

W grupach zaprojektujcie interfejs użytkownika gry o Ekonomii dla:

1. Aplikacji mobilnej
2. Aplikacji desktopowej
3. Strony internetowej

IU zawiera:

- ekran logowania
- ekran główny: wybór postaci
- ekran postaci: jej ekwipunek, opis, specjalną umiejętność (?)

Na koniec zaprezentujcie w formie storyline sposób poruszania się po interfejsie