Грачев Михаил

ВЗРАЩИВАНИЕ КУЛЬТУРЫ OPEN SOURCE В КОМПАНИИ

/evrone.

mgrachev

mgrachev

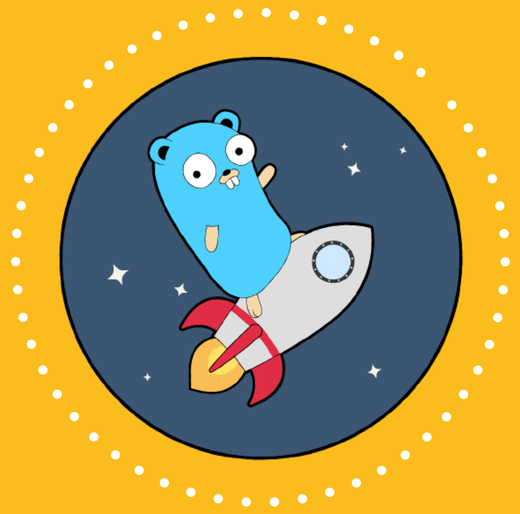
mgrachev

mgrachev

Backend | TeamLead | DevOps

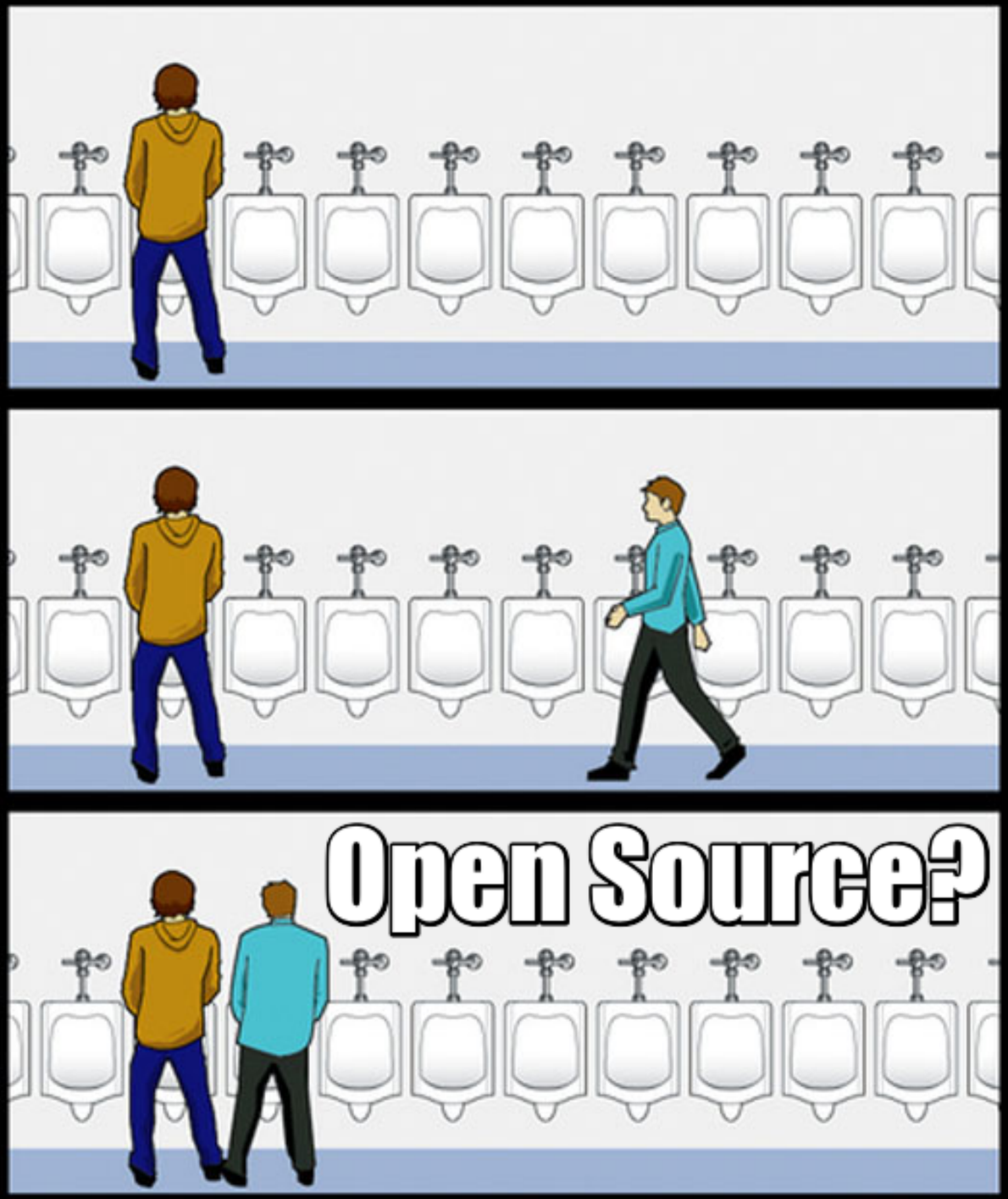
Михаил Грачев

Я ♥ Open Source

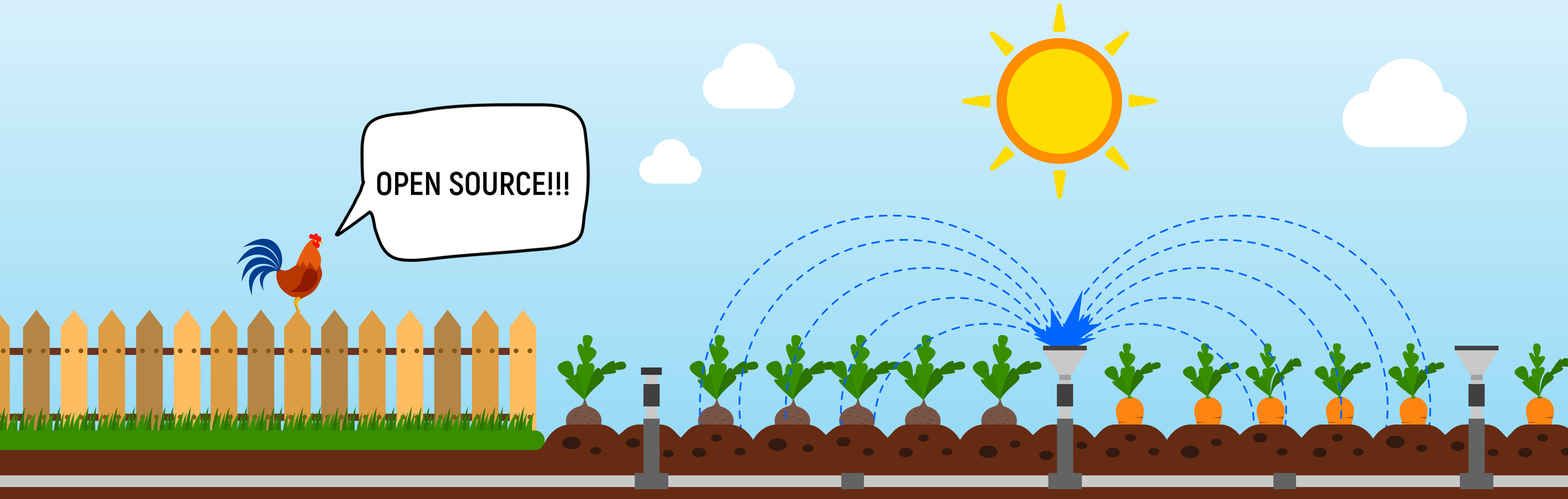


goreleaser/goreleaser

reviewdog/reviewdog


Open Source?

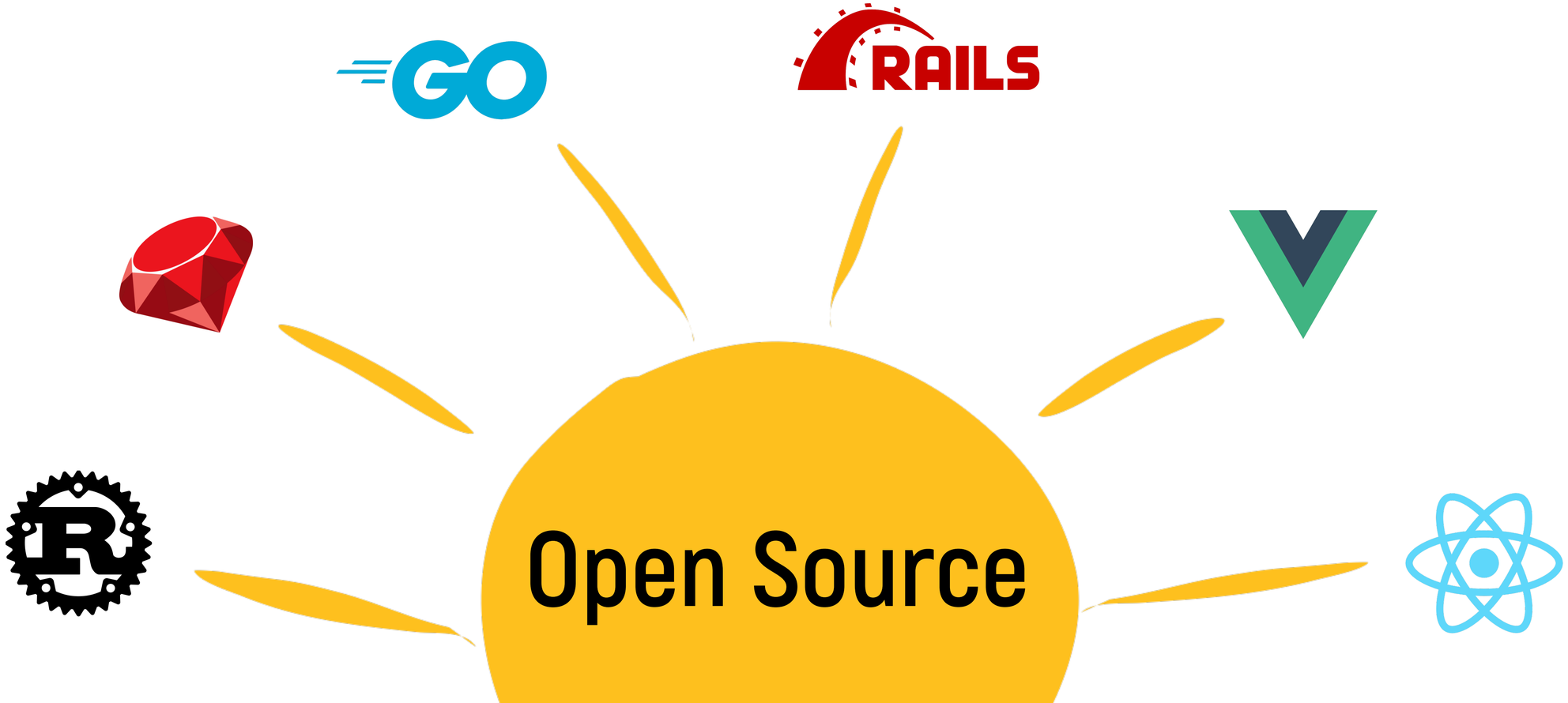
Зачем взращивать культуру?



Все пользуются Open Source

Языки программирования

Фреймворки / библиотеки



Отсутствует фича / найден баг

Что делать?

