συλλέγει ο χρήστης πραγματοποιώντας προπονήσεις ή παρακολουθώντας διαφημίσεις. Παρόλο που η εφαρμογή θα είναι δωρεάν, θα δίνεται η δυνατότητα μέσω συνδρομής να ξεκλειδώνονται κάποιες παραπάνω παροχές (πχ απενεργοποίηση διαφημίσεων, άμεσα πρόσβαση σε όλες τις ασκήσεις).  Όσον αφορά το τεχνικό κομμάτι, θα διατηρούμε βάση δεδομένων για όλες τις διαθέσιμες ασκήσεις των αθλημάτων που μπορούν να επιλεγούν. Για τις ασκήσεις αυτές θα συνεργαστούμε με επαγγελματίες του χώρου, όπως προπονητές ή και πρώην αθλητές. Επίσης, στην βάση αυτή θα αποθηκεύονται τα στοιχεία του κάθε χρήστη, όπως πληροφορίες σύνδεσης (προσωπικά στοιχεία ταυτοποίησης), σωματικά χαρακτηριστικά, επίπεδο του χρήστη στο κάθε άθλημα, στατιστικά από προηγούμενες προπονήσεις, καθώς και απαραίτητα τραπεζικά δεδομένα.  Παρατηρώντας την αγορά βλέπουμε μεγάλο αριθμό παρόμοιων εφαρμογών για γυμναστική αλλά καμία που να αφορά την βελτίωση σε αθλήματα. Η εφαρμογή μας έρχεται να συμπληρώσει αυτό το κενό καλύπτοντας μεγάλη ποικιλία αθλημάτων. Επιπρόσθετα, η προαναφερθέντες εφαρμογές έχουν μεγάλο αριθμό λήψεων, της τάξης των πολλών εκατομμυρίων, που αποδεικνύουν το μεγάλο ενδιαφέρον των χρηστών σε αυτήν την κατηγορία εφαρμογών. Επιπλέον, ενώ είναι αλήθεια ότι όσοι ενδιαφέρονται να βελτιωθούν στο άθλημά τους μπορούν να βρουν ασκήσεις στο διαδίκτυο, εμείς παρέχουμε μία συγκεντρωτική, έγκυρη και εξατομικευμένη λύση.  Τι πόρους διαθέτει ήδη η ομάδα σας (π.χ. εμπειρία, τεχνικές, πειραματικά αποτελέσματα πάνω στα οποία θα στηριχθείτε);  Εν κατακλείδι, η αρχική χρηματοδότηση θα αξιοποιηθεί για την εκμίσθωση προσωπικού (developers, προπονητές/αθλητές) και για την δημιουργία και συντήρηση της εφαρμογής (πχ βάσεις δεδομένων, server) όπως και για την προώθηση της. Η εφαρμογή θα απευθύνεται σε όσους θέλουν να βελτιωθούν στο άθλημα τους, επομένως αναμένουμε μεγάλη ανταπόκριση. Μετά την αρχική χρηματοδότηση, στοχεύουμε στην ακόμα μεγαλύτερη ανάπτυξη της εφαρμογής, παρέχοντας κάλυψη για μεγαλύτερο αριθμό αθλημάτων, για μεγαλύτερο αριθμό ασκήσεων καθώς και προσθήκη νέων μελών στην ομάδα μας. Χρησιμοποιώντας πολλαπλούς και σύγχρονους τρόπους απόδοσης κερδών (διαφημίσεις, συνδρομητικές υπηρεσίες) και βασιζόμενοι στην σωστή και επιτυχημένη προώθηση της εφαρμογής, αναμένουμε σε διάστημα 6 μηνών τα έσοδα θα υπερκαλύπτουν τα αναγκαία έξοδα. |
| **Β1.2 ΣΧΕΤΙΚΑ ΕΡΓΑ-ΠΡΟΙΟΝΤΑ** |
| Όπως αναφέραμε και προηγουμένως, δεν έχουν αναπτυχθεί μέχρι στιγμής ίδιου τύπου έργα. Οι υπάρχουσες εφαρμογές που αφορούν τον κλάδο του αθλητισμού εστιάζουν κυρίως στο κομμάτι της γυμναστικής και της σωματικής άσκησης. Η πρότασή μας διαφέρει από κάτι τέτοιο καθώς επικεντρώνεται στην εκμάθηση, την ανάπτυξη και την βελτίωση των ικανοτήτων του χρήστη σε διάφορα αθλήματα. Παρόλο που υπάρχουν διαθέσιμες ασκήσεις, προπονήσεις και τεχνικές στο διαδίκτυο, δεν είναι προσαρμοσμένες πάνω στις ανάγκες του καθενός. Η εφαρμογή μας βασίζεται πλήρως πάνω στις επιθυμίες και ικανότητες του χρήστη και παράγει προγράμματα προπονήσεων αποκλειστικά βασισμένα σε αυτόν. |
| **Β1.3 ΜΕΘΟΔΟΛΟΓΙΑ ΥΛΟΠΟΙΗΣΗΣ** |
