

JavaScript – Powtórzenie

1. Osadzanie skryptów
 - a. W jaki sposób możemy zamieścić skrypt na stronie internetowej?
2. Okno dialogowe, operatory, pętle oraz instrukcje warunkowe
 - a. Napisz skrypt, który pokaże okno dialogowe po naciśnięciu przycisku i powiadomi użytkownika o tym, że za chwilę przeniesie się na inną stronę internetową. Osadź skrypt wewnątrz HTML'a.
 - b. Napisz skrypt, który poprosi użytkownika 3 razy o wpisanie jakiś danych (użyj pętli). Skrypt dołącz jako zewnętrzny plik do HTML'a.
 - c. Napisz skrypt, który będzie tak długo prosił użytkownika o wpisanie liczby z zakresu 1-10, dopóki nie trafi ustalonej wartości lub wylosowanej przez skrypt.
 - d. Napisz skrypt, który wykona dodawanie, jeżeli druga liczba jest większa lub równa od pierwszej. W przeciwnym wypadku ma je odjąć.
 - e. Wykorzystaj funkcję modulo do obliczenia ilości pudełek mieszczących się w szafie, tzn. gdy szafa ma objętość 50, a pudełko 6 to powinieneś zmieścić w tej szafie 8 pudełek
3. Funkcje, zdarzenia
 - a. Napisz funkcję, która wykona potęgowanie dwóch liczb i wyświetli ją na ekranie. Funkcja musi posiadać przynajmniej jeden argument.
 - b. Napisz funkcję bez argumentów, która wyświetli komunikat: „Error 404”
4. Obsługa formularzy
 - a. Stwórz krótki formularz z loginem i hasłem. Korzystając z Javascript'u obsłuż walidację błędów, m.in. czy hasło jest poprawne, czy zawiera odpowiednie znaki