ВАРИАНТ 1: Форкнуть

Нужно постоянно поддерживать

ВАРИАНТ 1: Форкнуть

Нужно постоянно поддерживать

Возможны несовместимости с новой версией

ВАРИАНТ 1: Форкнуть

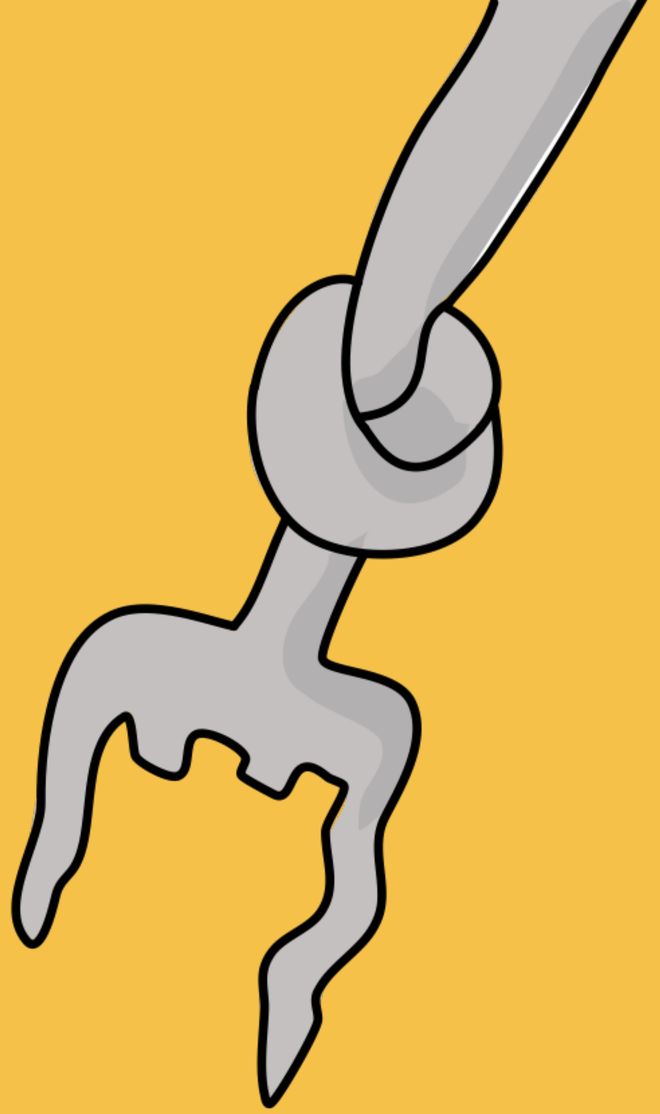
Нужно постоянно поддерживать

Возможны несовместимости с новой версией

https://github.blog/2018-09-28-upgrading-github-from-rails-3-2-to-5-2

ВАРИАНТ 2: Отправить PR

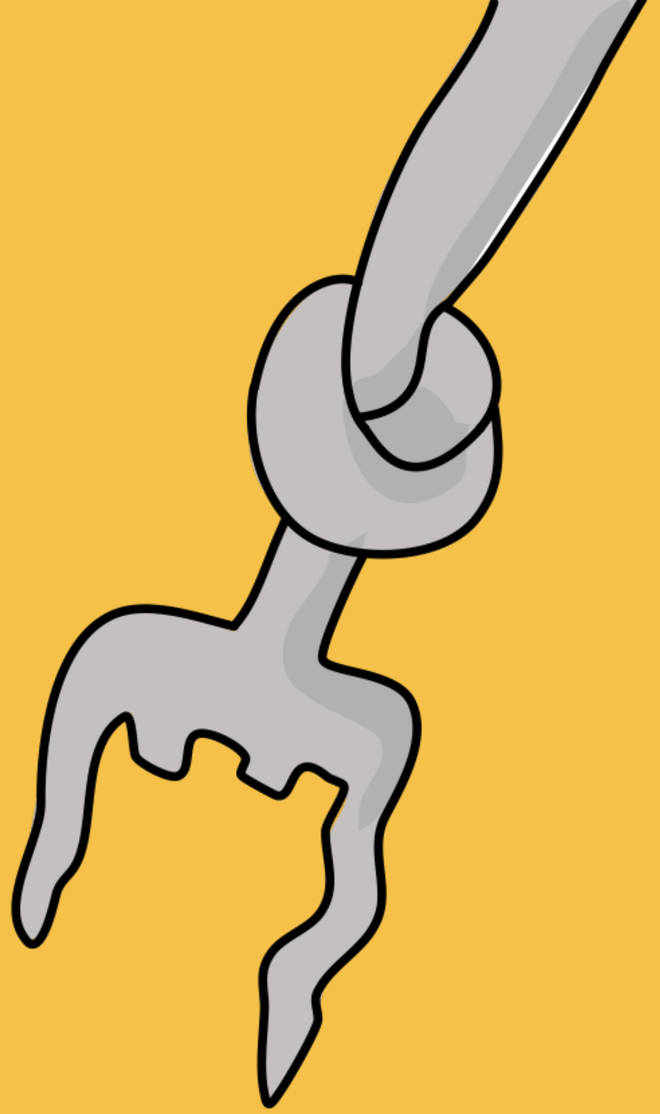
Не нужно поддерживать форк



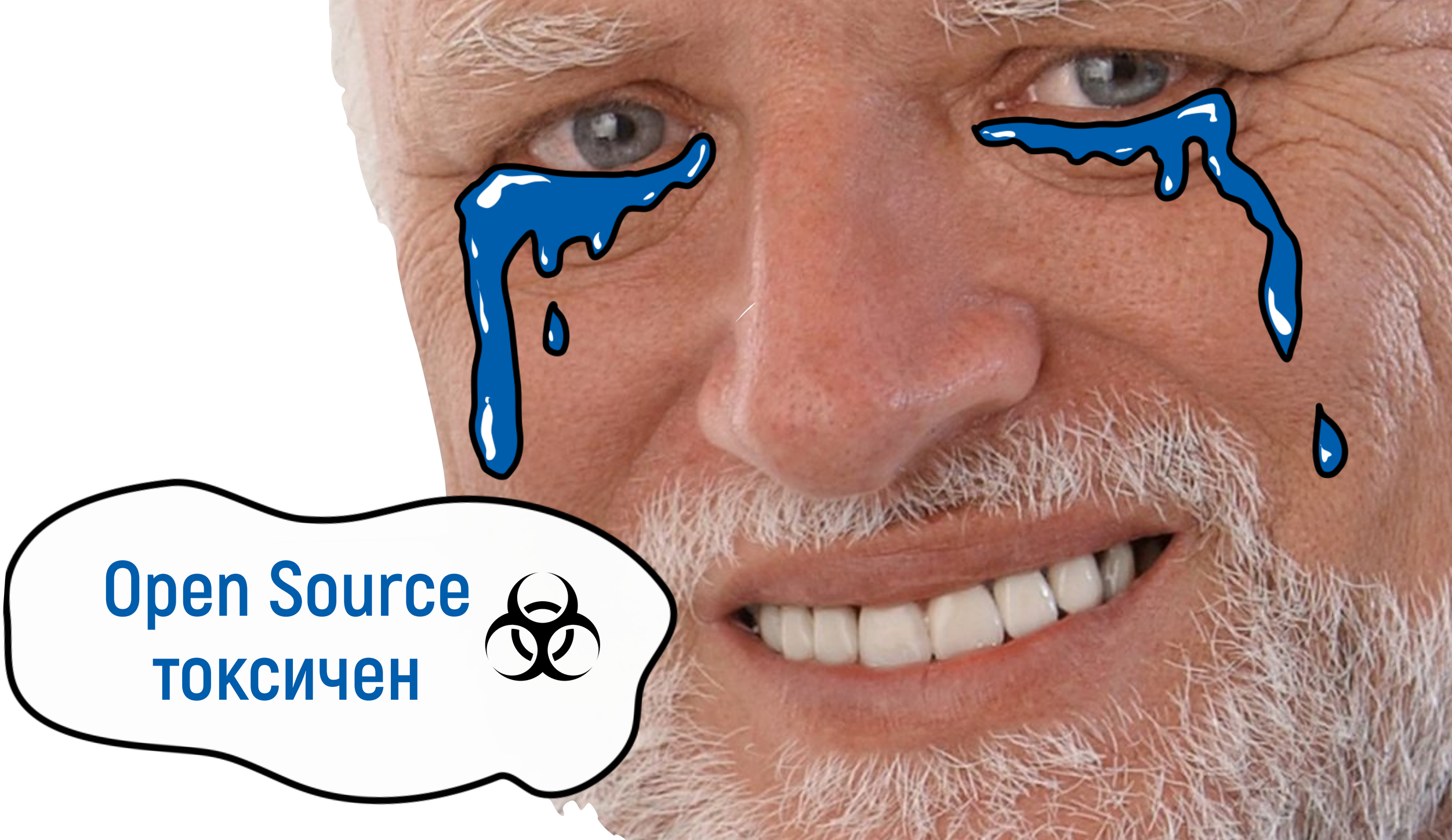
ВАРИАНТ 2: Отправить PR

Не нужно поддерживать форк

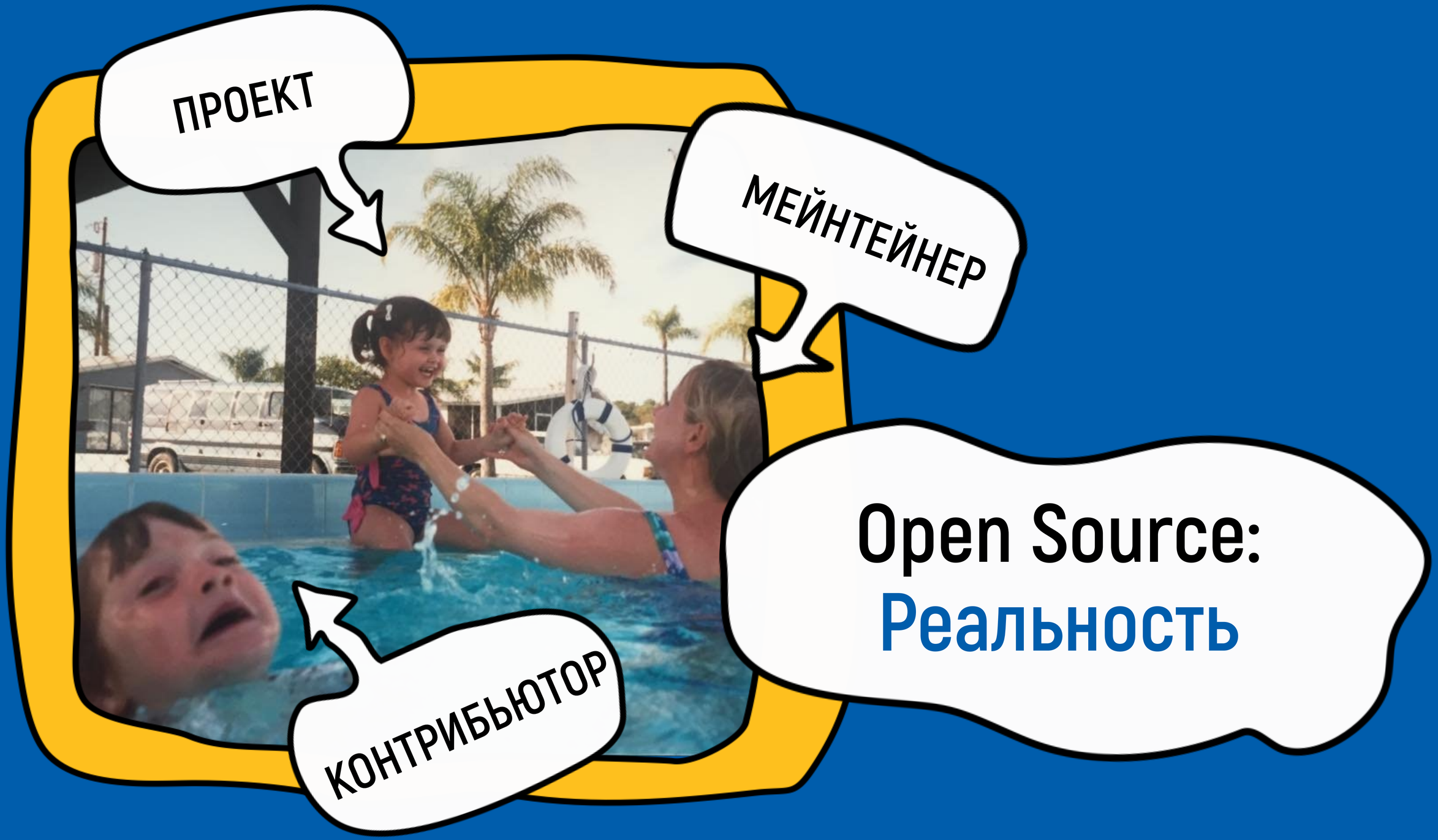
Помощь сообществу



Отправить PR


Open Source
токсичен

Open Source:
Ожидание


ПРОЕКТ
МЕЙНТЕЙНЕР
КОНТРИБЬЮТОР
Open Source:
Реальность

Причины

- Разработчик не умеет работать с Open Source

Причины

- Разработчик не умеет работать с Open Source
- Опыт в коммерческих проектах только мешает