| Ε.Ε.1: «Κατασκευή βάσης δεδομένων»  Στην ενότητα αυτή θα κατασκευάσουμε την βάση που χρειαζόμαστε για να διατηρούμε τα απαραίτητα δεδομένα για την λειτουργία της εφαρμογής. Θα χρειαστούμε πίνακες για τις ασκήσεις των αθλημάτων, για τα στοιχεία των χρηστών καθώς και για τραπεζικές πληροφορίες για όσους επιλέξουν την επι πληρωμή χρήση της εφαρμογής.  Ε.Ε.2: «Back-end development»  Εδώ θα αναπτύξουμε το κομμάτι του back-end κώδικα, που θα υλοποιεί τις βασικές λειτουργίες της εφαρμογής. Θα κατασκευάσουμε αλγορίθμους για την σύνδεση των δεδομένων της βάσης με την εφαρμογή, την βαθμολόγηση των χρηστών, την παραγωγή στατιστικών για τον καθένα, καθώς και την αντιστοίχιση των ασκήσεων και την κατασκευή των κατάλληλων προγραμμάτων προπόνησης σύμφωνα με τις απαιτήσεις του καθενός.  Ε.Ε.3: «Front-end development»  Στο κομμάτι αυτό θα υλοποιηθεί το front-end μέρος της εφαρμογής με το οποίο θα έρχονται σε επαφή οι χρήστες. Θα δημιουργήσουμε ένα ευκολονόητο, χρηστικό και ταυτόχρονα κομψό περιβάλλον χρήστη, με σκοπό να μπορεί οποιοσδήποτε να χρησιμοποιήσει την εφαρμογή χωρίς δυσκολίες.  Ε.Ε.4: «Alpha testing»  Σε αυτό το σημείο θα κάνουμε το πρώτο testing για να ελέγξουμε την ορθή λειτουργεία του back-end. Θα τεστάρουμε αν γίνεται σωστή αντιστοίχιση των ασκήσεων στις υποθετικές απαιτήσεις ενός χρήστη, αν παράγονται σωστά στατιστικά στοιχεία ανάλογα με την απόδοση του στις ασκήσεις, καθώς και αν γίνεται σωστή βαθμολόγηση.  Ε.Ε.5: «Beta testing»  Εδώ βρισκόμαστε στο τελευταίο στάδιο πριν κυκλοφορήσουμε την εφαρμογή. Θα διαθέσουμε ένα πρωτότυπο της εφαρμογής σε συγκεκριμένα άτομα για ένα συγκεκριμένο χρονικό διάστημα με σκοπό να τεστάρουμε κάθε πτυχή της εφαρμογής ως προς την ορθή λειτουργία της, την απόδοση της και την ευχρηστία της μεταξύ διαφορετικών ατόμων.  Ε.Ε.6: «Marketing and promotion»  Τέλος, σε αυτό το στάδιο, αφού θα έχουμε κυκλοφορήσει την πρώτη έκδοση, θα κάνουμε έρευνα για την δημιουργία στοχευμένων διαφημίσεων καθώς και για την σωστή προώθησή της σε διάφορες πλατφόρμες με σκοπό την προσέλκυση νέων χρηστών και την αύξηση της δημοτικότητάς της. |
| **Β1.4 ΚΙΝΔΥΝΟΙ - ΤΡΟΠΟΙ ΑΝΤΙΜΕΝΤΩΠΙΣΗΣ** |
| Αναλύστε τους κινδύνους που μπορούν να επηρεάσουν την επιτυχή ολοκλήρωση της πρότασης σας. Περιγράψτε τρόπους αντιμετώπισης. |
| **Β1.5 ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ - ΚΡΙΤΗΡΙΑ ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗΣ** |
| Η ποιότητα της εφαρμογής μας θα μπορεί αρχικά να αξιολογηθεί με βάση την ποσότητα και την ποικιλία των ασκήσεων που παρέχουμε σε κάθε άθλημα για τα διάφορα επίπεδα δυσκολίας. Με την βοήθεια ενός επαγγελματία προπονητή/αθλητή που θα χρησιμοποιήσει δοκιμαστικά την εφαρμογή, πιθανότατα στο στάδιο του beta testing, μπορεί να γίνει μία καλή πρώτη αξιολόγηση των προτεινόμενων προπονήσεων καθώς και το πόσο καλά αυτές ταιριάζουν σε διάφορα υποθετικά σενάρια χρηστών. Επίσης, ένας καλός τρόπος αξιολόγησης σε δεύτερο χρόνο, αφού δηλαδή η εφαρμογή κυκλοφορήσει, θα είναι η γνώμη των πρώτων χρηστών που θα την εγκαταστήσουν και θα την χρησιμοποιήσουν, μέσω των σχολίων ή και μέσω μίας φόρμας αξιολόγησης που μπορούμε να δίνουμε μέσα στην εφαρμογή, για να προτείνουν λύσεις σε πιθανά προβλήματα που εντοπίζουν ή και εναλλακτικές σε πιθανές δυσαρέσκειες που έχουν για την δομή. |

