

Einführung Internet Computing Teil 2

Medien und Information

Prolog

Michael Granitzer

Harald Kosch

Universität Passau

Einleitung

Technische Infrastruktur Internet

Der erste Teil behandelt **die technische Infrastruktur des Internets zur Übertragung von Information und Medien**

- ❑ Netzwerkschichten (e.g. ISO/OSI)
- ❑ Protokolle (e.g. HTTP)
- ❑ Beschreibungssprachen (HTML, CSS)
- ❑ Web-Programmiersprachen (e.g. JavaScript, PHP)

Einleitung

Medien und Information

Der zweite Teil behandelt die **Grundlagen des Aufbaus von Information und digitaler Medien**. Digitale Medien sind dabei Medien, welche in digitaler Form gespeichert, verarbeitet oder manipuliert werden.

Im Speziellen adressieren wir folgende Themen

- ❑ Digitalisierung und Kodierung von Information mit einem Schwerpunkt auf Binärcodes (2 Einheiten)
- ❑ Informationstheorie und Kompressionsalgorithmen (2 Einheiten)
- ❑ Medium Bild: Rasterbilder vs. Vektorgrafiken (2 Einheiten)

Übungen:

- ❑ Digitalisierung und Kodierung von Information mit einem Schwerpunkt auf Binärcodes (Jan. 11 - 17, keine Freitagsübung)
- ❑ Fragestunde (Jan. 18-24)
- ❑ Informationstheorie und Kompressionsalgorithmen (Pflichtabgabe, **Jan. 25-31**, keine Freitagsübung)

Einleitung

Literatur

- ❑ Malaka, Butz, Hußmann - Medieninformatik - Eine Einführung, Pearson Studium
- ❑ Herold, Lurz, Wohlrab - Grundlagen der Informatik, Pearson Studium