Боязнь Open Source:
из-за сложности и непонимания

Зачем взращивать культуру

Правильно выбирать OSS решения
и поддерживать их

Зачем взращивать культуру

Правильно выбирать OSS решения
и поддерживать их

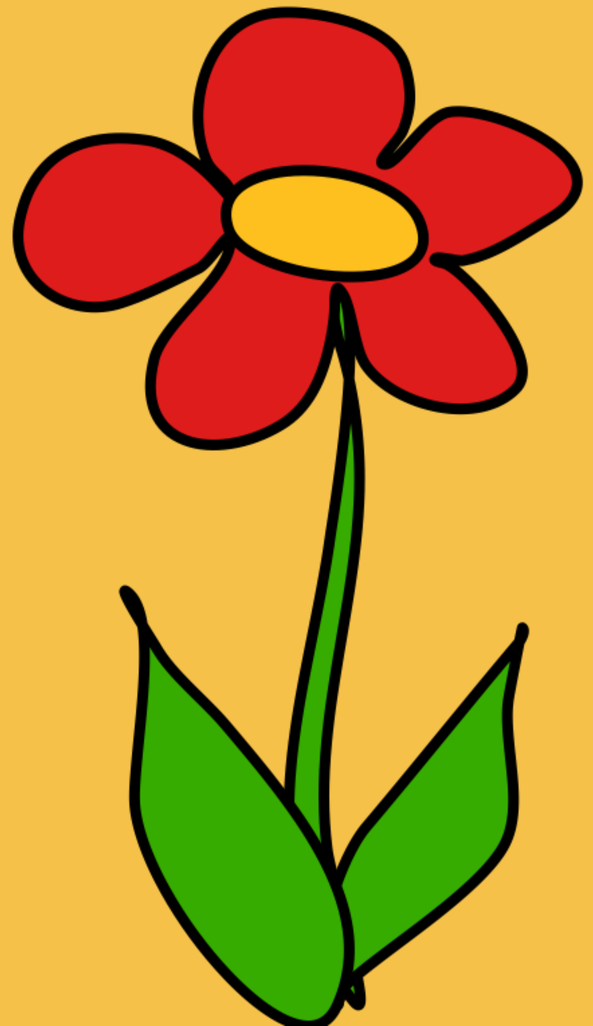
Бонус: улучшает лояльность клиентов

Зачем взращивать культуру x100

Правильно выбирать OSS решения
и поддерживать их

Бонус: улучшает лояльность клиентов

Бонус: улучшает HR-бренд



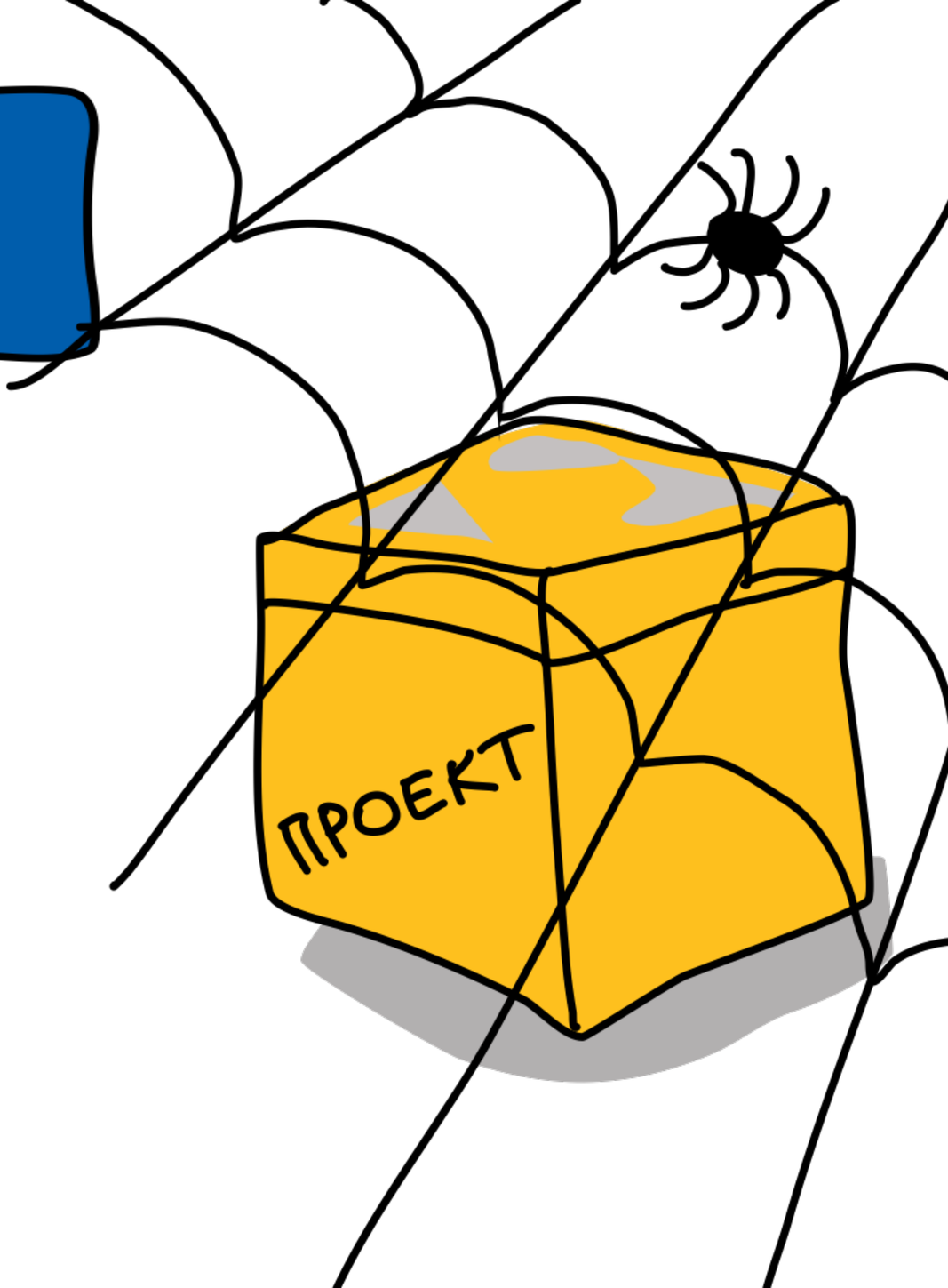
Типичные проблемы
в Open Source

1/ Проект не развивается

- Отправляете PR, а в ответ тишина...

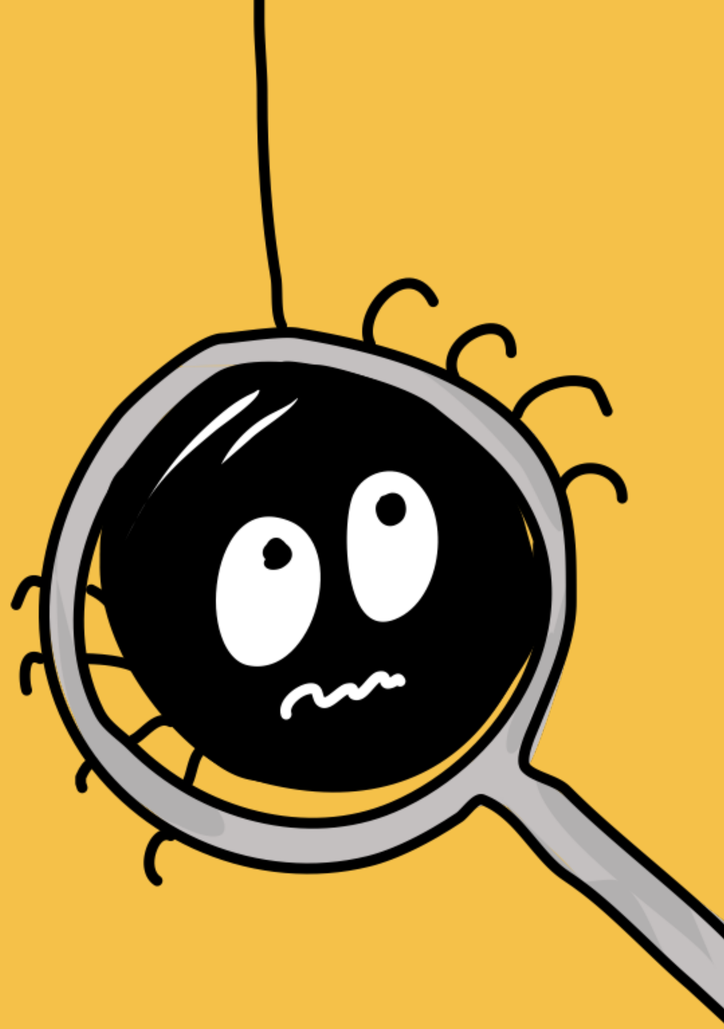
1/ Проект не развивается

- Отправляете PR, а в ответ тишина...
- Мейнтейнер забросил проект



1/ Решение

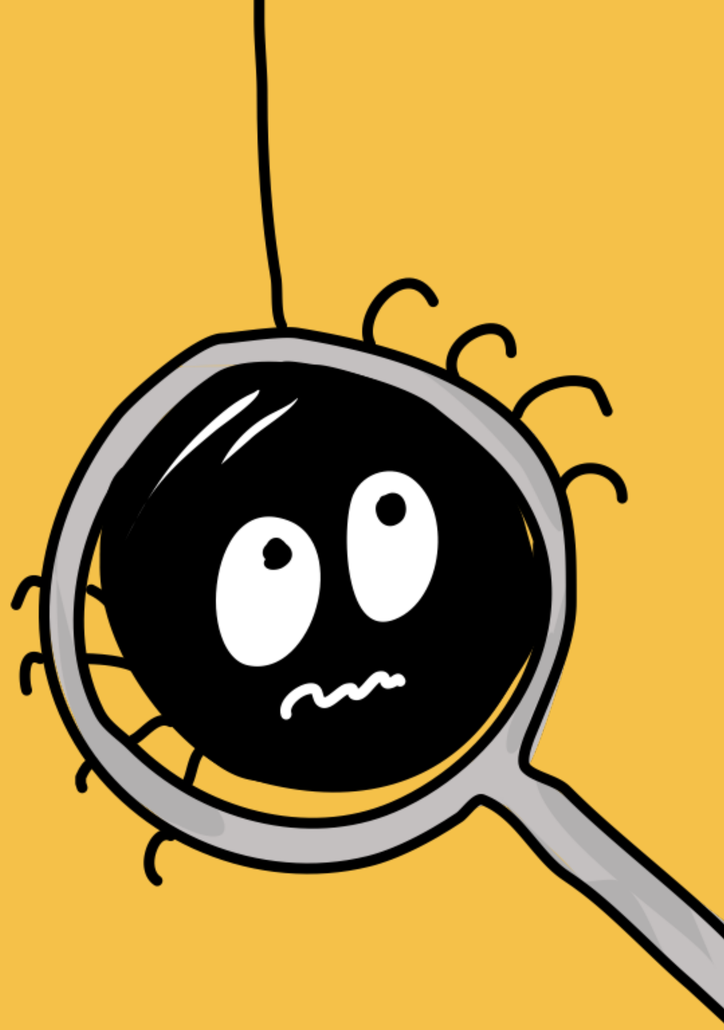
Исследовать метрики



1/ Решение

Исследовать метрики

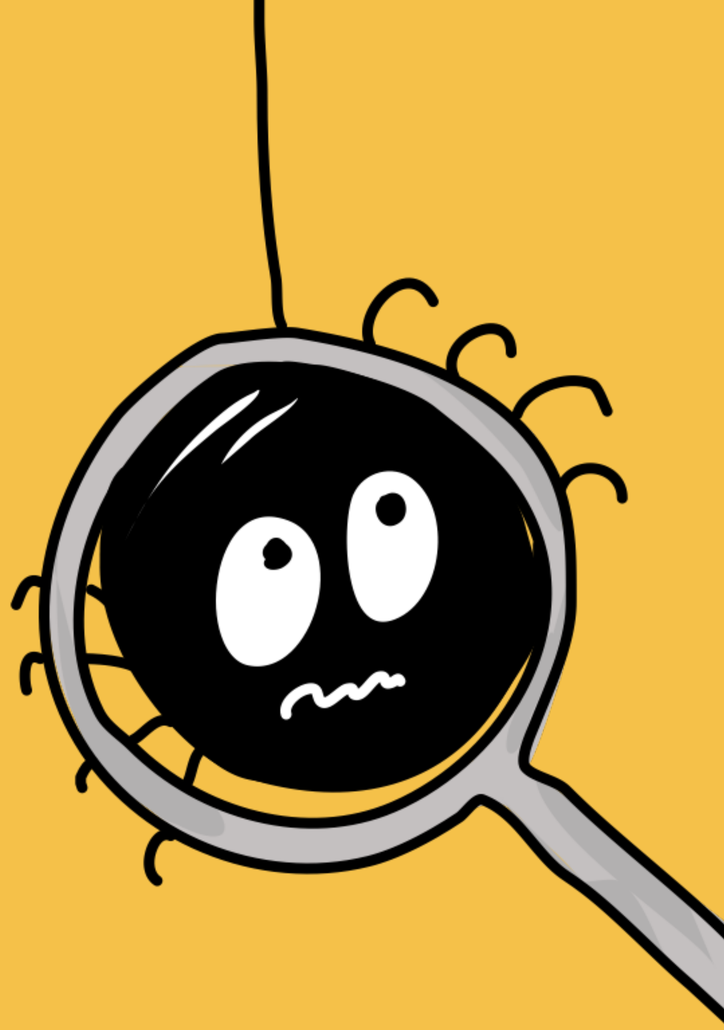
- Дата и содержание последних коммитов



1/ Решение

Исследовать метрики

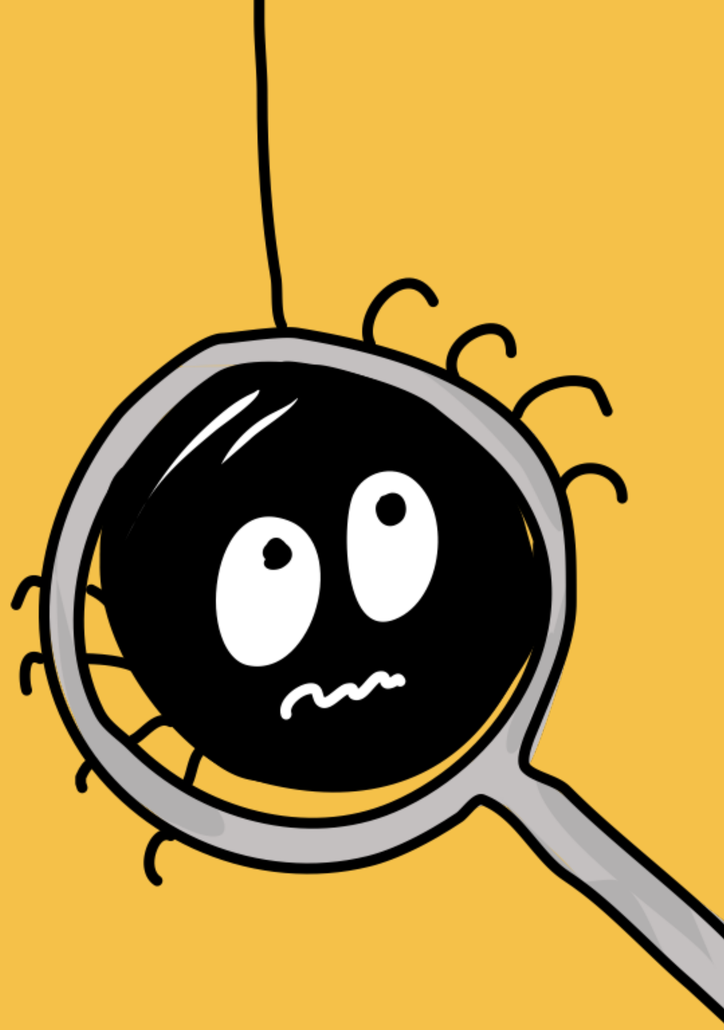
- Дата и содержание последних коммитов
- Количество открытых Issues/PR's



1/ Решение

Исследовать метрики

- Дата и содержание последних коммитов
- Количество открытых Issues/PR's
- Активность основных мейнтейнеров