|  |
| --- |
| **Β2. ΑΝΑΛΥΤΙΚΗ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΦΥΣΙΚΟΥ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟΥ** |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ΕΝΟΤΗΤΑ ΕΡΓΑΣΙΑΣ (Ε.Ε.) 1 (**Προσθέστε έναν πίνακα για κάθε Ε.Ε. που χρειάζεστε) | | | | |
| **Τίτλος Ε.Ε.1** | **Τίτλος ενότητας εργασίας** | | | |
| **Στόχος, μεθοδολογία – αναμενόμενα αποτελέσματα - περιορισμοί και προϋποθέσεις - εμπλεκόμενα μέλη της ομάδας.** | | | | |
| Αναφέρονται με λεπτομέρεια οι επιμέρους στόχοι της ενότητας εργασίας (Ε.Ε.) και τα αναμενόμενα αποτελέσματα και περιγράφονται οι εργασίες, που θα πραγματοποιηθούν για την επίτευξή τους. Περιλαμβάνεται επίσης η καταγραφή των μεθόδων/τεχνικών που θα χρησιμοποιηθούν, τα εμπλεκόμενα μέλη της ομάδας και ο ρόλος τους στην υλοποίηση των παραδοτέων της ενότητας. Τέλος αναφέρονται οι τυχόν περιορισμοί /κίνδυνοι της προτεινόμενης μεθοδολογίας και οι εναλλακτικοί τρόποι αντιμετώπισής τους.  Ορίστε όσες ενότητες εργασίας κρίνετε απαραίτητες για την ολοκλήρωση του έργου με βάση την μεθοδολογία που θα επιλέξετε.  Διαλέξτε τα κατάλληλα παραδοτέα ανά ενότητα εργασίας ώστε να είναι δυνατή η παρακολούθηση της πορείας του έργου και να διασφαλίζεται η συνέργεια μεταξύ των διαφορετικών ΕΕ/ομάδων χωρίς όμως να γίνεται κατασπατάληση πόρων για τη υλοποίηση τους τους. | | | | |
| **Παραδοτέα Ε.Ε.1** | | | | |
| **Α/Α Παραδοτέου** | **Τίτλος Παραδοτέου** | **Είδος Παραδοτέου** | **Σύντομη Περιγραφή** | **Μήνας Παράδοσης** |
| **1.1** |  | Συμπληρώνεται το είδος του παραδοτέου: π.χ. μελέτη, τεχνική αναφορά, πειραματική διάταξη, σύστημα κ.λ.π. |  | **Πχ M3 (με την ολοκλήρωση του τρίτου μήνα)** |
| **1.2** |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Β3. ΠΙΝΑΚΑΣ ΕΝΟΤΗΤΩΝ ΕΡΓΑΣΙΑΣ** | | | | | |
| **A/A** | **Τίτλος Ενότητας Εργασίας (Ε.Ε.)** | **Κόστος Ε.Ε. (€)** | **Α/Μ** | **Αρχή**  **(μήνας)** | **Τέλος**  **(μήνας)** |
| 1 |  |  | Αριθμός από ανθρωπομήνες | M1: αρχή έργου  Μ24: τέλος έργου |  |
| 2 |  |  |  | Μ3 | Μ5 |
|  |  |  |  |  |  |
| **ΣΥΝΟΛΑ** | | Συνολικός προϋπολογισμός |  |  | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Β4. ΣΥΓΚΕΝΤΡΩΤΙΚΟΣ ΠΙΝΑΚΑΣ ΠΑΡΑΔΟΤΕΩΝ** | | | | |
| **Α/Α Ενότητας Εργασίας (Ε.Ε.)** | **Α/Α Παραδοτέου** | **Τίτλος Παραδοτέου** | **Είδος παραδοτέου** | **Ημερομηνία Ολοκλήρωσης** |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Β5. ΧΡΟΝΟΔΙΑΓΡΑΜΜΑ ΕΚΤΕΛΕΣΗΣ ΕΡΓΑΣΙΩΝ** | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **Τίτλος Ενότητας**  **Εργασίας** | **Διάρκεια (Μήνες)** | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **6 12 18 24** | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1. **Διαχείριση έργου[[2]](#footnote-2)** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **🗋[[3]](#footnote-3)** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **🗋** |
| 1. **???** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **🗋** |  |  |  |  |  | **🗋** |  |  |  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Β6. ΕΠΕΞΗΓΗΣΗ ΧΡΟΝΟΔΙΑΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΕΚΤΕΛΕΣΗΣ ΕΡΓΑΣΙΩΝ** | |
| Επεξηγήστε το διάγραμμα που δημιουργήσατε στην ενότητα Β5 περιγράφοντας αναλυτικά συσχετίσεις/εξαρτήσεις/συνέργειες μεταξύ των Ε.Ε. Για παράδειγμα, αναφέρετε αν κάποια Ε.Ε. εργασίας απαιτεί την ολοκλήρωση κάποιου παραδοτέου μιας άλλης Ε.Ε. προκειμένου να ξεκινήσει. Αποτυπώστε κάθε φορά τις πιθανές αιτίες/λόγους στους οποίους οφείλεται αυτό το γεγονός. |

