

## Funkcje wbudowane

### parseInt()

```
parseInt(str [, radix])
```

**parseInt** analizuje swój pierwszy argument, łańcuch znaków str i próbuje zwrócić liczbę całkowitą o podstawie wskazanej przez drugi, opcjonalny argument **radix**.

Na przykład,

- podstawa o wartości 10 wskazuje konwersję do liczby dziesiętnej,
- podstawa równa 8 do liczby ósemkowej,
- 16 do heksadecymalnej itd.

Dla podstawy większej od 10 litery alfabetu wskazują liczby większe od 9. Na przykład, dla liczb heksadecymalnych (podstawa 16), używane są litery od A do F.

### Przykład

`parseInt("F", 16);` Wyświetli nam piętnaście (F w szesnastkowym to 15 w dziesiętkowym)

Funkcja	Wynik
<code>parseInt("123");</code>	123
<code>parseInt("123AB", 16);</code>	74667
<code>parseInt("123", 8);</code>	83
<code>parseInt("123AB", 8);</code>	NaN
<code>parseInt("0377");</code>	255
<code>parseInt("0x373");</code>	883

### parseFloat()

```
parseFloat(str)
```

gdzie **parseFloat** analizuje swój argument, łańcuch znaków str i próbuje zwrócić liczbę zmiennoprzecinkową.

W razie napotkania symbolu innego niż znak (+ lub -), liczby (0-9), znaku dziesiętnego lub wykładnika, funkcja zwraca wartość do momentu jego wystąpienia ignorując sam symbol i wszystkie inne po nim następujące.

**Jeśli pierwszy znak nie może być przekonwertowany do liczby, zwrócona zostaje wartość "NaN" (nie liczba).**

## Przykład

`parseFloat("314e-2");` wyświetli nam 3.14

## isNaN()

`isNaN(testowanaWartość)`

**isNaN** jest funkcją najwyższego rzędu i nie jest przypisana do żadnego obiektu.

Funkcje `parseFloat` i `parseInt` zwracają NaN, kiedy wyliczą wartość, która nie jest liczbą. `isNaN` zwraca `true`, jeśli przekazano jej NaN, a `false` w przeciwnym wypadku.

Funkcja ta jest o tyle przydatna, że wartości [NaN](#) nie można skutecznie sprawdzać przy użyciu operatorów równości.

**`x == NaN` i `x === NaN` mają zawsze wartość `false`, bez względu na to, jaką wartość ma `x`, nawet jeśli `x` to NaN.**

Na przykład, zarówno `1 == NaN`, jak i `NaN == NaN` zwracają `false`.

Funkcja	Wynik
<code>isNaN(NaN)</code>	<code>true</code>
<code>isNaN(567)</code>	<code>false</code>
<code>isNaN(37.2)</code>	<code>false</code>
<code>isNaN(parseInt("zx23"))</code>	<code>true</code>

## isFinite()

**isFinite** jest funkcją najwyższego poziomu, niepowiązaną z żadnym obiektem.

**Można użyć tej metody do określenia czy dana liczba jest skończona.**

Metoda `isFinite` sprawdza liczbę podaną jako jej argument. Jeśli argument ma wartość NaN (nie jest liczbą), jest dodatnią lub ujemną nieskończonością, metoda ta zwraca `false`, w przeciwnym wypadku zwraca wartość `true`.

```
isFinite(56)
Zwraca true
```

```
isFinite(Number.POSITIVE_INFINITY)
Zwraca false
```

Funkcja	Wynik
<code>isFinite(Infinity)</code>	<code>false</code>
<code>isFinite(-Infinity)</code>	<code>false</code>
<code>isFinite(67)</code>	<code>true</code>
<code>isFinite(2E12)</code>	<code>true</code>

## alert

Funkcji **alert()** nie ma w specyfikacji języka, ale można jej używać w środowisku przeglądarki. Służy do wyświetlania komunikatów w oknie dialogowym.

### Zadanie 1.

Z wykorzystaniem funkcji **parseInt()** utwórz skrypt przeliczający liczby między systemem dziesiętnym, dwójkowym, ósemkowym i szesnastkowym.