1/ Решение

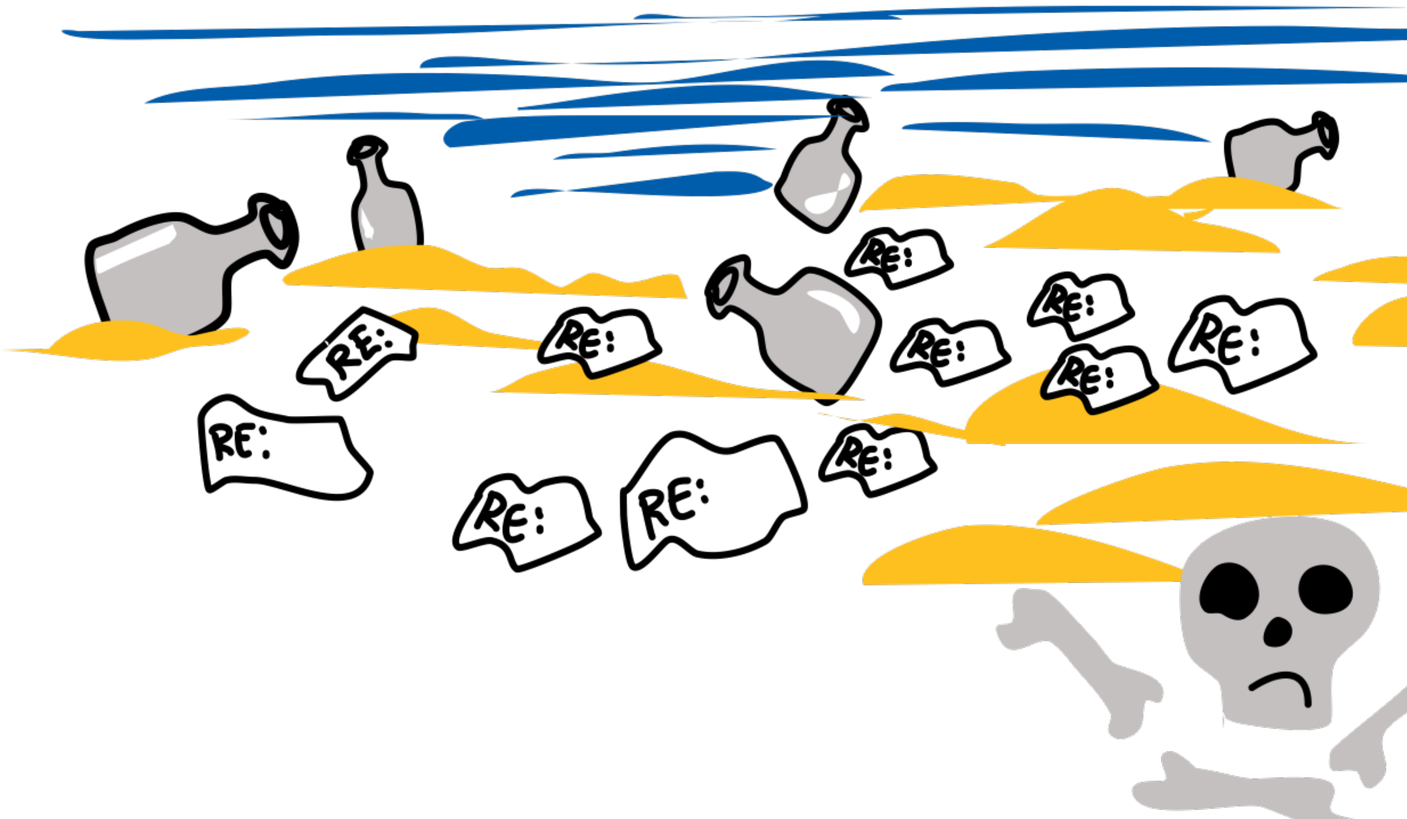
Исследовать метрики

- Дата и содержание последних коммитов
- Количество открытых Issues/PR's
- Активность основных мейнтейнеров

Открыть Issue перед PR

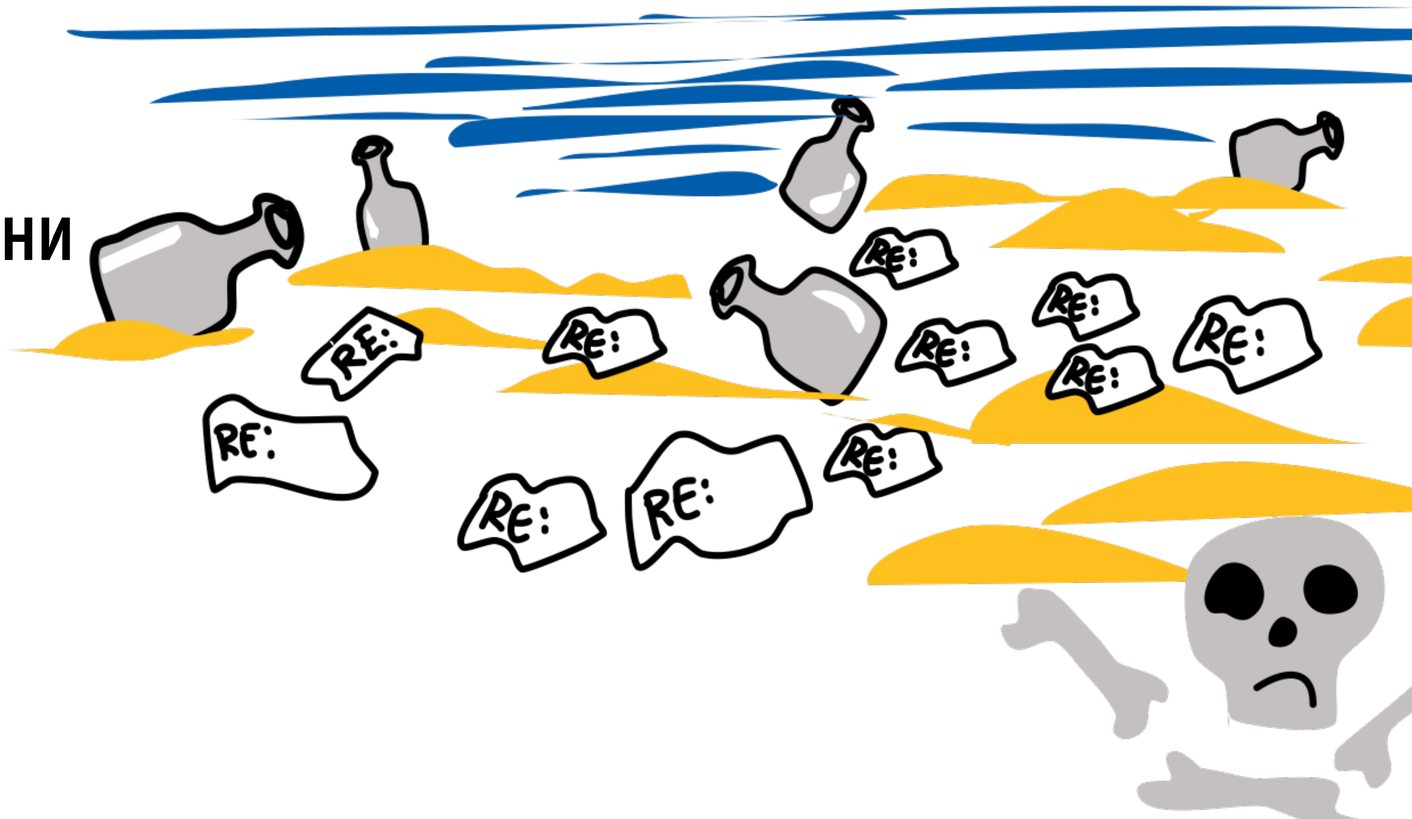
2/ Не соблюдаются guidelines

- Отправляете PR, а в ответ +100500 комментариев



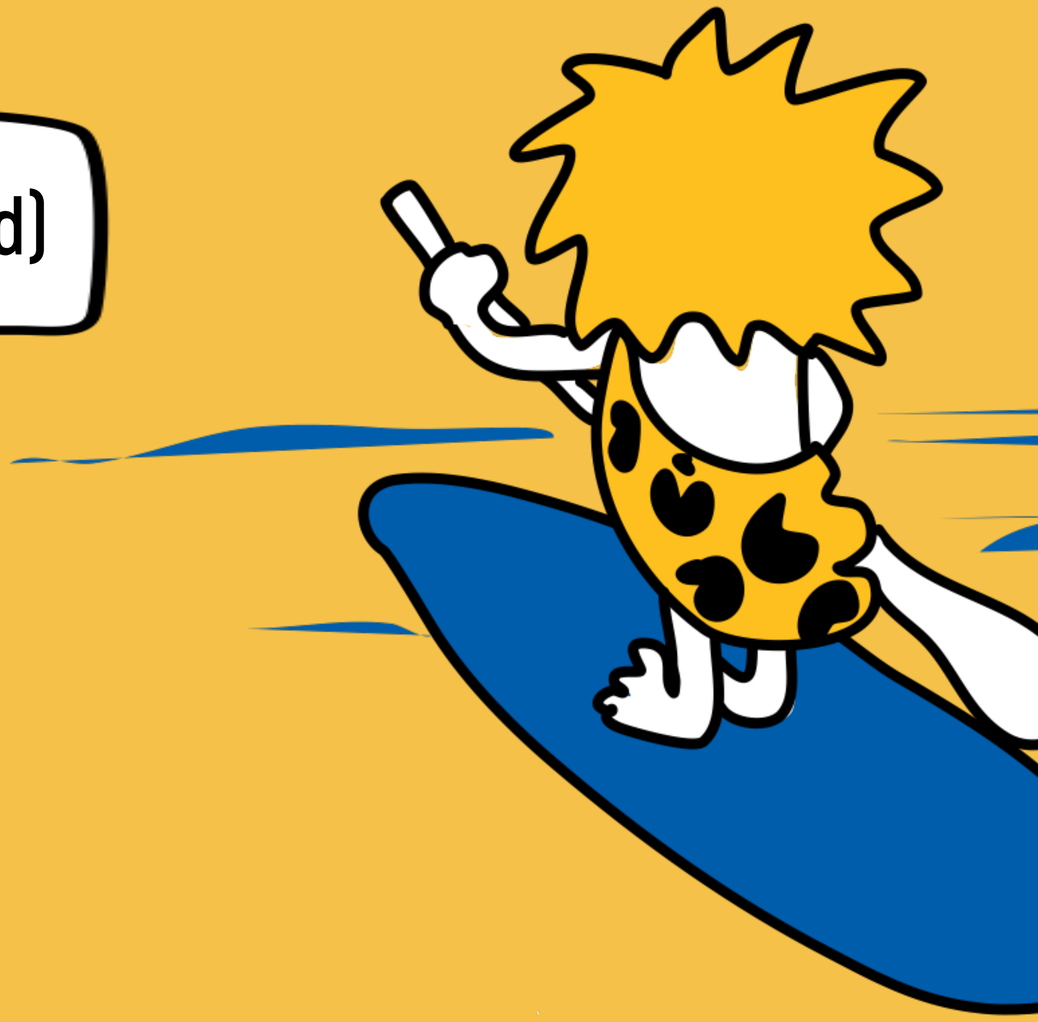
2/ Не соблюдаются guidelines

- Отправляете PR, а в ответ +100500 комментариев
- Куча потраченного времени с обеих сторон



2/ Решение

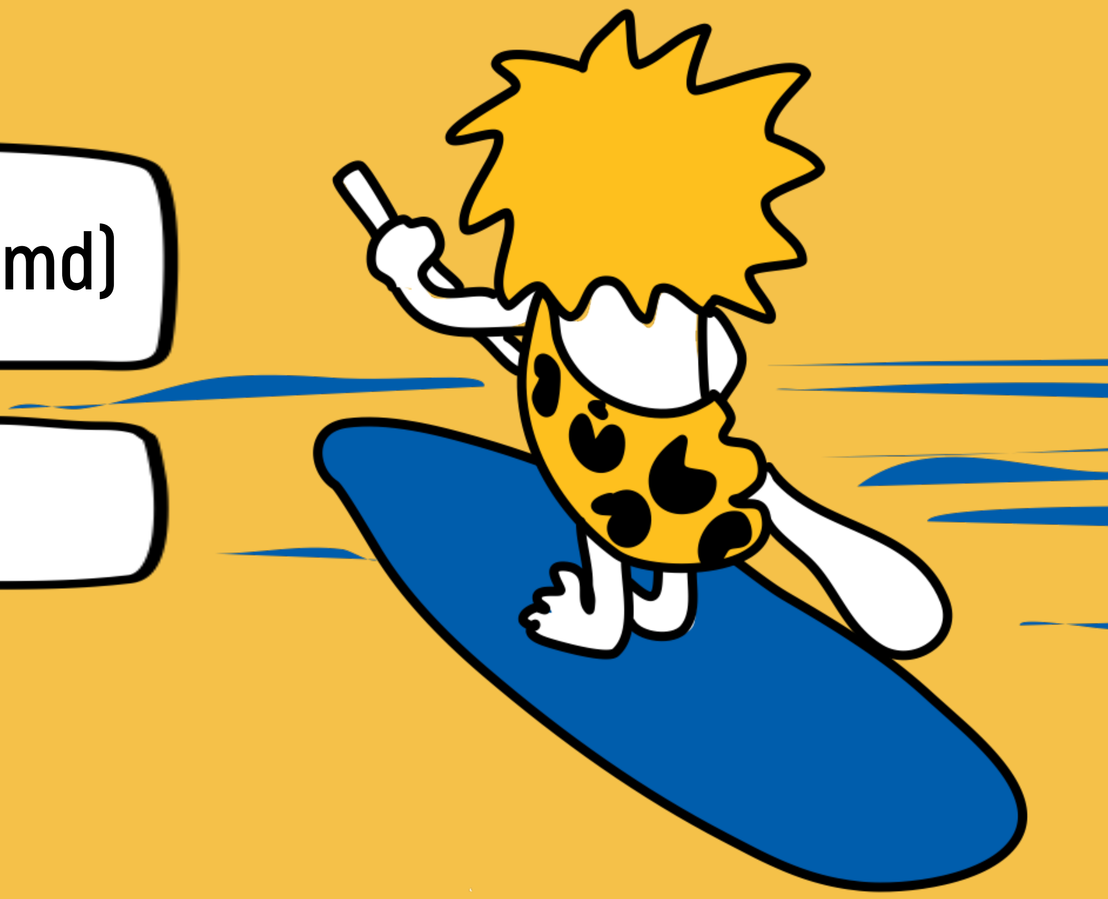
Соблюдать guidelines (CONTRIBUTING.md)



2/ Решение

Соблюдать guidelines (CONTRIBUTING.md)