|  |
| --- |
| ΤΜΗΜΑ Γ. ΑΝΑΛΥΣΗ ΔΑΠΑΝΩΝ[[4]](#footnote-4) |

|  |
| --- |
| **Γ1. ΣΥΓΚΕΝΤΡΩΤΙΚΟΣ ΠΙΝΑΚΑΣ ΔΑΠΑΝΩΝ** |

TIP: Συμπληρώστε τον πίνακα Γ1 αφού πρώτα επεξεργαστείτε τα στοιχεία της Γ2

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Α/Α** | **ΚΑΤΗΓΟΡΙΑ ΔΑΠΑΝΗΣ** | | **ΕΕ 1** | **ΕΕ 2** | **ΕΕ 3** | \* | \* | **ΣΥΝΟΛΑ** |
| **1.** | **ΑΜΟΙΒΕΣ ΠΡΟΣΩΠΙΚΟΥ\*** | **Υποκατηγορία (1α)**  **Υποκατηγορία (1β)**  **….** |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| **2.** | **ΕΞΟΠΛΙΣΜΟΣ** | |  |  |  |  |  |  |
| **3.** | **ΜΕΤΑΚΙΝΗΣΕΙΣ** | |  |  |  |  |  |  |
| **5.** | **ΔΑΠΑΝΕΣ ΔΗΜΟΣΙΟΤΗΤΑΣ**  **& ΔΙΑΧΥΣΗΣ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΩΝ** | |  |  |  |  |  |  |
| **6.** | **ΣΥΜΠΛΗΡΩΜΑΤΙΚΕΣ**  **ΔΑΠΑΝΕΣ** | |  |  |  |  |  |  |
| **ΣΥΝΟΛΑ** | | |  |  |  |  |  |  |