Проверять существующие PR

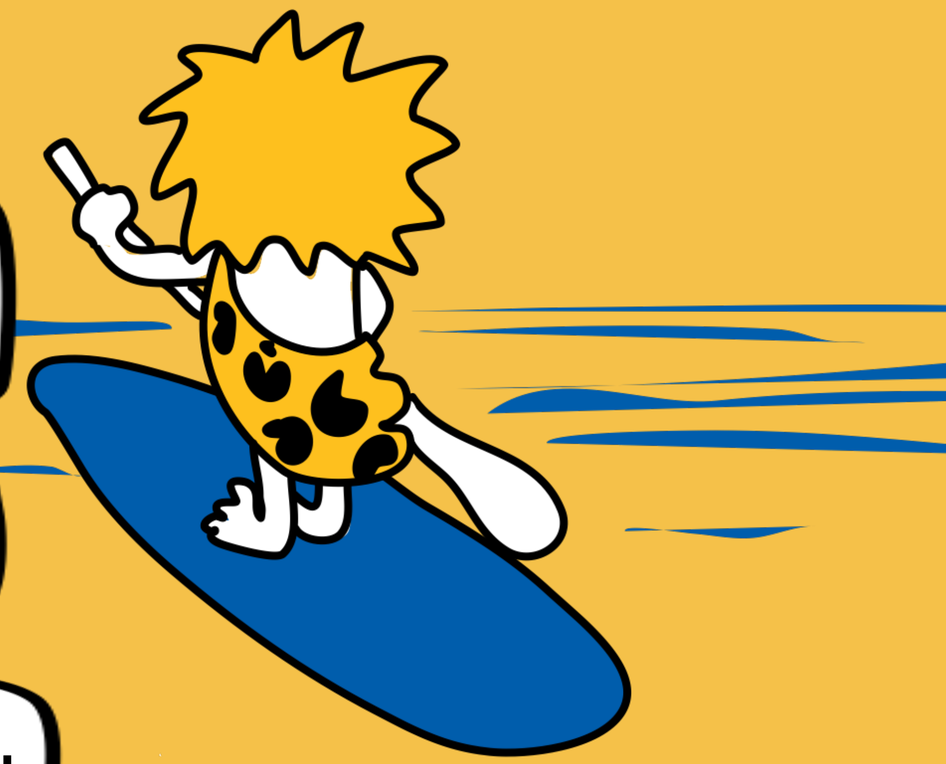


2/ Решение

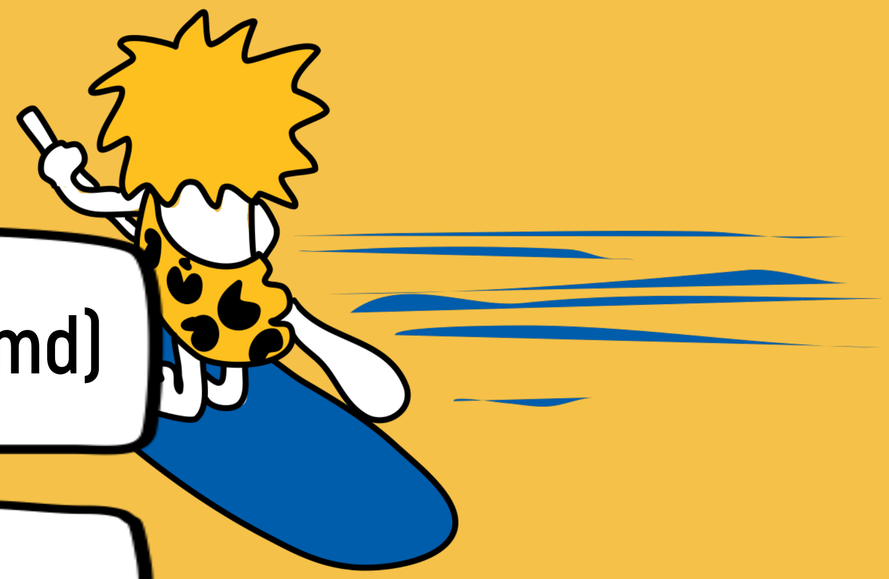
Соблюдать guidelines (CONTRIBUTING.md)

Проверять существующие PR

Тестировать код, прогонять тесты/линтеры



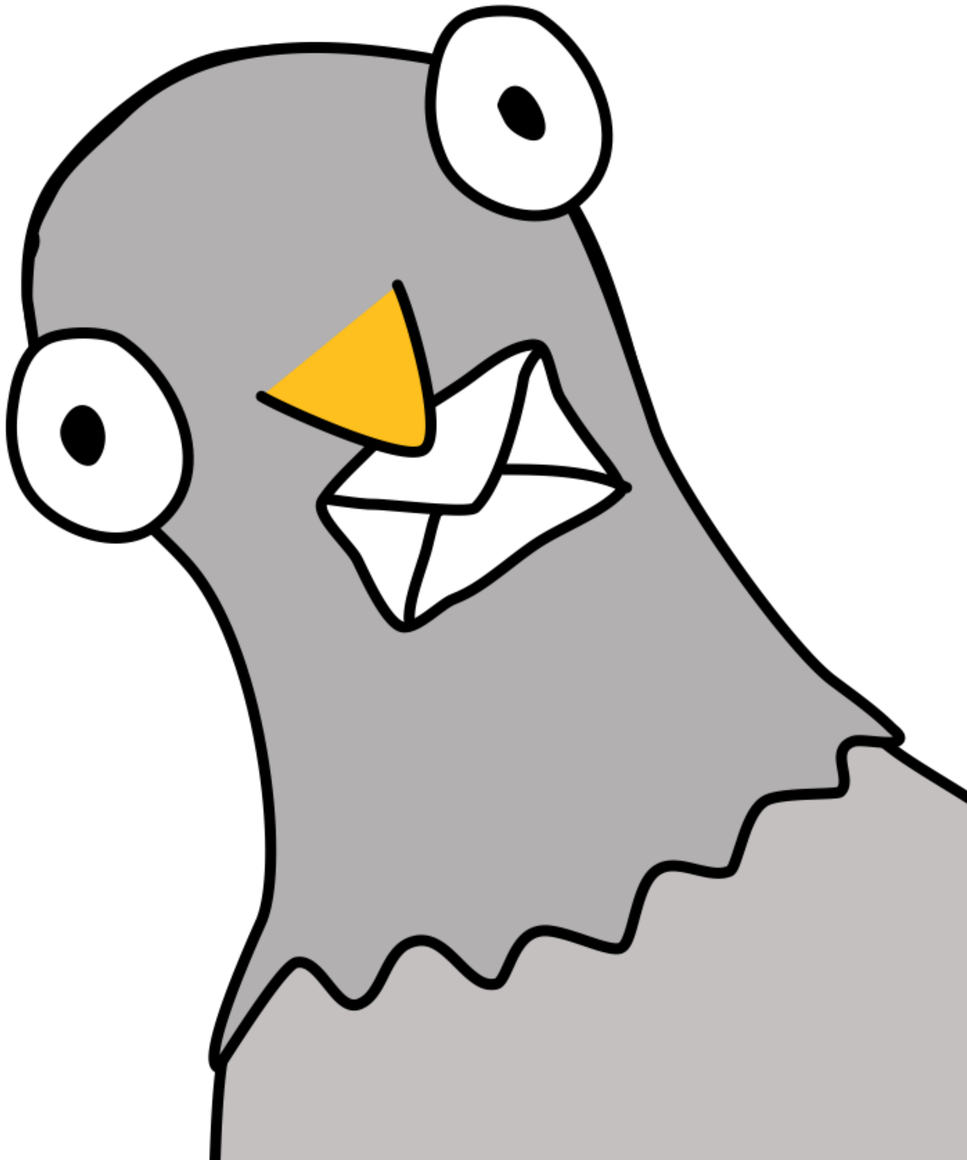
2/ Решение



- Соблюдать guidelines (CONTRIBUTING.md)
- Проверять существующие PR
- Тестировать код, прогонять тесты/линтеры
- Подробно оформлять PR

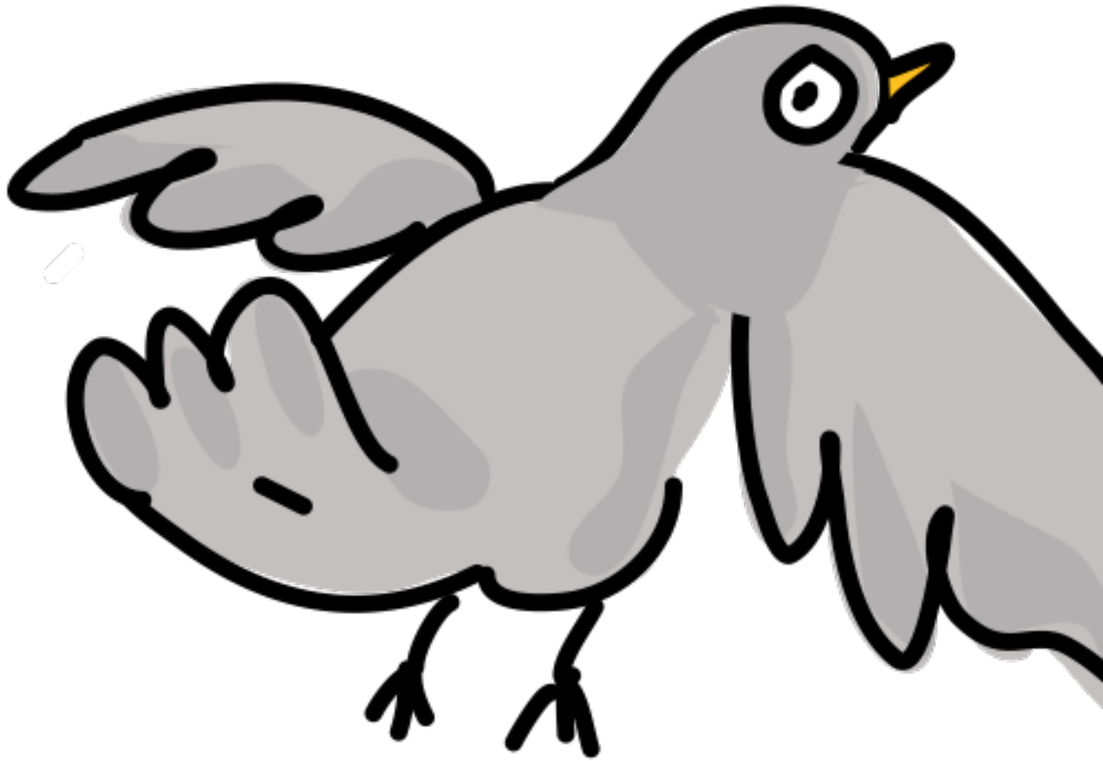
3/ Новая фича

- Отправляете PR, а в ответ непонимание

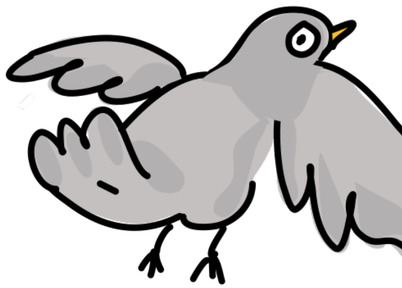


3/ Новая фича

- Отправляете PR, а в ответ непонимание
- Фича усложняет кодовую базу



3/ Новая фича



- Отправляете PR, а в ответ непонимание
- Фича усложняет кодовую базу
- Никто не хочет поддерживать этот код

3/ Решение

Проверить Issues и PR's (закрытые тоже)

3/ Решение

Проверить Issues и PR's (закрытые тоже)

Открыть Issue и обсудить идею

4/ Большой PR

- Отправляете PR, а в ответ снова тишина...

4/ Большой PR

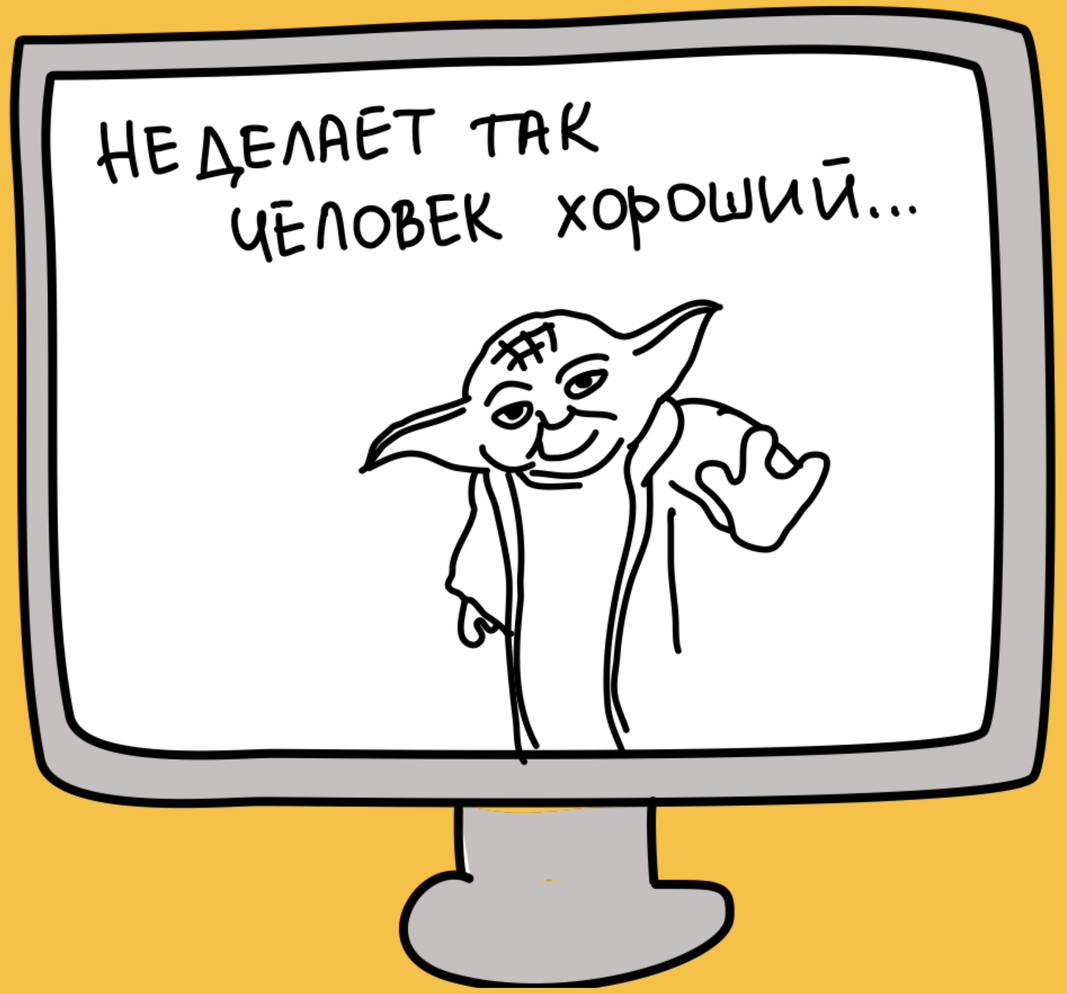
- Отправляете PR, а в ответ снова тишина...
- В PR +100500 изменений в коде

4/ Большой PR

- Отправляете PR, а в ответ снова тишина...
- В PR +100500 изменений в коде
- Ревью занимает несколько дней/недель

4/ Решение

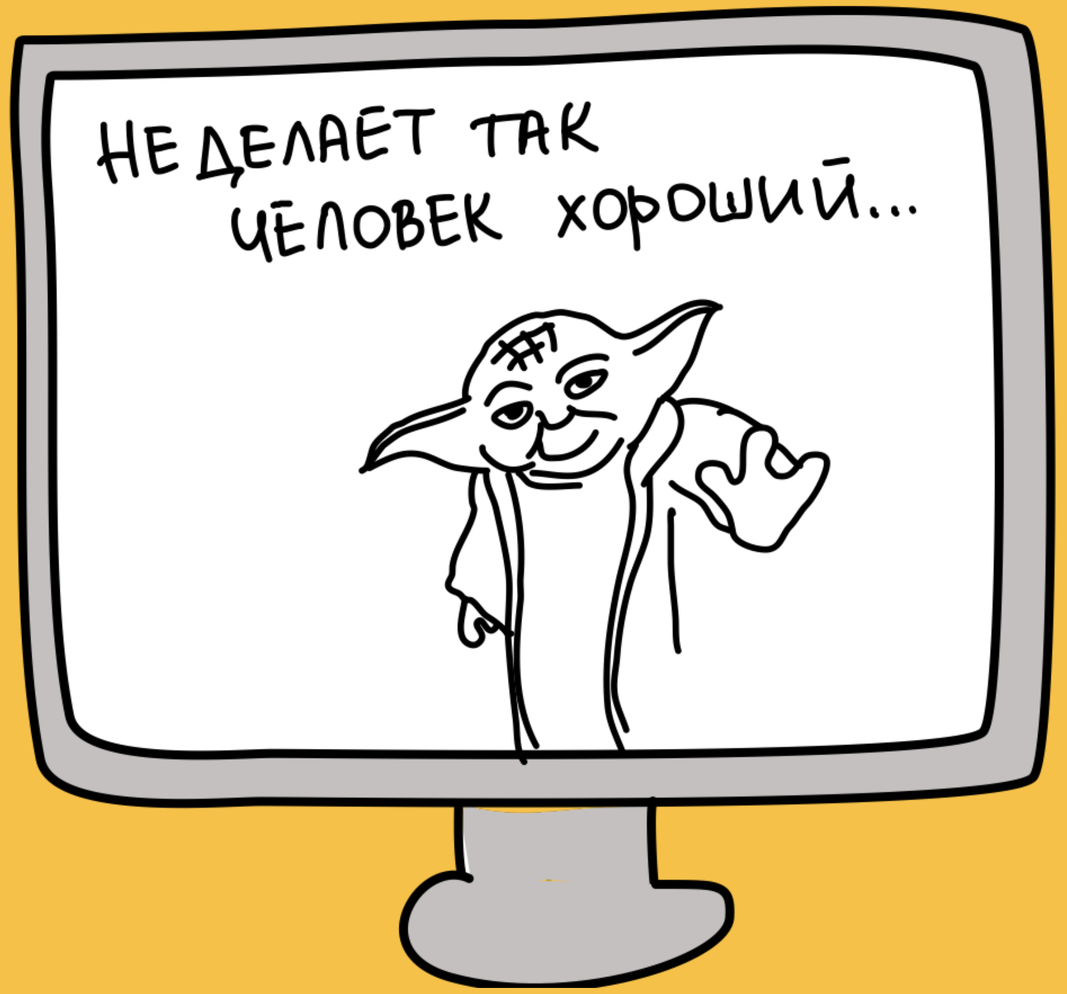
Не делать так



4/ Решение

Не делать так

1 проблема = 1 PR

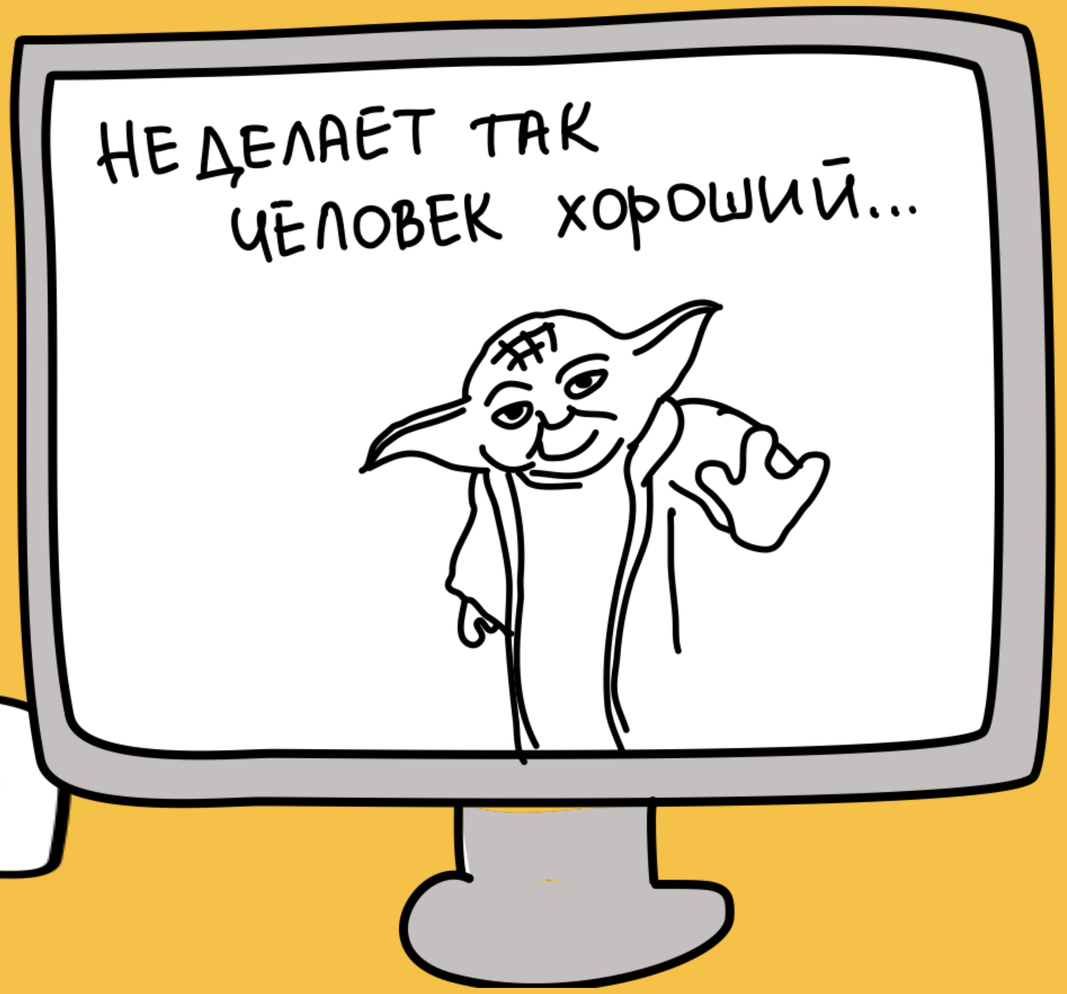


4/ Решение

Не делать так

1 проблема = 1 PR

Рефакторинг обсуждается отдельно



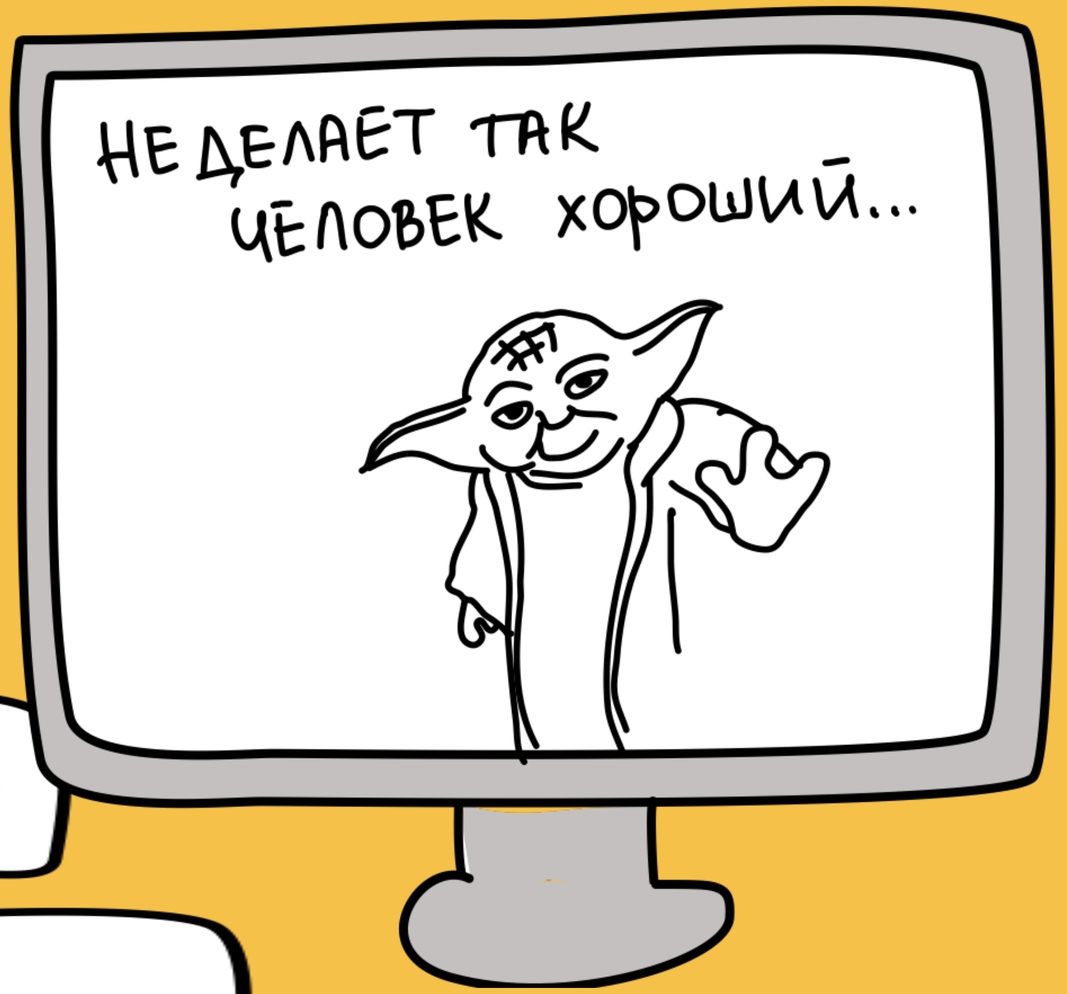
4/ Решение

Не делать так

1 проблема = 1 PR

Рефакторинг обсуждается отдельно

Подробно оформлять PR



Как научить разработчиков

Прочитать руководство:
https://opensource.guide

Как научить разработчиков

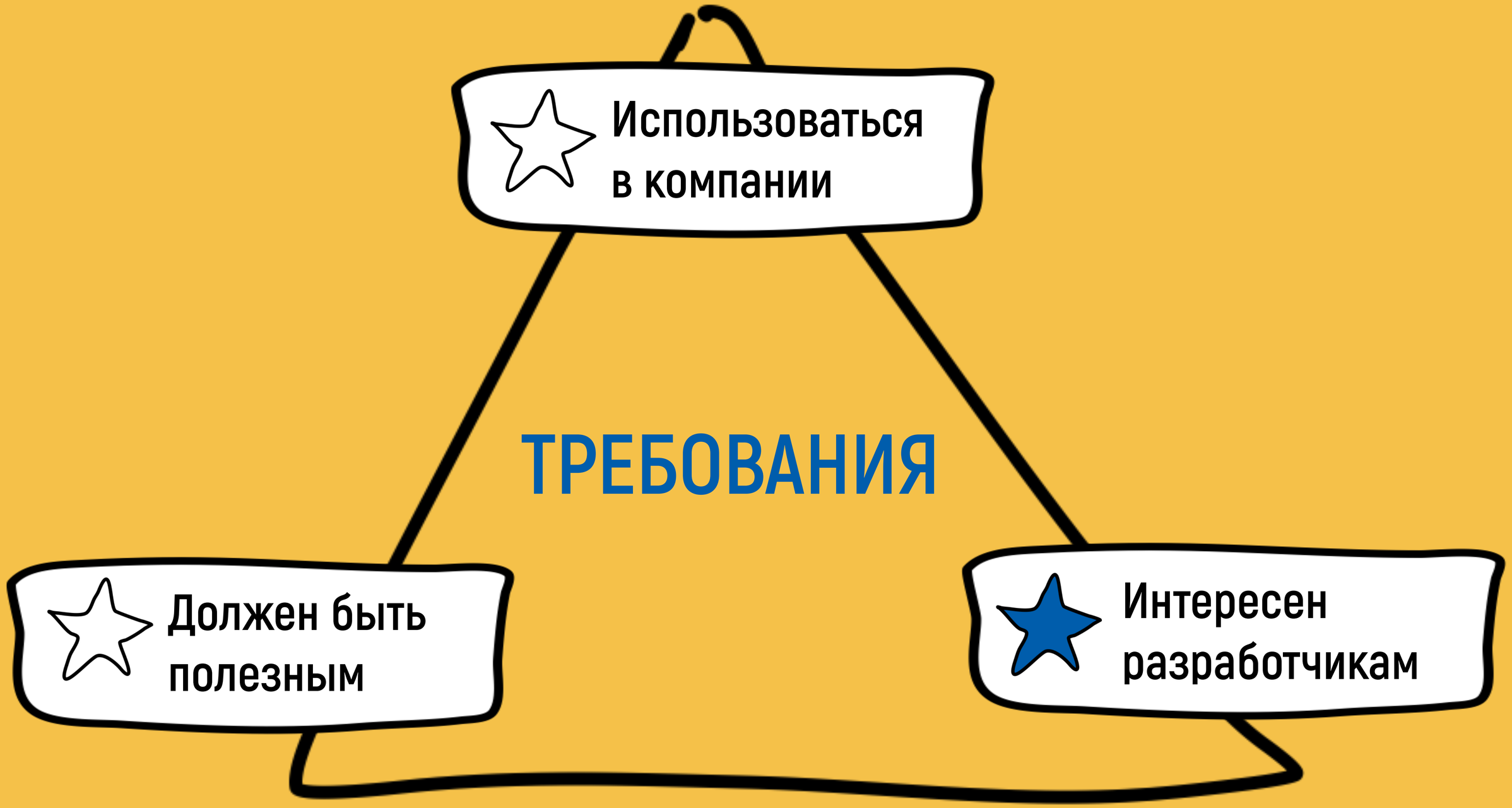
Прочитать руководство:
https://opensource.guide