\*τροποποιήστε των αριθμό των στηλών ανάλογα με τις Ε.Ε που επιλέξατε

|  |
| --- |
| Γ2. ΑΙΤΙΟΛΟΓΗΣΗ ΔΑΠΑΝΩΝ |
| 1. ΑΜΟΙΒΕΣ ΠΡΟΣΩΠΙΚΟΥ |
| Στην ενότητα Γ2 του παρόντος εντύπου τεκμηριώνεται η σκοπιμότητα των προβλεπόμενων δαπανών (σε σχέση με τις ΕΕ και τα παραδοτέα που αναφέρονται στο Τμήμα Β), αιτιολογείται η αναγκαιότητά τους για την επίτευξη των στόχων του έργου αναλύονται τα επιμέρους οικονομικά στοιχεία κάθε κατηγορίας δαπάνης.  Μπορείτε να διαχωρίσετε τις αμοιβές προσωπικού ανάλογα με τον τύπο τους.  1α) Αμοιβές προσωπικού τύπου ΧΧΧ   |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | α/α | Ονοματεπώνυμο | Ειδικότητα /Θέση εργασίας | Αντικείμενο | Σχετ. Ε.Ε. | Α/Μ | Συνολική Αμοιβή | | 1 |  |  |  |  |  |  | | 2 |  |  |  |  |  |  | | ΣΥΝΟΛΑ | | | | |  |  |   Για κάθε εργαζόμενο θα πρέπει να χρησιμοποιήσετε ένα λογικό rate για τη μισθοδοσία του. Από αυτό θα προκύψουν οι Α/Μ που του αναλογούν.  Πχ έστω ένας jounior προγραμματιστής ο οποίος αμείβεται με 1000€ τον μήνα. Αν για τη δουλειά που θα αφιερώσει σε αυτό το έργο θα πληρωθεί 12000€ συνολικά, τότε οι A/M προσπάθειας που του αναλογούν είναι 12. Αν αυτός εργαστεί σε κάποιες από τις ενότητες εργασίας που προβλέψατε χωρίς διακοπή από τους μήνες M1 έως και M18 (18 μήνες) η παραπάνω ανάλυση υπονοεί ότι ο εργαζόμενος θα απασχολείται σε αυτό το έργο το 12/18=2/3=67% του χρόνου του.  1β) Αμοιβές προσωπικού τύπου ΥΥΥ   |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | α/α | Ονοματεπώνυμο | Ειδικότητα /Θέση εργασίας | Αντικείμενο | Σχετ. Ε.Ε. | Α/Μ | Συνολική Αμοιβή | | 1 |  |  |  |  |  |  | | 2 |  |  |  |  |  |  | | ΣΥΝΟΛΑ | | | | |  |  |   …  Προσέξτε ώστε τα επιμέρους ποσά να αθροίζουν στα δεδομένα του πίνακα Γ1 |
| 2. ΕΞΟΠΛΙΣΜΟΣ |
| Δαπάνες για αγορά εξοπλισμού (πχ Η/Υ, smartphones για την ανάπτυξη apps, κοκ). Περιγράψτε το είδος του εξοπλισμού, το κόστος του και αιτιολογείστε τη χρήση και αναγκαιότητα του για το έργο. Σε αυτή την κατηγορία μπορούν να μπουν και συνδρομές σε κάποια υπηρεσία ενοικίασης πόρων στο cloud (πχ AWS) για VPS, αγορά λογισμικού κα |
| 3. ΜΕΤΑΚΙΝΗΣΕΙΣ |
| 2α) Δαπάνες για μετακινήσεις στο εσωτερικό ή στο εξωτερικό των μελών τις ομάδας  Το σύνολο των δαπανών αυτής της υποκατηγορίας δαπάνης δε θα υπερβαίνει τα 10.000€ / έτος.  2β) Άλλες δαπάνες???  Το σύνολο των δαπανών αυτής της υποκατηγορίας δαπάνης δε θα υπερβαίνει τα 4.000€/έτος. |
| 4. ΔΗΜΟΣΙΟΤΗΤΑ ΚΑΙ ΔΙΑΧΥΣΗ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΩΝ |
| Το σύνολο των δαπανών αυτής της κατηγορίας δαπάνης δεν θα υπερβαίνει τα 15.000€. |
| 5. ΣΥΜΠΛΗΡΩΜΑΤΙΚΕΣ ΔΑΠΑΝΕΣ |
| Ύστερα από αιτιολόγηση, ότι άλλο δεν εμπίπτει στις παραπάνω κατηγορίες. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ΕΤΟΣ** | **ΕΤΟΣ-1** | **ΕΤΟΣ-2** | **ΣΥΝΟΛΟ** |
| **ΔΑΠΑΝΕΣ** |  |  |  |

|  |
| --- |
| Δ. Παράρτημα |
| 1. Βιογραφικά |
| Επισυνάψτε τα βιογραφικά των μελών της ομάδας σας χρησιμοποιώντας πραγματικά στοιχεία.  Αν κάνετε καλή δουλεία στη σχεδίαση του βιογραφικού σας, θα σας χρησιμεύσει και αργότερα στην καριέρα σας! |

1. . [↑](#footnote-ref-1)
2. Ενδεικτικός τίτλος ΕΕ. Αναθεωρήστε το διάγραμμα με βάση τις ανάγκες τις πρότασης σας. [↑](#footnote-ref-2)
3. Σύμβολο παραδοτέου, μπορείτε να το τροποποιήσετε ανάλογα με τις ανάγκες σας. [↑](#footnote-ref-3)
4. οι τιμές εξοπλισμού, οι αμοιβές προσωπικού κλπ. θα πρέπει να είναι ρεαλιστικές. [↑](#footnote-ref-4)