Создать Contributor-Friendly Open Source проект

ТРЕБОВАНИЯ

Должен быть полезным

Использоваться в компании
ТРЕБОВАНИЯ
Должен быть полезным


Использоваться в компании
ТРЕБОВАНИЯ
Должен быть полезным
Интересен разработчикам

Откуда брать идеи

Изучение нового языка/технологии

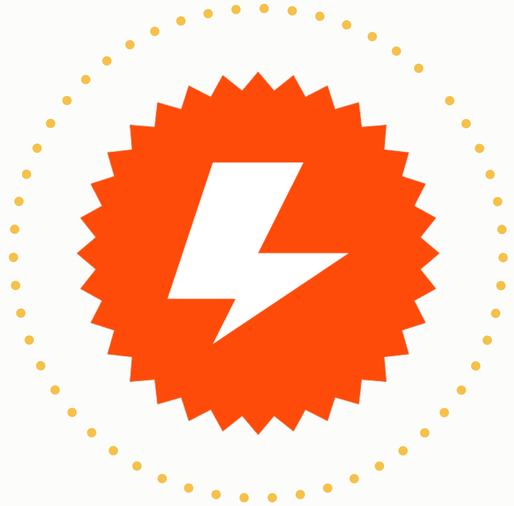
Откуда брать идеи

Изучение нового языка/технологии

Решение проблемы на проекте

Линтер .env файлов

Поиск проблем

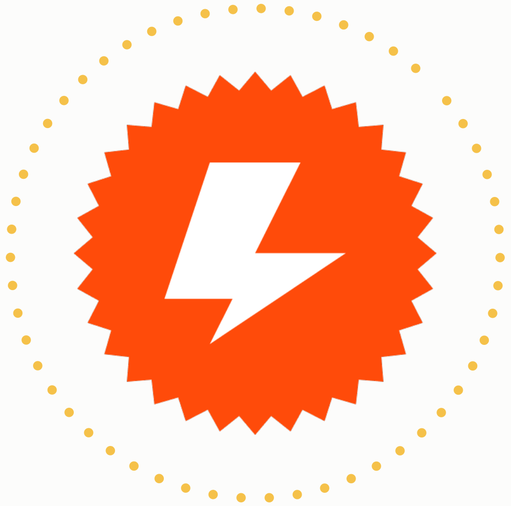


dotenv-linter/dotenv-linter

Линтер .env файлов

Поиск проблем

Авто-исправление



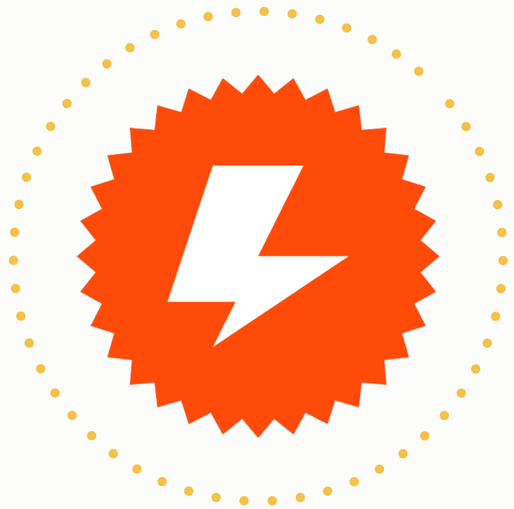
dotenv-linter/dotenv-linter

Линтер .env файлов

Поиск проблем

Авто-исправление

Сравнение файлов



dotenv-linter/dotenv-linter

ТРЕБОВАНИЯ DOTENV-LINTER

- ☆ Использоваться в компании
- ★ Должен быть полезным
- ☆ Интересен разработчикам

ТРЕБОВАНИЯ DOTENV-LINTER

- ★ Использоваться в компании
- ★ Должен быть полезным
- ☆ Интересен разработчикам

ТРЕБОВАНИЯ DOTENV-LINTER

- Использоваться в компании
- Должен быть полезным
- Интересен разработчикам

Идеи dotenv-linter

Изучение нового языка/технологии

Решение проблемы на проекте

Идеи dotenv-linter

Изучение нового языка/технологии

Решение проблемы на проекте

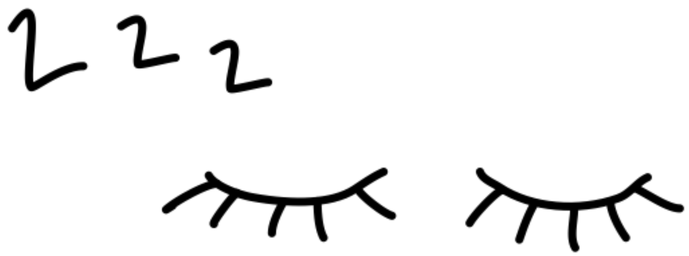
Идеи dotenv-linter

Изучение нового языка/технологии

Решение проблемы на проекте

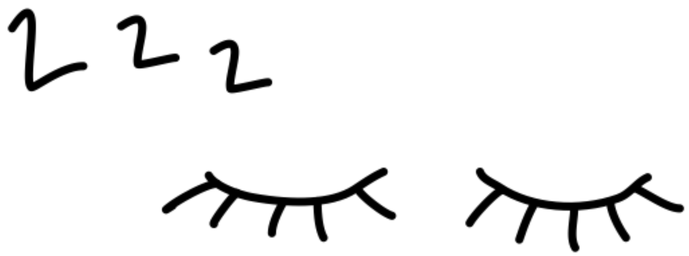
Но этого недостаточно...
Нужно заинтересовать

Как заинтересовать

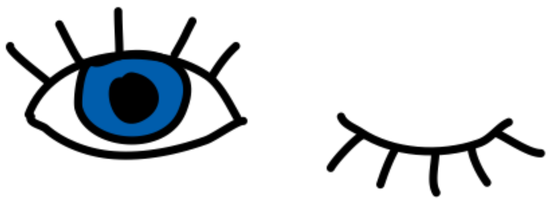


Проект должен
быть настоящим
(не песочница)

Как заинтересовать

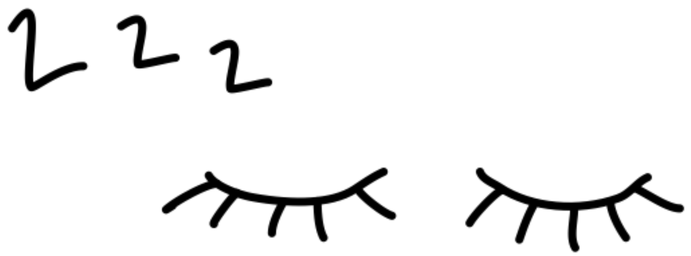


Проект должен
быть настоящим
(не песочница)

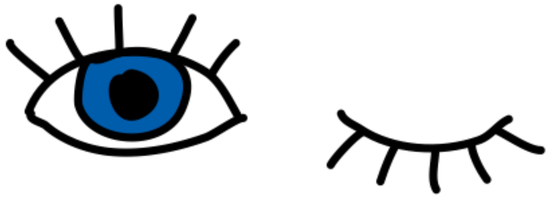


Документация
и общение
на английском языке

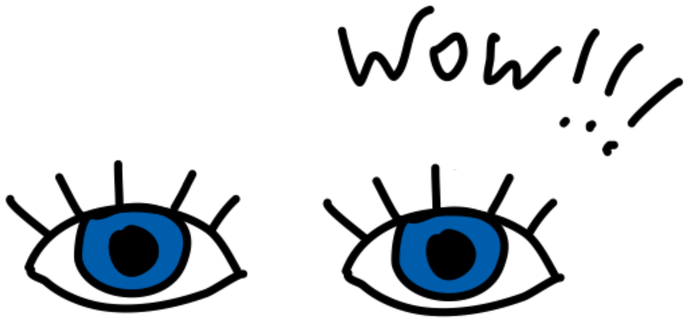
Как заинтересовать



Проект должен
быть настоящим
(не песочница)



Документация
и общение
на английском языке



Всё должно быть
по-взрослому

Roadmap

- [ ] Add more checks:
  - [x] Leading Space;
  - [x] Keys without values;
  - [x] Incorrect delimiter;
  - [x] Lowercase keys;
  - [ ] Unordered keys;
  - [ ] Duplicated keys;
  - [ ] Spaces before or after the character `=`;
  - [ ] Other checks.
- [ ] Support reviewdog;
- [ ] Create a GitHub Action for easily using `dotenv-linter`.

Roadmap

Issues

7 Open ✓ 55 Closed Author Label

- **New check: "Extra blank line"** good first issue help wanted proposal
  #167 opened yesterday by evgeniy-r
- **Please add a newline at end of file check** good first issue help wanted proposal 7
  #152 opened 13 days ago by kjedamzik v1.3.0
- **Trailing whitespace check?** proposal 2
  #150 opened 15 days ago by pineapplethief v1.3.0
- **Promotion** help wanted question 3
  #130 opened on 29 Mar by mgrachev 11 of 12
- **Automate Homebrew releases** help wanted process
  #114 opened on 23 Mar by mgrachev
- **Provide more short way to install dotenv-linter** help wanted process 2
  #112 opened on 22 Mar by mgrachev
- **Ideas** help wanted question 17
  #23 opened on 16 Dec 2019 by mgrachev

🤝 Contributing

Dev Guide

How to set up the project

🦀 Install Rust via rustup

```
$ curl --proto '=https' --tlsv1.2 -sSf https://sh.rustup.rs | sh
```

🚀 Install clippy and rustfmt

```
$ rustup component add clippy
$ rustup component add rustfmt
```

🖖 Useful commands

```
# Run the project
$ cargo run

# Run tests
$ cargo test

# Run linters
$ cargo clippy
```

Dev Guide

How to add a new check

1. Create a new file in the `src/checks` directory. The file name should contain the name of the check, for example: `src/checks/example.rs`
2. Add a new struct for this check, for example:

```rust
pub(crate) struct ExampleChecker {
    template: String,
}
```

3. Implement 2 methods for this struct: `default` and `run`, for example:

```rust
impl Default for ExampleChecker {
    fn default() -> Self {
        Self {
            template: String::from("Example detected"),
        }
    }
}
```

Changelog

Changelog

All notable changes to this project will be documented in this file.

The format is based on Keep a Changelog, and this project adheres to Semantic Versioning.

[Unreleased]

🚀 Added

- Add action-yamllint #317 (@vk26)

🔧 Changed

- Added docker build step to the CI pipeline #322 (@JoeAmedeo)
- Change soon deprecated `set-env` action #320 (@marcodenisi)
- Fix docker release #319 (@mgrachev)

⚡ Lightning-fast linter for `.env` files. Written in Rust 🦀

CI passing | codecov 97% | license MIT | release v2.2.0

Readme

It checks `.env` files for problems that may cause the application to malfunction:

- ✅ Duplicated Key
- ✅ Ending Blank Line
- ✅ Extra Blank Line
- ✅ Incorrect delimiter
- ✅ Key without value
- ✅ Leading character
- ✅ Lowercase key
- ✅ Quote character
- ✅ Space character
- ✅ Trailing whitespace
- ✅ Unordered Key

And automatically fixes them all 😱

The key features:

- ⚡ Lightning-fast because it is written in Rust 🦀
- 💣 Can be used on any project regardless of the programming language 💥
- 🚀 Can be integrated with reviewdog and other CI services (including GitHub Actions) 🔥

Логотип

Dotenv
Linter

Пиар

Добавить проект
в awesome-репозиторий

(https://github.com/sindresorhus/awesome)

1

Пиар

Добавить проект
в awesome-репозиторий

https://github.com/sindresorhus/awesome

1

Написать в соц. сети
(twitter)

2

Пиар

Добавить проект
в awesome-репозиторий

https://github.com/sindresorhus/awesome

1

Написать в соц. сети
(twitter)

2

Написать статью

reddit.com, medium.com, dev.to

3

Пиар

Добавить проект в awesome-репозиторий

https://github.com/sindresorhus/awesome

1

Написать в соц. сети (twitter)

2

Написать статью

reddit.com, medium.com, dev.to

3

Добавить в новостную рассылку

https://github.com/zudochkin/awesome-newsletters

4

Пиар

Добавить проект в awesome-репозиторий

https://github.com/sindresorhus/awesome

1

Написать в соц. сети (twitter)

2

Написать статью

reddit.com, medium.com, dev.to

3

Добавить в новостную рассылку

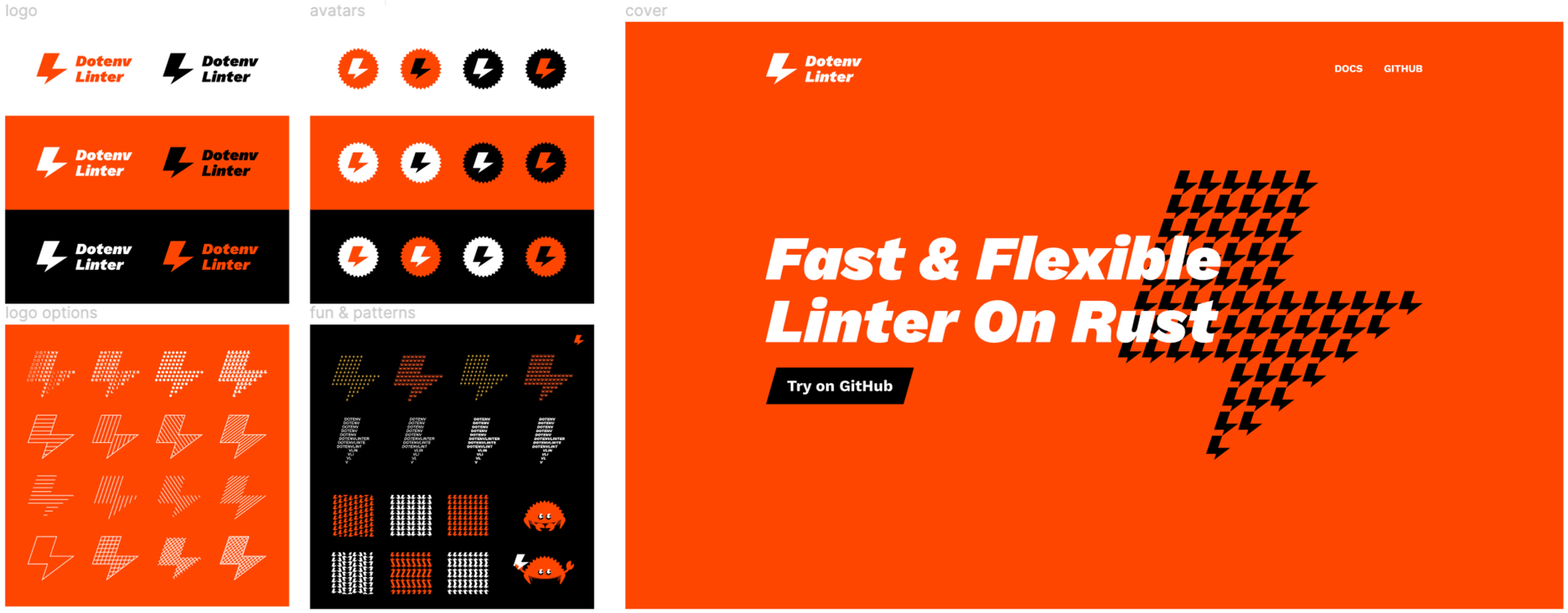
https://github.com/zudochkin/awesome-newsletters

4

Выступить на конференции/митапе

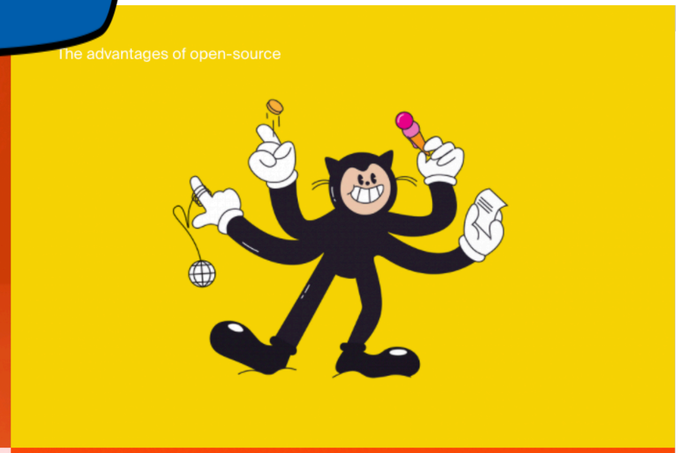
5

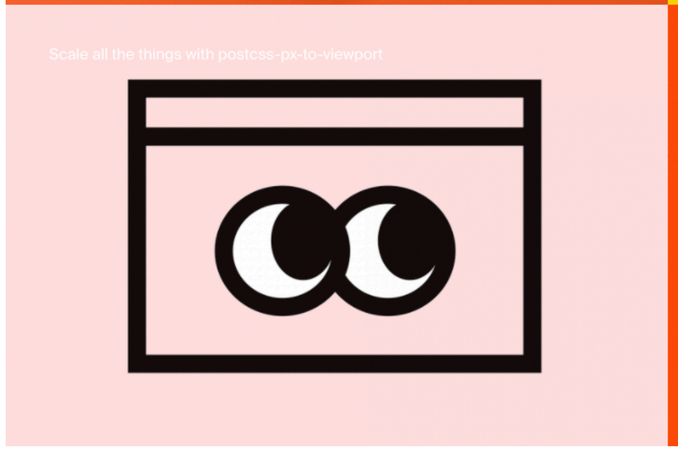
Сделать дизайн

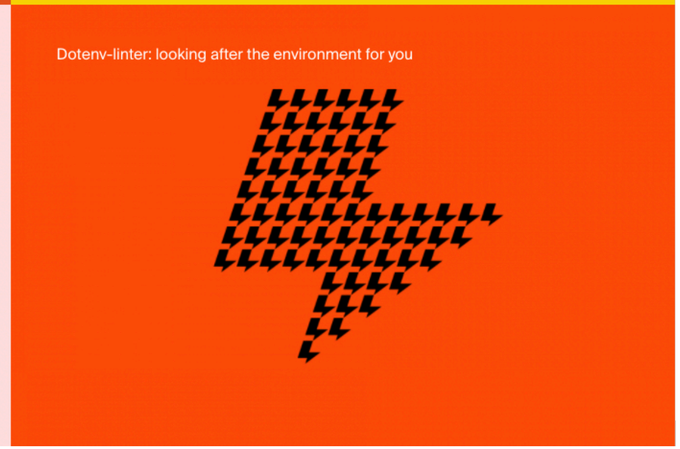


Создать сайт

Написать статью







What's new in dotenv-linter v2.2.0?

Share

Dotenv-linter v2.2.0: find and fix problems in .env files

We have developed dotenv-linter — a useful tool for checking .env files. It helps to find problems in .env files that you might miss at first, but which later may result in incorrect work of applications. We have made the tool universal, it can be connected to any project regardless of the programming language.

We've just released a new version of dotenv-linter — v2.2.0, and here is an overview of the key changes included in this release!

Fixing warnings 🔥

Previously, `dotenv-linter` could only find problems in `.env` files:

```
$ dotenv-linter
.env:2 DuplicatedKey: The FOO key is duplicated
.env:3 UnorderedKey: The BAR key should go before the FOO key
```

Now, it can fix them right away with the new `--fix` / `-f` argument:

```
$ dotenv-linter --fix
Original file was backed up to: ".env_1601378896"

.env:2 DuplicatedKey: The FOO key is duplicated
.env:3 UnorderedKey: The BAR key should go before the FOO key
```

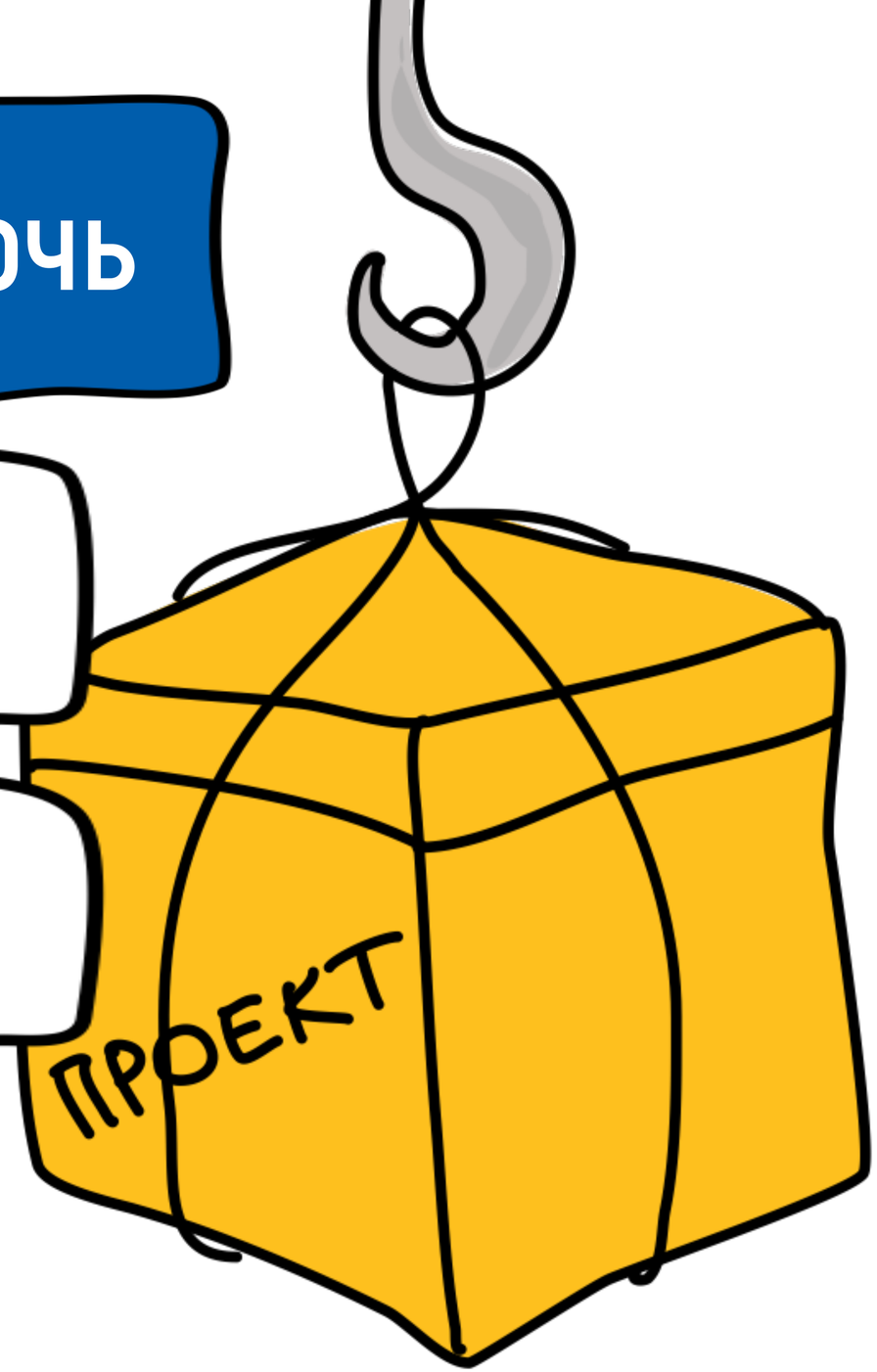
Чем еще компания может помочь

Оплатить время, потраченное на работу

Чем еще компания может помочь

Оплатить время, потраченное на работу

Помочь с продвижением проекта



Что дальше

Проект становится популярным

Что дальше

Растёт увлеченность вашей команды

Проект становится популярным

Что дальше

Растёт увлеченность вашей команды

Проект становится популярным

Растёт число пользователей

Что дальше

Проект становится популярным

Растёт увлеченность вашей команды

Растёт число пользователей

Появляются новые контрибьюторы со стороны

Что дальше

Проект становится популярным

Растёт увлеченность вашей команды

Растёт число пользователей

Появляются новые контрибьюторы со стороны

Ваши разработчики выступают в роли мейнтейнеров

Что дальше

Проект становится популярным

Растёт увлеченность вашей команды

Растёт число пользователей

Появляются новые контрибьюторы со стороны

Ваши разработчики выступают в роли мейнтейнеров

Осознание, что Open Source – это не сложно

Что дальше

Наставничество

Что дальше

- Наставничество
- Hacktoberfest 2020

Боевой опыт

Работа с новыми контрибьюторами

Боевой опыт

Работа с новыми контрибьюторами

Работа с "индусами"

Забавное

Переименование ветки master в main

Забавное

"Lightning-fast because it is written in Rust" #256

Open **piegamesde** opened this issue 36 minutes ago · 0 comments

piegamesde commented 36 minutes ago

Please remove this line from the README. Writing an application in one programming language over another won't magically make it faster. On the other hand, I've seen this attitude of associating programming languages with their performance cause quite some harm in the past.

👎 9

Статистика dotenv-linter

1,5 года

проекту

Статистика dotenv-linter

1,5 года

проекту

>250

коммитов

Статистика dotenv-linter

1,5 года
проекту

>250
коммитов

>70
контрибьюторов

Статистика dotenv-linter

1,5 года
проекту

>250
коммитов

>70
контрибьюторов

15
контрибьюторов
из компании

Статистика dotenv-linter

1,5 года
проекту

>250
коммитов

>70
контрибьюторов

15
контрибьюторов
из компании

1K ★
на GitHub

Выводы

Нужно взращивать культуру, если не хотите проблем с Open Source

Выводы

Нужно взращивать культуру, если не хотите проблем с Open Source

Это не бесплатно (время, деньги)

Выводы

Нужно взращивать культуру, если не хотите проблем с Open Source

Это не бесплатно (время, деньги)

Полезно писать об этом как внутри компании, так и снаружи (дайджесты)

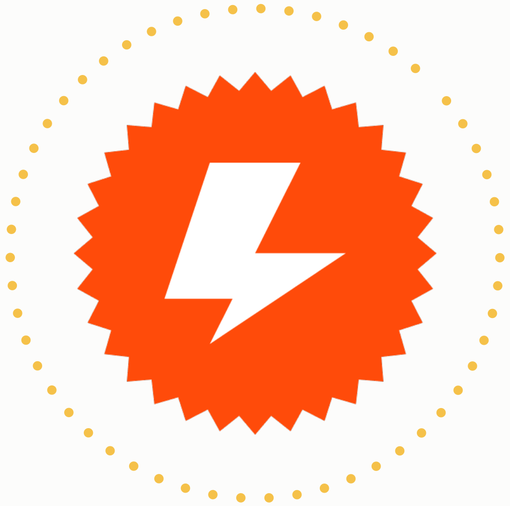
Выводы

- Нужно взращивать культуру, если не хотите проблем с Open Source
- Это не бесплатно (время, деньги)
- Полезно писать об этом как внутри компании, так и снаружи (дайджесты)
- Важно упростить участие (ответственное лицо, отдельный чат в Slack)

/evrone.

mgrachev

mgrachev



dotenv-linter/dotenv-linter

Спасибо